Diagramme 1

Consigne : Trouve comment la dame peut prendre toutes les pièces noires **sans se faire prendre**, avec le moins de coups possible.

Réponse

Nombre de coups : …..

Flèche sur le diagramme ou coordonnées des cases où elle s'arrête :

……

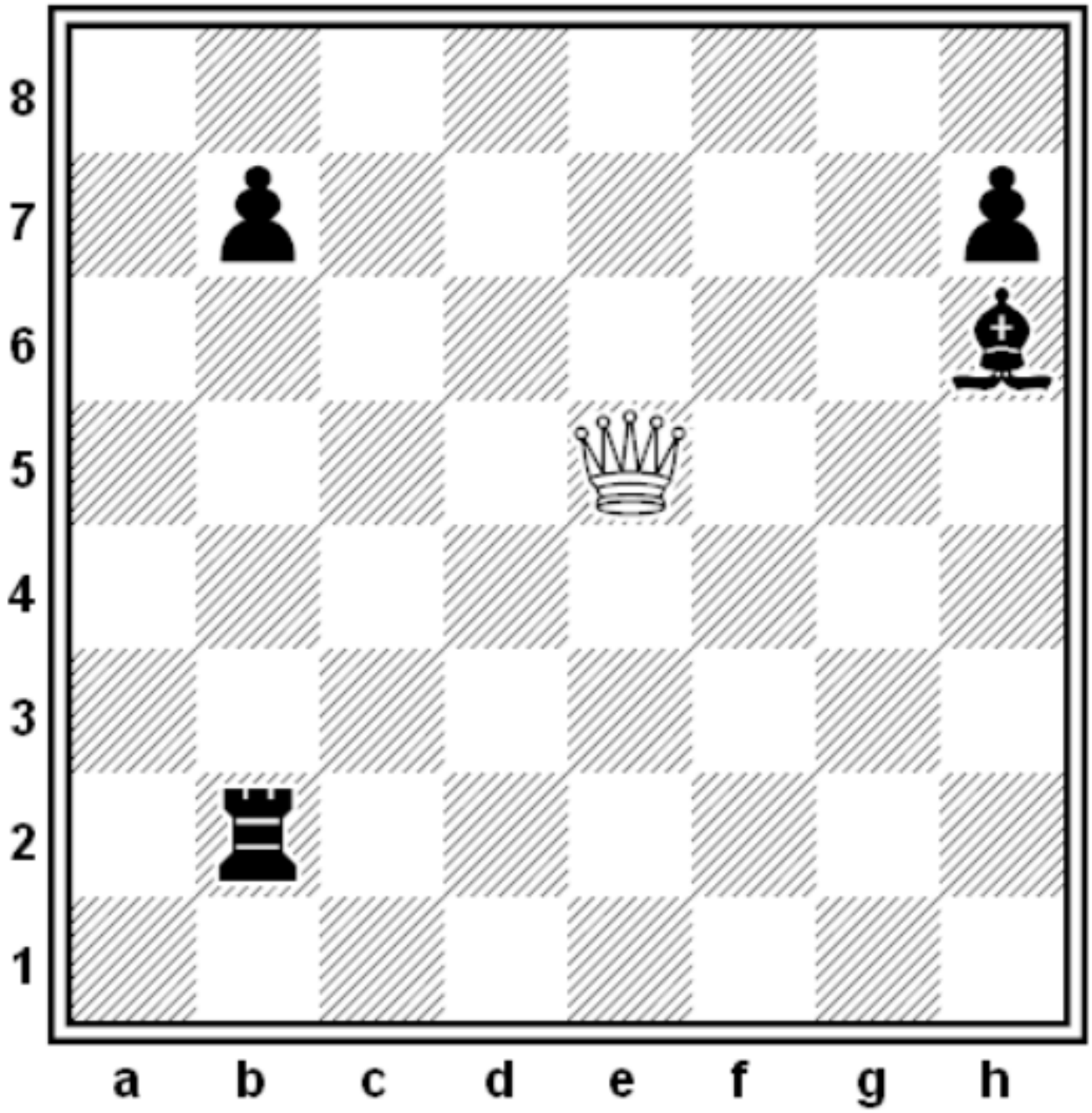


Diagramme 2

Consigne : Trouve comment la dame peut prendre toutes les pièces blanches **sans se faire prendre**, avec le moins de coups possible.

Réponse

Nombre de coups : …..

Flèche sur le diagramme ou coordonnées des cases où elle s'arrête :

……

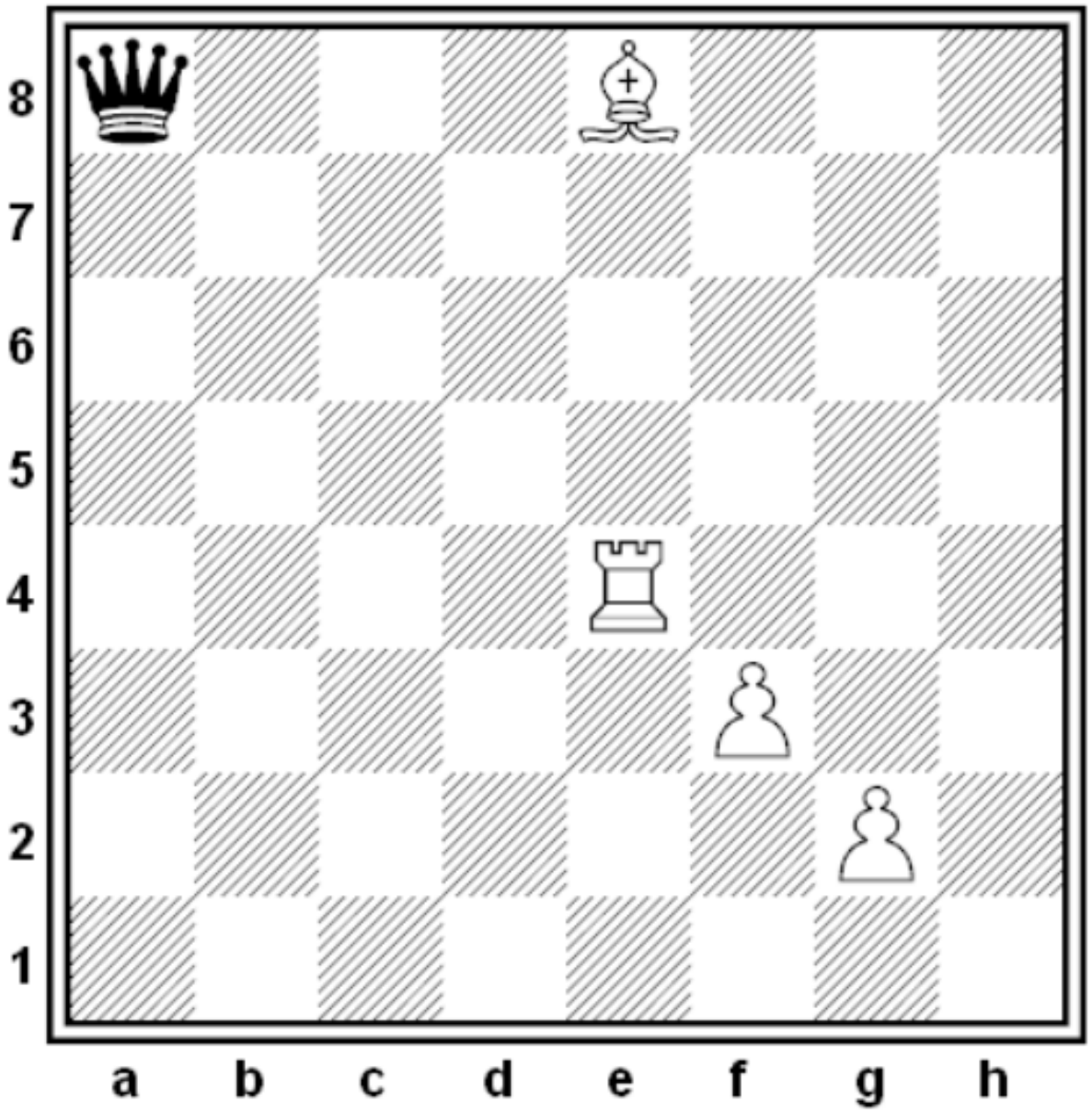
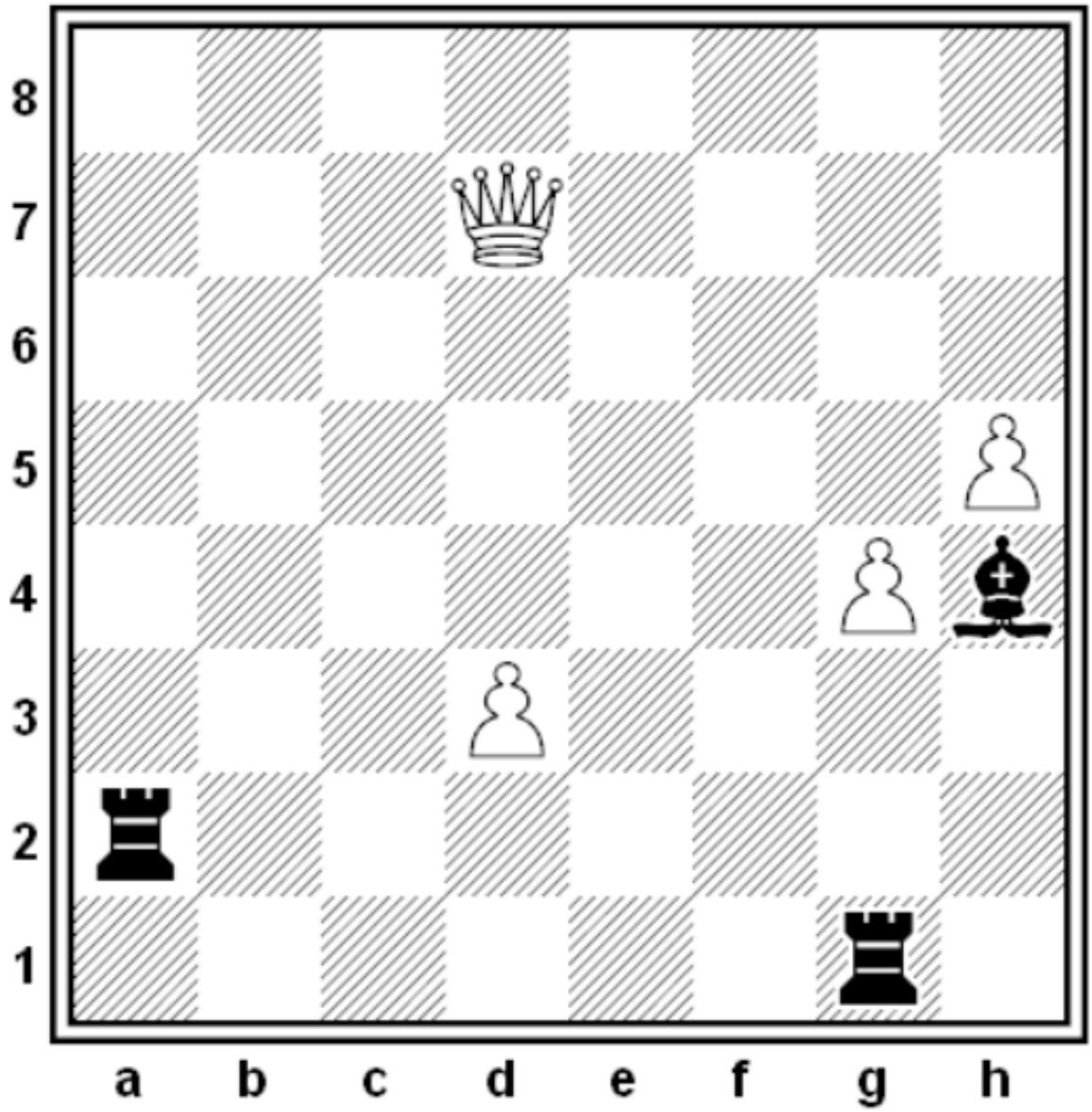


Diagramme 3

Consigne : En combien de coups la dame peut-elle prendre le fou noir sans se faire prendre.

Réponse

Nombre de coups : …..

Flèche sur le diagramme ou coordonnées des cases où elle s'arrête :

……