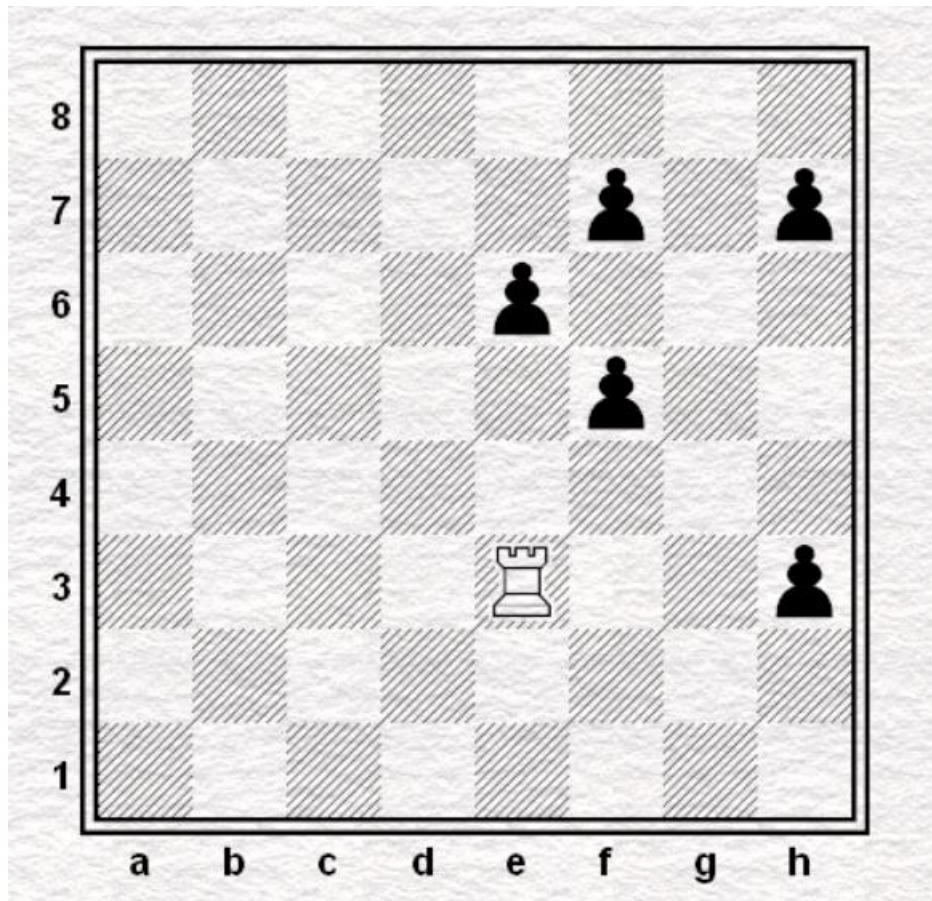


Class'échecs 1 – Séance 2 - Exemple

Fiche enseignant

A reproduire sur échiquier mural, pour expliquer la consigne.

Consigne : Prendre les pions avec le moins de coup possible. Ne pas s'arrêter sur une case où un pion peut prendre. *La tour n'est pas obligée de prendre un pion à chaque coup.*



Rappel : sens de marche des pions : noirs de 8 vers 1

Montrer une erreur pour illustrer la perte de la tour : 1 Txe6.

Solution : 7 coups

Cycle 2 : Faire les flèches sur échiquier mural (si c'est possible)

Cycle 3 : Noter la solution pour montrer comment noter.

1 Txf3 – 2 Txf7 – 3 T x f7 – 4 Te7 – 5 Txe6 – 6 Te5 – 7 Txf5

Class'échecs 1 – Séance 2 – Diagramme 1

Fiche enseignant

Consigne : Prendre les pions avec le moins de coup possible. Ne pas s'arrêter sur une case où un pion peut prendre.



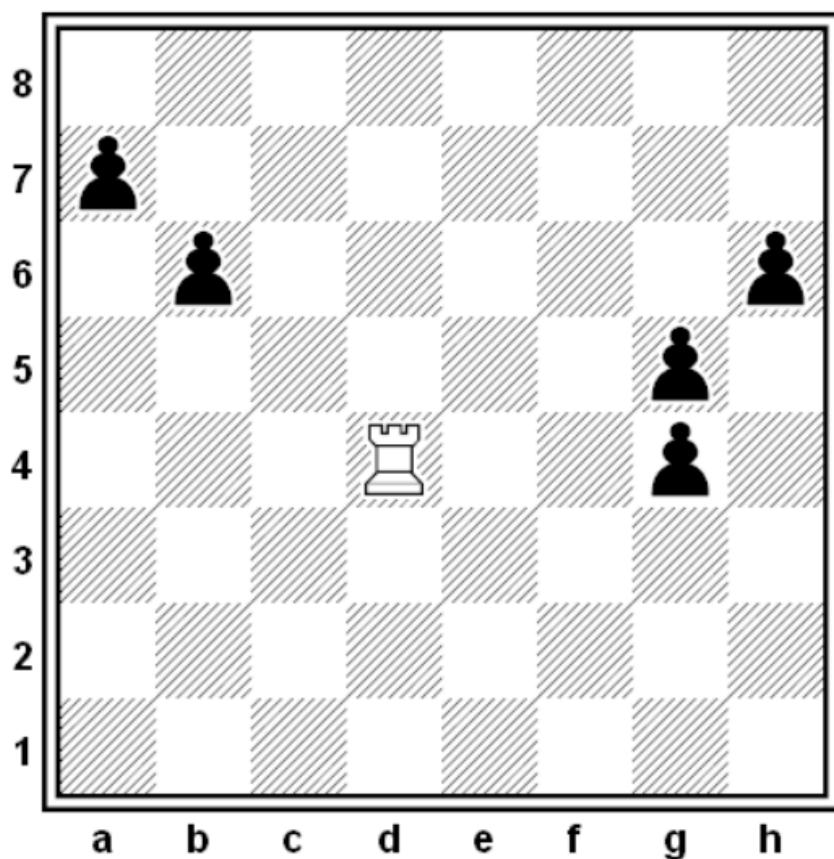
Solution 8 coups minimum : 1 Tc7 – 2 Txd7 – 3 Td6 – 4 Txb6 – 5 Txe6 – 6 Txf6 – 7 Tg6 – 8 Tg5

D'autres solutions en 8 coups sont possibles.

Class'échecs 1 – Séance 2 – Diagramme 2

Fiche enseignant

Consigne : Prendre les pions avec le moins de coup possible. Ne pas s'arrêter sur une case où un pion peut prendre.



Solution en 8 coups

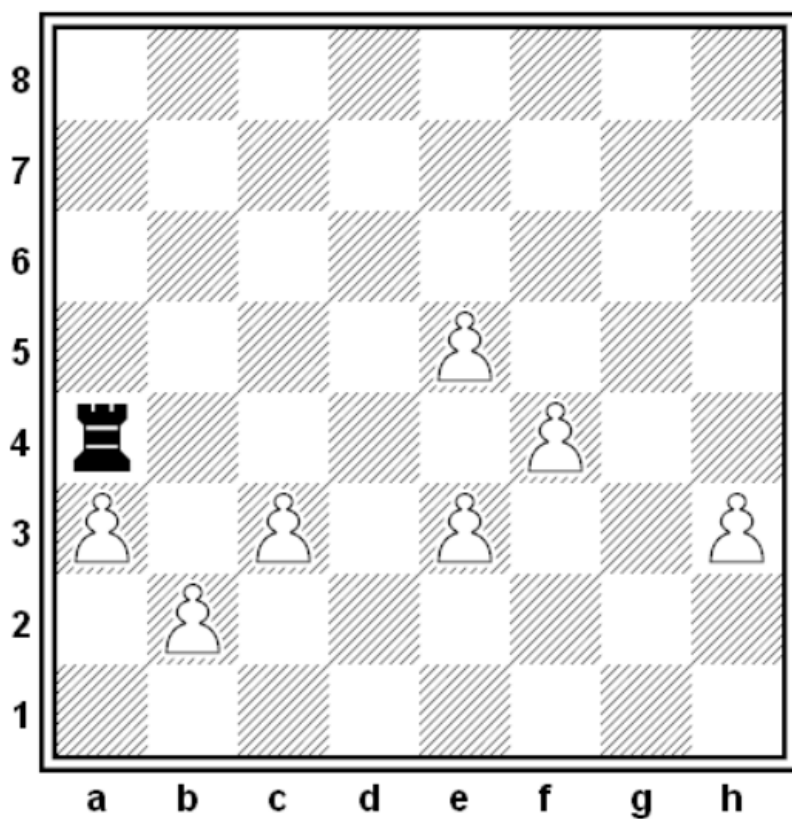
1 Ta4 – 2 Txa7 – 3 Tb7 – 4 Txb6 – 5 Txb6 – 6 Tg6 – 7 Tg5 – 8 Tg4

Il peut y avoir d'autres solutions.

Class'échecs 1 – Séance 2 – Diagramme 3

Fiche enseignant

Consigne : Prendre les pions avec le moins de coup possible. Ne pas s'arrêter sur une case où un pion peut prendre.



Solution en 12 coups

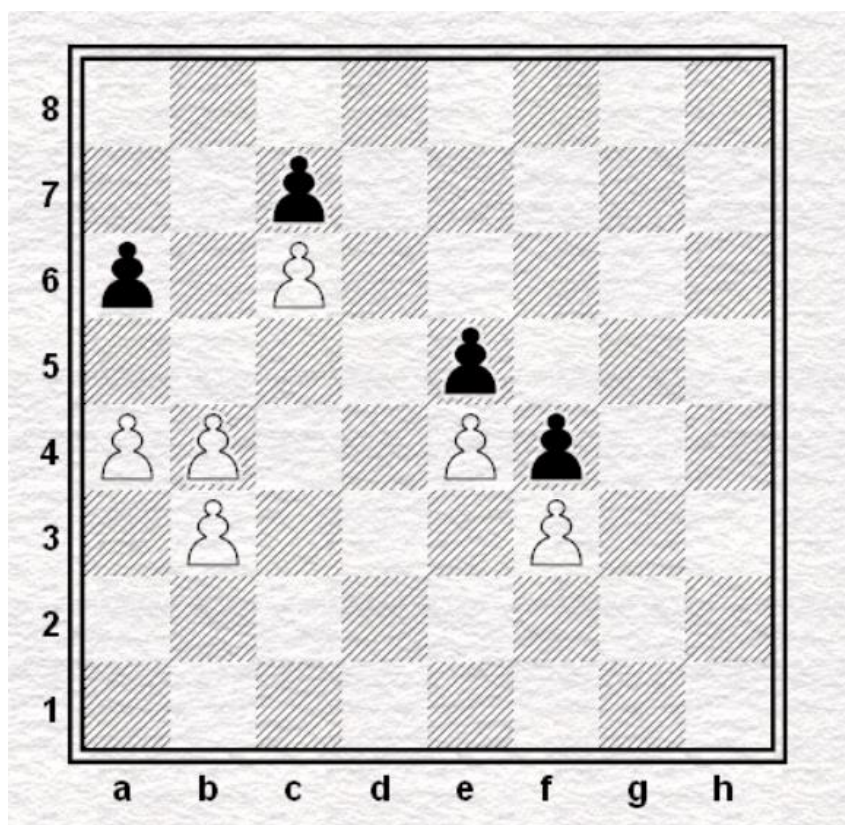
1 Te4 – 2 Txe3 – 3 Txb3 – 4 Th2 – 5 Txb2 – 6 Tb3 – 7 Txa3 – 8 Txc3 – 9 Tf3 – 10 Txf4 – Te4 – Txe5

Il peut y avoir d'autres solutions.

Class'échecs 1 – Séance 2 – Diagramme 4

Fiche enseignant

Consigne : Place la **tour noire** pour qu'elle prenne les pions noirs avec le moins de coup possible. Ne pas s'arrêter sur une case où un pion peut prendre. Les pions noirs sont des obstacles.



Solution en 7 coups : placer la tour sur la 3^e rangée.

1 Txf3 – 2 Txb3 – 3 Txb4 – 4 Txa4 – 5 T x e4 – 6 Tc4 – 7 Txc6

Il peut y avoir d'autres solutions.