



DIRECTION NATIONALE DE L'ARBITRAGE

Attestation de Stage Pratique

AFClub

Nom et prénom du stagiaire :

N° de Licence :

Nom et prénom du tuteur :

N° de Licence :

Adresse mail ou N° de téléphone du stagiaire :

Nom de l'évènement

Date :

N° d'homologation :

Cadence :

Nombre de rondes :

Compétences	<i>Parfait</i>	<i>Satisfaisant</i>	<i>Fragile</i>	<i>Insuffisant</i>	<i>Non évalué</i>
Maitrise des compétences organisationnelles (ponctualité, préparation du matériel, de la salle de jeu, pointage)					
Maitrise d'un logiciel d'appariement (Sharlychess ou PAPI 3.8)					
Connaître et faire appliquer les règles du jeu					
Anticiper et désamorcer les situations conflictuelles					
Maitrise du règlement de la compétition					
Connaissance et maitrise de sa mission administrative					
Représenter dignement l'équipe d'arbitrage					
Se questionner/se concerter avec les autres arbitres.					

Appréciation générale du tuteur :

Signature du tuteur :