

## ANCIENNE METHODE DE CALCUL DU SCORE AJUSTE

14.3. Dans les tournois au système suisse, si le départage choisi est directement ou indirectement basé sur les résultats des adversaires rencontrés (principalement les départages de type C), il peut être affecté par les catégories suivantes de rondes non jouées :

- 14.3.1. Les joueurs/joueuses ayant un point d'exempt ou qui gagnent par forfait.
- 14.3.2. Les demandes de bye qui sont suivies d'au moins une ronde où le joueur est disponible
- 14.3.3. Les défaites par forfaits ou les absences de joueurs.

Quand des participants/participantés ont des rondes non jouées, uniquement pour le calcul des départages utilisant les scores adverses (Pour le Buchholz et le Sonneborn Berger), les scores sont est ajustés de la manière suivante :

- **Score ajusté de type indirect** : Si un des adversaires de la personne dont on calcule le départage a des rondes non jouées, pour le calcul du départage, le score de l'adversaire sera recalculé comme s'il/si elle avait fait des matchs nuls lors de ces rondes.

| Joueur \Ronde | 1      | 2     | 3      | 4      | 5             | Score | Score Ajusté |
|---------------|--------|-------|--------|--------|---------------|-------|--------------|
| PAUL          | Gain   | Nulle | Nulle  | Perte  | Gain          | 3     | 3            |
| Score         | 1      | 0,5   | 0,5    | 0      | 1             |       |              |
| Score Ajusté  | 1      | 0,5   | 0,5    | 0      | 1             |       |              |
| LOIC          | Absent | Gain  | Gain   | Perte  | Perte Forfait | 2     | 3            |
| Score         | 0      | 1     | 1      | 0      | 0             |       |              |
| Score Ajusté  | 0,5    | 1     | 1      | 0      | 0,5           |       |              |
| TONY          | Perte  | Perte | Exempt | Gain   | Gain Forfait  | 3     | 2            |
| Score         | 0      | 0     | 1      | 1      | 1             |       |              |
| Score Ajusté  | 0      | 0     | 0,5    | 1      | 0,5           |       |              |
| LUDO          | Nulle  | Perte | Bye    | Absent | Absent        | 1     | 2            |
| Score         | 0,5    | 0     | 0,5    | 0      | 0             |       |              |
| Score Ajusté  | 0,5    | 0     | 0,5    | 0,5    | 0,5           |       |              |

Dans le tableau ci-dessus :

- PAUL a eu un parcours « normal », son score ajusté est égal à son score normal.
- LOIC a marqué deux points sur l'échiquier, mais il a perdu deux rondes sans jouer. Pour le score ajusté ces deux rondes sont considérées comme des matchs nuls.
- TONY a marqué 1 pt sur l'échiquier, il a gagné deux rondes sans jouer. Pour le score ajusté ces deux rondes sont considérées comme des matchs nuls.
- LUDO a demandé un bye à la ronde 3 et n'est pas venu sur les rondes 4 et 5. Ces trois rondes sont considérées comme des matchs nuls pour le score ajusté.

- **Score ajusté de type direct** : Si la personne dont on calcule le départage a des rondes non jouées. On considère qu'à chacune de ces rondes, elle a affronté un adversaire fictif tel :
  - Avant le début de la ronde, l'adversaire fictif avait le même score que la personne étudiée,
  - Lors de cette ronde, cet adversaire fictif a obtenu un résultat associé au score associé à cette partie.
    - Si la personne est exempte : L'adversaire fictif a perdu
    - Si la personne est absente : L'adversaire fictif a gagné
    - Si la personne demande un bye : L'adversaire fictif a fait match nul
  - L'adversaire fictif fait nul à toutes les rondes suivantes.

On peut utiliser la formule suivante :

|   |
|---|
| $\text{Score ajusté de l'adversaire fictif} = \text{Score du joueur avant la ronde} + (1 - \text{résultat du joueur à cette ronde}) + 0.5 \times \text{Nombre de rondes restantes}$ |
|---|

**Exemple 1 :** À la ronde 3 d'un tournoi de 9 rondes la joueuse Manon ne se présente pas.

Aux deux premières rondes, elle a marqué 1,5 pt. A la 3<sup>ème</sup> ronde on peut dire qu'elle a « perdu contre Forfait ».

Il reste 6 rondes à jouer, sur ces 6 rondes on considère que cet adversaire virtuel a fait des matchs nul.

A la fin du tournoi Le score de son adversaire virtuel est :  $1.5 + 1 + 0.5 \times 6 = 5.5$  pts

**Exemple 2 :** À la ronde 6 d'un tournoi de 9 rondes, le joueur Gaëtan est exempt.

Sur les 5 premières rondes, il a marqué 3,5 pts. A la 6<sup>ème</sup> ronde on peut dire qu'il a « gagné contre Exempt ».

Il reste 3 rondes à jouer, sur ces 3 rondes on considère que l'adversaire virtuel a fait des matchs nuls.

A la fin du tournoi, le score de son adversaire virtuel est :  $3.5 + 0 + 0.5 \times 3 = 5.0$  pts

**Exemple 3 :** Dans un tournoi en 7 rondes, la joueuse Myra demande un bye à la ronde 5.

Sur les 4 premières rondes, elle avait marqué 4 pts. A la 5<sup>ème</sup> ronde, on peut dire qu'elle a « fait match nul contre bye »

Il reste 2 rondes à jouer, sur ces 2 rondes on considère que l'adversaire virtuel a fait des matchs nuls.

A la fin du tournoi Le score de son adversaire virtuel est :  $4 + 0.5 + 0.5 \times 2 = 5.5$  pts