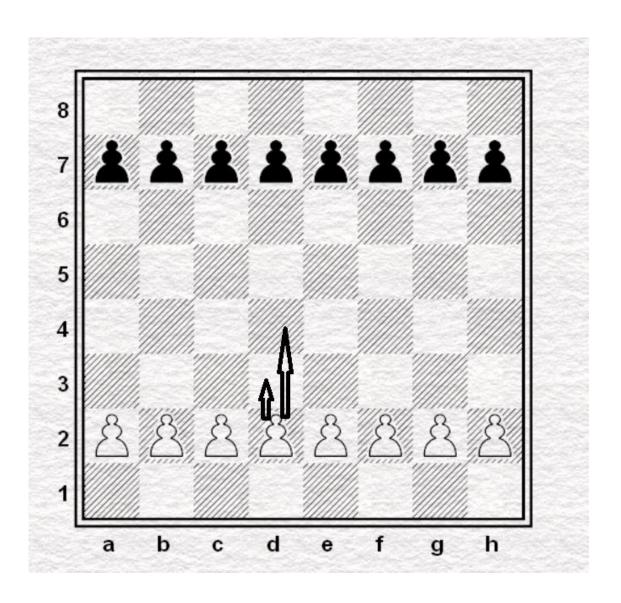
Dans une partie, ce sont toujours les blancs qui commencent.

Seulement au départ : une case ou deux, au choix.

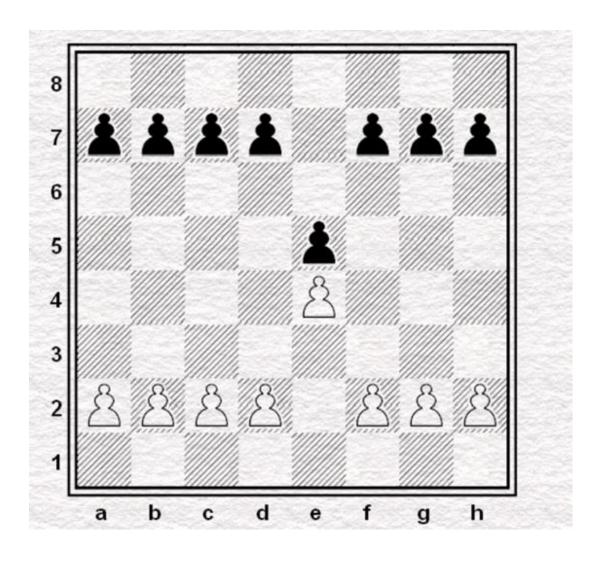
Le pion d2 peut aller en d3 ou d4.

Une fois qu'il a bougé : déplacement d'une case, droit devant lui.

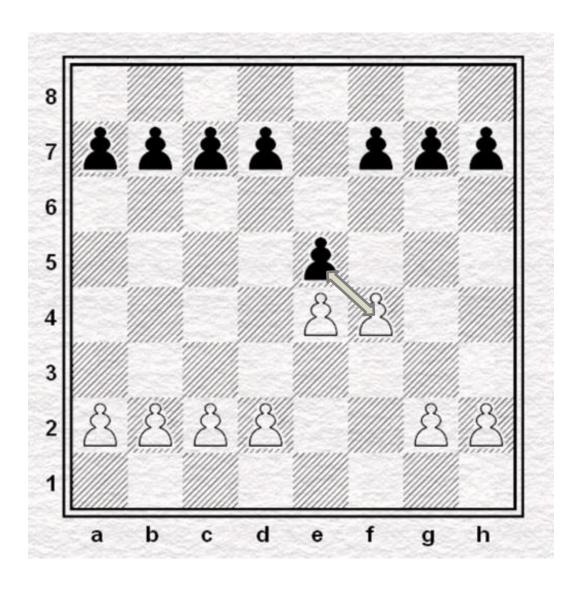
Le pion ne recule pas.



Deux pions face à face sont bloqués. Les pions de la colonne e sont bloqués.



Noir de jouer : le pion e5 peut prendre le pions f4. Blanc de jouer : le pion f4 peut prendre le pion e5. Les pions ne prennent pas vers l'arrière.



Le pion e5 a pris le pion f4. Il s'est mis à sa place.

