

**Diagramme 1**

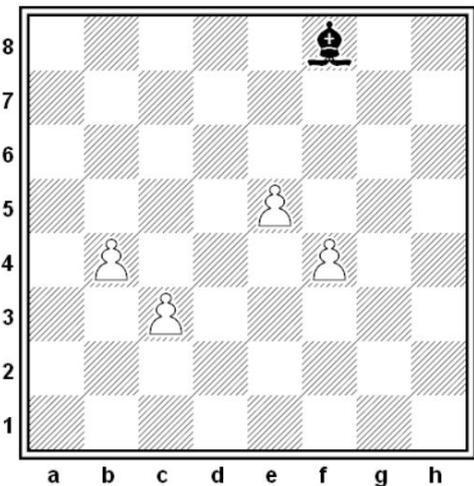
Consigne : Trouve le chemin le plus rapide pour que le fou aille sur la case c1. Tu peux faire les flèches par où il passe.

Réponse

Nombre de coups : .....

Coordonnées des cases où il s'arrête :

.....  
 .....  
 .....



**Diagramme 2**

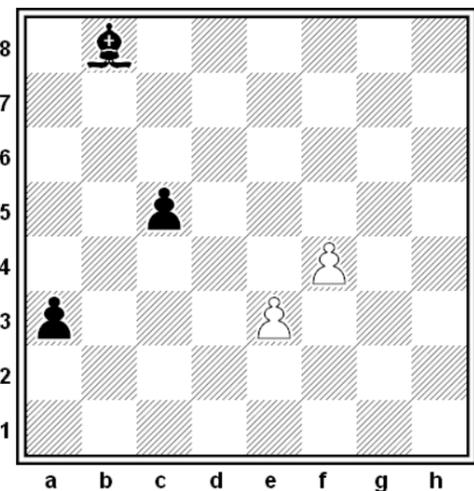
Consigne : En combien de coups le fou prend-il tous les pions sans passer par une case où il peut se faire prendre ?

Réponse

Nombre de coups : .....

Coordonnées des cases où il s'arrête :

.....  
 .....  
 .....



**Diagramme 3**

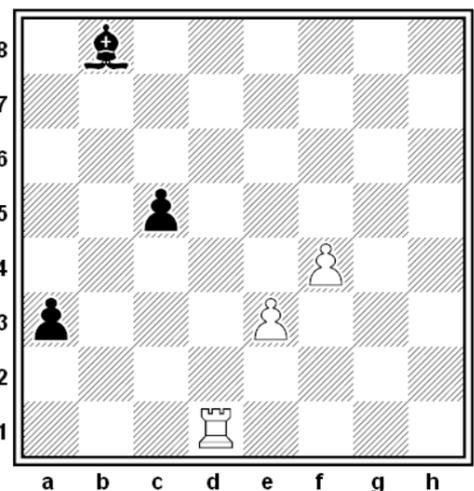
Consigne : En combien de coups le fou prend-il tous les pions sans passer par une case où il peut se faire prendre ?

Réponse

Nombre de coups : .....

Coordonnées des cases où il s'arrête :

.....  
 .....  
 .....



**Diagramme 4**

Consigne : En combien de coups le fou prend-il les pions blancs sans passer par une case où il peut se faire prendre ?

Réponse

Nombre de coups : .....

Coordonnées des cases où il s'arrête :

.....  
 .....  
 .....