

Consigne

- Note les coups de la tour pour qu'elle prenne les pions avec le moins de coup possible.
- Ne pas s'arrêter sur une case où un pion peut prendre.
- Si tu veux, cherche sur l'échiquier la bonne solution avant de noter les coups

Diagramme 1

Nombre de coups :

Coups de la tour :

.....

.....

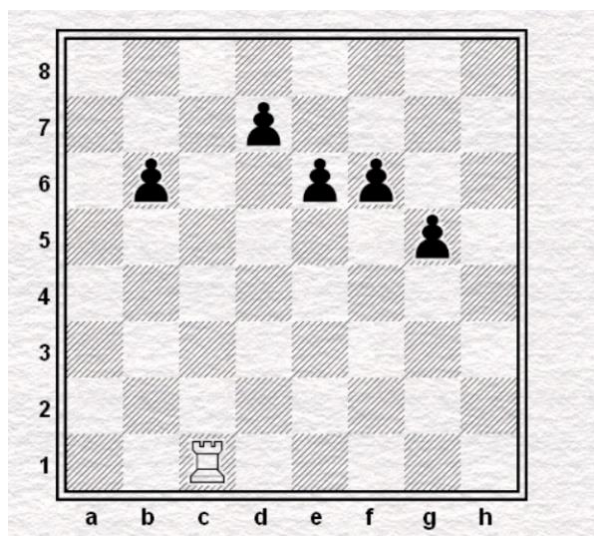


Diagramme 2

Nombre de coups :

Coups de la tour :

.....

.....

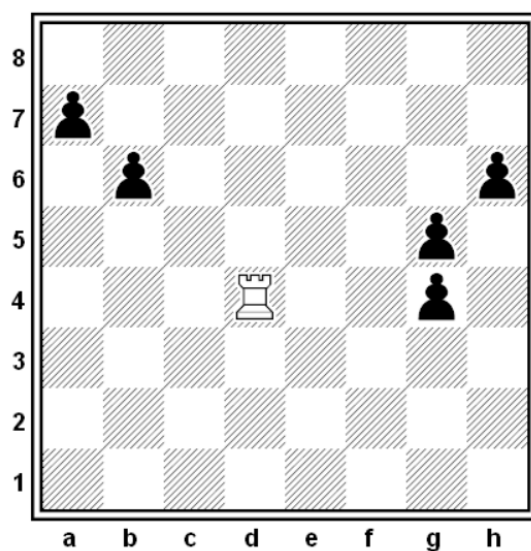


Diagramme 3

Nombre de coups :

Coups de la tour :

.....

.....

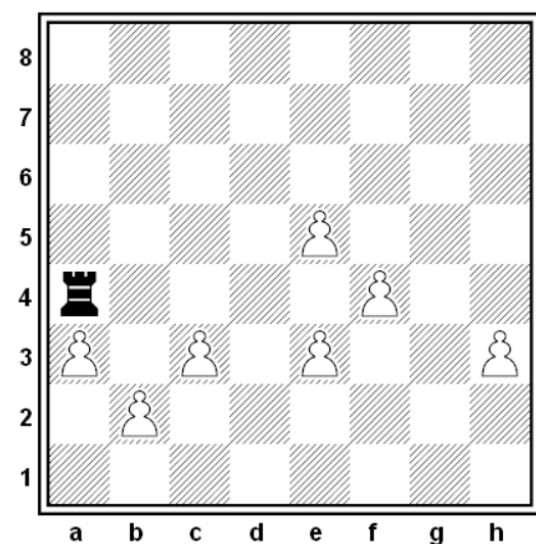


Diagramme 4

A toi de placer la tour noire pour prendre les pions avec le moins de coups.

Case de la tour :

Nombre de coups :

