



DIRECTION NATIONALE DE L'ARBITRAGE

Attestation de Stage Pratique AFMatch

Nom et prénom du stagiaire :

N° de Licence :

Nom et prénom du tuteur :

N° de Licence :

Adresse mail ou N° de téléphone du stagiaire :

Nom de l'évènement

Date :

N° d'homologation :

Cadence :

Nombre de rondes :

Compétences	<i>Excellent</i>	<i>Satisfaisant</i>	<i>Fragile</i>	<i>Insuffisant</i>	<i>Non évalué</i>
Connaitre et faire appliquer les règles du jeu fondamentales					
Maitrise du règlement de la compétition					
Représenter dignement l'équipe d'arbitrage					
Régler une pendule					
Vérifier la mise en place en début de ronde.					
Présence auprès des joueurs et des échiquiers					
Intervenir sur une partie					
Se questionner/se concerter avec les autres arbitres					
Maitrise des compétences organisationnelles (ponctualité, préparation du matériel, de la salle de jeu, pointage)					

Appréciation générale du tuteur :

Signature du tuteur :