

CORRECTION

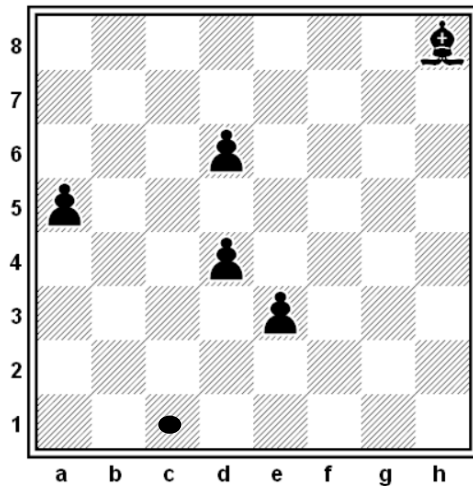


Diagramme 1

Consigne : Trouve le chemin le plus rapide pour que le fou aille sur la case c1.

Réponse

Nombre de coups : 5

Coordonnées des cases :

Ff6 – Fh4 – Fe1 – Fd2 – Fc1

D'autres solutions sont possibles.

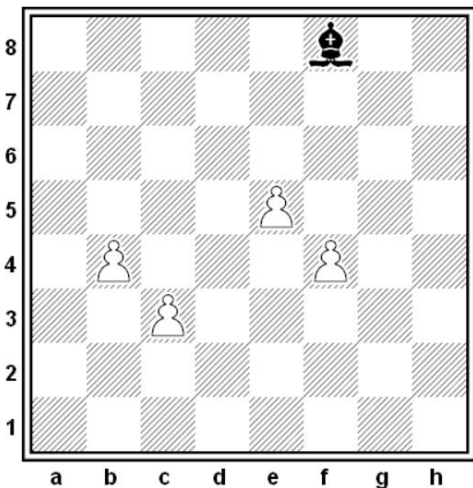


Diagramme 2

Consigne : En combien de coups le fou prend-il tous les pions sans passer par une case où il peut se faire prendre ?

Réponse

Nombre de coups : 5

Coordonnées des cases :

Fh6 – Fxf4 – Fxe5 – Fxc3 – Fxb4

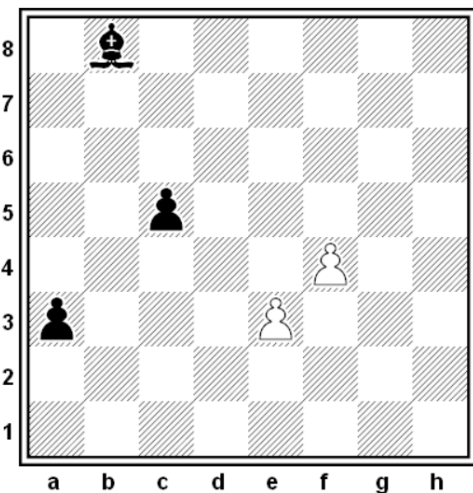


Diagramme 3

Consigne : En combien de coups le fou prend-il tous les pions blancs sans passer par une case où il peut se faire prendre ?

Réponse

Nombre de coups : 5

Coordonnées des cases :

Fc7 – Fa5 – Fd2 – Fxe3 – Fxf4

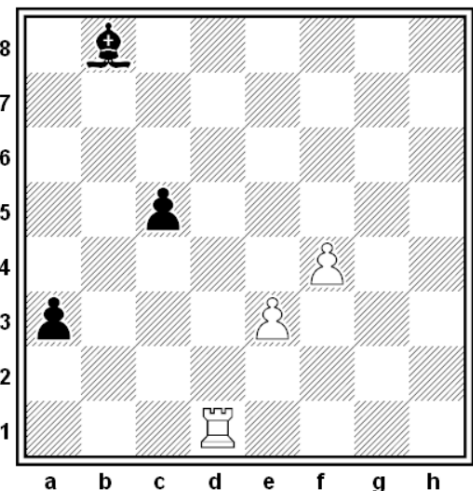


Diagramme 4

Consigne : En combien de coups le fou prend-il tous les pions blancs sans passer par une case où il peut se faire prendre ?

Réponse

Nombre de coups : 8

Coordonnées des cases :

Fc7 – Fa5 – Fc3 – Ff6 – Fh4 – Ff2 – Fxe3
Fxf4