fédération française des échecs

Direction Nationale de l'Arbitrage

SESSION DE

JUIN 2023

ANNALES DES EXAMENS D'ARBITRES FÉDÉRAUX

L'intelligence du jeu, l'émotion du sport

Directeur de l'Education des Arbitres : Rachid Heddache – direc.educ.dna@gmail.com

TABLE DES MATIÈRES 1

Statistiques de la session 3
UVR Métropole - session de juin 2023 4
UVR Métropole - juin 2023 - grille des réponses 12
UVR Métropole - juin 2023 - corrigé détaillé et commentaires 13
UVC Métropole - session de juin 2023 21
UVC Métropole – juin 2023 - grille des réponses 27
UVC Métropole - juin 2023 – corrigé détaillé et commentaires 28
UVR DOM-TOM - session de juin 2023 36
UVR DOM-TOM - juin 2023 - grille des réponses 43
UVR DOM-TOM - juin 2023 - corrigé détaillé et commentaires 44
UVC DOM-TOM - session de juin 2023 52
UVC DOM-TOM – juin 2023 - grille des réponses 58
UVC DOM-TOM - juin 2023 – corrigé détaillé et commentaires 59
UVO - session de juin 2023 66
UVO – juin 2023 – Grille des réponses 71
UVO- juin 2023 – corrigé 72
UVT – Session de juin 2023 78
UVT – juin 2023 - grille des réponses 87
UVT - juin 2023 – Corrigé détaillé 88
Informations de contact 100

Attention ! Note importante !

Les réponses sont basées sur les règles et règlements en application au moment du passage de l'examen.

Statistiques de la session

Récapitulatif

	Nombre de candidats inscrits à l'épreuve	Nombre de candidats présents à l'épreuve	Absents	UV Reçus	UV Reçus en %
UVR	290	235	55	**147**	**62,2 %**
UVC	258	211	47	**132**	**62,2 %**
UVO	66	60	6	**36**	**58,3 %**
UVT	64	57	6	**28**	**49,1 %**
Total	**678**	**563**	**114**	**343**	

387 candidats se sont inscrits à la session d'examen de juin 2023 à une ou deux épreuves dans **49 centres d'examens** répartis dans 17 ligues.

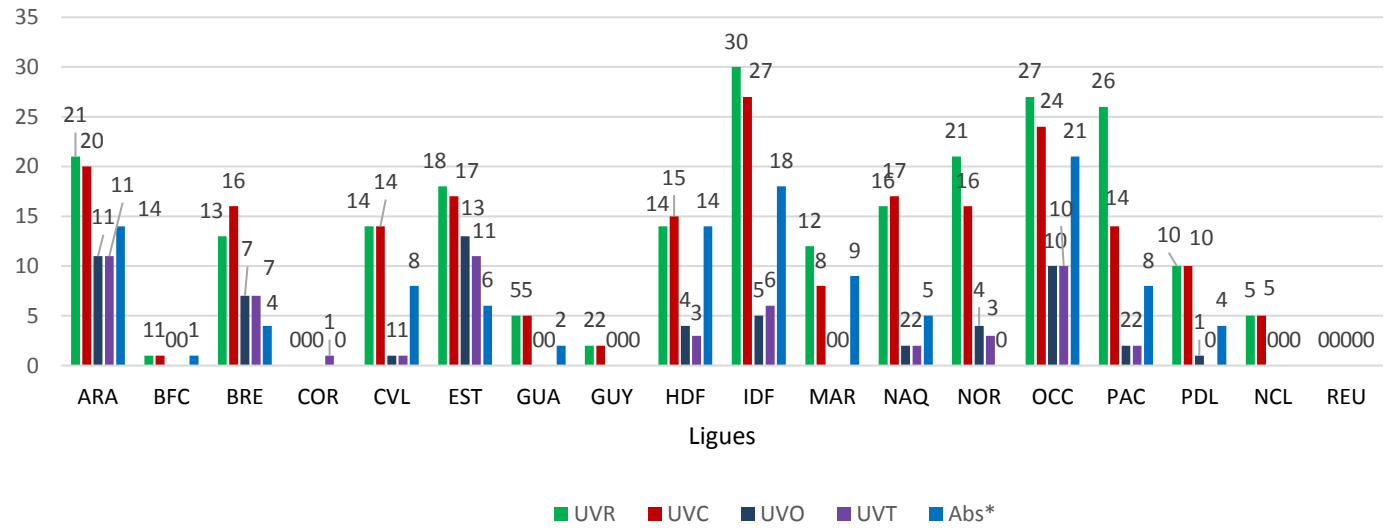
Participation par ligue

Présent au cours d'une épreuve

	ARA	BFC	BRE	COR	CVL	EST	GUA	GUY	HDF	IDF	MAR	NAQ	NOR	OCC	PAC	PDL	NCL	REU	Tot
UVR	21	1	13	0	14	18	5	2	14	30	12	16	21	27	26	10	5	0	235
UVC	20	1	16	0	14	17	5	2	15	27	8	17	16	24	14	10	5	0	211
UVO	11	0	7	0	1	13	0	0	4	5	0	2	4	10	2	1	0	0	60
UVT	11	0	7	1	1	11	0	0	3	6	0	2	3	10	2	0	0	0	57
Abs*	14	1	4	0	8	6	2	0	14	18	9	5	0	21	8	4	0	0	114

Abs* Absence au cours d'une épreuve (un candidat absent à 2 épreuves est compté 2 fois)

Nombre de candidats présents aux UV par ligue



UVR Métropole - session de juin 2023

Durée : 2 heures

Tous les documents sont autorisés (en version imprimée ou numérique) sauf les annales constituées de sujets et de corrigés. Il est interdit de téléphoner ou de se connecter sur Internet pendant l'épreuve.

Pour chaque question, une seule réponse est attendue. *Toutes les questions rapportent un point. 80% de bonnes réponses nécessaires pour avoir l'UV donc 24 bonnes réponses (l'UV a 30 questions).*

Cliquer sur la case à cocher correspondant à la bonne réponse.

Question 1

Vous lancez la ronde d'un tournoi en 50 min (+10s) et en faisant votre tournée de contrôle, vous vous rendez compte que sur un échiquier, les blancs viennent de démarrer la partie avec fou et cavalier inversés.

Que faites-vous ?

- **a) Je fais refaire une nouvelle partie.**
- **b) Je regarde si 10 coups ont été achevés et je laisse continuer la partie.**
- **c) Je pénalise les blancs car ils auraient dû vérifier avant de commencer.**
- **d) Je demande au joueur de remettre le fou et le cavalier sur leurs bonnes cases et fais continuer la partie.**

Question 2

L'une des affirmations ci-dessous ne correspond pas un coup illégal ou considéré comme illégal une fois que le joueur a appuyé sur la pendule.

Laquelle ?

- **a) Roquer avec les 2 mains.**
- **b) Jouer un coup d'une main et appuyer sur la pendule de l'autre.**
- **c) Faire une promotion avec les 2 mains.**
- **d) Appuyer sur la pendule sans jouer.**

Question 3

En partie rapide, vous observez un joueur effectuer une promotion. Il place son pion sur la dernière rangée, le retire, prend une dame, touche la case de promotion avec la dame sans la lâcher, se ravise et enfin fait une promotion tour. Il achève ensuite son coup.

Que faites-vous ?

- **a) J'interviens et lui demande de remettre la dame à la place de la tour.**
- **b) Je ne fais rien car il n'a pas lâché la dame sur la case de promotion.**
- **c) Je lui mets une pénalité de deux minutes pour coup illégal.**
- **d) Je ne fais rien car il a le droit de changer d'avis tant qu'il n'a pas achevé son coup.**

Question 4

Dans la situation ci-contre, les blancs font le petit roque et appuient sur la pendule. Ils reçoivent la sanction correspondante.

Quel coup doivent-ils jouer parmi les coups suivants ?

- **a) Ils doivent bouger la tour h.**
- **b) Ils doivent faire le grand roque.**
- **c) Ils doivent bouger le roi.**
- **d) Ils peuvent jouer n'importe quel autre coup.**

Question 5

Un grand maître international d'un âge un peu avancé a gardé comme ancienne habitude de faire en blitz le roque à deux mains. Lors d'un tournoi à la cadence de 3 min (+2 s/coup) que vous arbitrez, vous constatez le fait avec coup achevé. L'adversaire a mis la pendule en pause et demande votre intervention.

Que faites-vous ?

a) **J'interviens et rajoute une minute au grand maître pour mise en pause injustifiée de la pendule.**
b) **Je ne fais rien.**
c) **Je lui mets un avertissement et le préviens à la fin de la partie que c'est à présent interdit.**
d) **J'interviens et rajoute une minute à l'adversaire du grand maître.**

Question 6

Pendant un tournoi de parties rapides joué à la cadence de 15 min (+3s/coup) vous êtes appelé à une table. En manque de temps, les blancs ont fait une promotion mais n'ayant pas de pièce à disposition, ont annoncé dame et ont continué pendant deux coups à jouer avec le pion comme s'il s'agissait d'une dame. Au deuxième coup joué avec le pion, les noirs ont alors mis la pendule en pause et vous ont appelé pour réclamer l'illégalité de ce dernier coup.

Quelle est votre décision ?

a) **Les blancs ont fait deux coups illégaux donc la partie est perdue.**
b) **Je remets la position au moment de la promotion, rajoute une minute aux noirs et fais reprendre la partie.**
c) **Je remplace le pion par une dame, rajoute une minute aux noirs et enlève 3 s aux blancs.**
d) **Comme les noirs ont accepté la situation pendant deux coups, je change juste le pion en dame.**

Question 7

Partie de blitz à la cadence 3 min (+2 s/coup). Vous arrivez à une table de jeu. Vous voyez les blancs jouer b2-b3. Les deux drapeaux sont sur le point de tomber.

Que faites-vous ?

a) **J'applique la règle des 50 coups.**
b) **J'attends au cas où un des deux joueurs me demande d'appliquer la règle des 50 coups.**
c) **J'arrête la partie et déclare un résultat nul.**
d) **J'applique la règle des 75 coups.**

Question 8

En partie jouée à la cadence de 15 min (+3s/coup), les noirs achèvent un coup illégal. Les affichages des pendules indiquent : Blancs : 12.25 ; Noirs : 11.02.

Quelles seront les indications des pendules à la suite de votre intervention ?

a) **Blancs : 12.22 ; Noirs : 12.02**
b) **Blancs : 13.25 ; Noirs : 12.02**
c) **Blancs : 13.25 ; Noirs : 10.59**
d) **Blancs : 14.25 ; Noirs : 10.59**

Question 9

Partie de blitz à la cadence de 5 min (+3 s/coup). Dans la position ci-contre, les blancs au trait tombent au temps.

Quel est le résultat de cette partie ?

a) **Gain blanc.**
b) **Gain noir.**
c) **Nulle.**

Question 10

Quel coup parmi les suivants doit obligatoirement être noté sur une feuille de partie ?

a) **Echec : +**
b) **Echec et mat : ++ ou #**
c) **Proposition de nulle : (=)**
d) **Prise en passant : e.p.**

Question 11

Le règlement intérieur d'un open à cadence lente indique le début de la ronde 3 à 14 h 15 avec un délai de retard permis de 30 min. Toutefois, la ronde n'a pu être lancée qu'à 14 h 30 à cause d'un problème technique dans la salle. Une joueuse est absente.

A partir de quelle heure l'arbitre peut-il déclarer le forfait de cette joueuse ?

a) **14 h 45.**
b) **15 h 00.**
c) **15 h 15.**
d) **15 h 30.**

Question 12

Partie lente à la cadence 01 : 30 (+30 s/coup). Dans la position ci-contre, les blancs au trait tombent au temps.

Quel est le résultat de cette partie ?

a) **Gain blanc.**
b) **Gain noir.**
c) **Nulle.**

Question 13

Vous observez une table au cours d'un blitz. Les noirs jouent leur coup et avant d'appuyer sur la pendule, leur adversaire leur répond. Constatant cela, les noirs vous regardent avec un air interrogateur, attendant votre réaction pensant qu'il s'agit d'une irrégularité.

Que faites-vous ?

a) **Rien.**
b) **J'interromps la partie pour expliquer aux noirs que les blancs ont tout à fait le droit de répondre immédiatement.**
c) **J'interromps la partie pour rajouter 1 min de pénalité aux noirs.**
d) **J'interromps la partie pour rajouter 1 min de pénalité aux blancs.**

Question 14

Partie rapide à la cadence 10 min (+5 s/coup). Dans la position ci-contre, les blancs poussent le pion sur la dernière rangée, achèvent leur coup puis mettent la pendule en pause pour demander à l'arbitre un cavalier car ils n'en ont pas à disposition.

Que faites-vous ?

a) **Je tends le cavalier au joueur et redémarre la pendule.**
b) **Je rajoute 2 min aux blancs.**
c) **Je rajoute 1 min aux blancs et lui tends un cavalier.**
d) **Je rajoute 1 min aux noirs et tends une dame aux blancs.**

Question 15

Un joueur handicapé ne peut noter ses coups et fait appel à un assistant.

Que faites-vous ?

a) **Du fait de la présence d'un assistant, je lui retire 10 min à la pendule.**
b) **Du fait de la présence d'un assistant, j'ajoute 10 min à la pendule de son adversaire.**
c) **Du fait de la présence d'un assistant, je lui ajoute 10 min, le temps estimé pour lui communiquer ses coups.**
d) **Je ne touche pas à la pendule. Le temps sera le même pour les deux joueurs.**

Question 16

A la ronde 1 d'un tournoi rapide joué à la cadence de 15 min (+3s/coup), alors que la pendule des blancs affiche 12.22 et la pendule des noirs 11.33, les blancs vous appellent car ils viennent de s'apercevoir que leur pendule ne rajoutait pas l'incrément. Vous regardez le compteur de coups et voyez que 11 coups ont été achevés par les deux joueurs.

Que faites-vous ?

a) **Je laisse la partie continuer ainsi.**
b) **Je modifie le réglage de la pendule en laissant le temps affiché.**
c) **Je modifie le réglage de la pendule en estimant le temps à afficher sur les pendules.**
d) **Je pénalise le joueur qui vous a appelé car sa demande aurait dû être formulée plus tôt.**

Question 17

Vous êtes appelé à une table. Les blancs sont mat sur l'échiquier mais vous indiquent que les noirs sont tombés à la pendule juste après.

Quelle est votre décision ?

a) **Partie nulle.**
b) **Gain Blanc.**
c) **Gain noir.**

Question 18

Lors d'un championnat départemental, en catégorie U8 à la cadence de 15 min (+5 s/coup), vous êtes à côté d'un échiquier et voyez la situation ci-contre. Les blancs jouent Dxg7 et déclarent simultanément mat.

Que faites-vous ?

a) **Je ne fais rien car le mat prime.**
b) **Je demande aux blancs de jouer un autre coup de dame.**
c) **Je rajoute 1 min de pénalité aux noirs.**
d) **Je demande aux blancs de jouer un autre coup**.

Question 19

Vous observez une table à la cadence 15 min (+3s/coup) dans une compétition où s'applique l'article A.5. Au cours de la partie votre attention est très momentanément attirée par une autre table. Un spectateur de la première table vous tape sur l'épaule et indique que les noirs viennent de jouer alors qu'ils sont en échecs et que les blancs ont répondu immédiatement.

Que faites-vous ?

a) **J'interromps la partie pour revenir à la situation de l'échec et je rajoute 1 min de pénalité aux noirs.**
b) **J'interromps la partie pour rajouter 1 min de pénalité aux noirs.**
c) **Rien.**
d) **J'interromps la partie pour rajouter 1 min de pénalité aux blancs.**

Question 20

Vous lancez la ronde 6 d'un tournoi de blitz et faites votre tour des tables. Vous voyez une pendule arrêtée. Vous indiquez au joueur qu'il doit démarrer la pendule mais celui-ci vous répond qu'il joue contre un ami et que c'est plus Fair-Play de l'attendre.

Que faites-vous ?

a) **Je mets une pénalité au joueur car il n'a pas démarré la pendule comme demandé.**
b) **Je ne fais rien et continue ma tournée.**
c) **Je le félicite simplement pour son Fair-Play et je continue ma tournée.**
d) **Je le félicite pour son Fair-Play et démarre la pendule moi-même.**

Question 21

Dans la situation ci-contre, il s'ensuit la séquence de coups : 1… Rh7. 2. Dh5+, Rg7. 3. Dg5+, Rh8. 4. Dh6+, Rg8.5. Dg5+, Rh7.6. Dh5+, Rg7.7. Dg5+ Le joueur conduisant les blancs vous appelle sans appuyer sur la pendule pour réclamer la nulle. Son adversaire n'est pas d'accord.

Quelle est votre décision ?

a) **Nulle accordée par triple position.**
b) **Nulle refusée pour différentes raisons.**
c) **Nulle accordée car la nulle est inévitable.**
d) **Nulle refusée pour cause de déséquilibre en matériel.**

Question 22

Quel est le délai de forfait par défaut appliqué par la FIDE ?

a) **Aucun délai.**
b) **0 min.**
c) **30 min.**
d) **1 h.**

Question 23

Vous récupérez sur une table les deux feuilles de parties. Toutes deux indiquent le même score de 1/2-1/2 mais ne sont pas signées.

Que faites-vous ?

a) **Les scores étant identiques, je ne fais rien.**
b) **Aucune marque de nulle (=) n'étant indiqué, je demande aux joueurs de continuer la partie.**
c) **J'appelle les joueurs pour leur faire signer leur feuille de partie.**
d) **Je mets les noirs gagnants par défaut.**

Question 24

Un joueur vous appelle car il a proposé la partie nulle à son adversaire. Celui-ci n'a rien dit et a joué son coup suivant, ce qu'il considère comme un manque de Fair-Play.

Comment réagissez-vous ?

a) **J'interroge l'adversaire et lui demande de clarifier sa décision.**
b) **J'indique au joueur qui m'a appelé que c'est son droit et que je ne ferai rien.**
c) **Je pénalise l'adversaire pour manque de Fair-Play.**
d) **Je pénalise le joueur qui m'a appelé car il a dérangé la partie pour rien.**

Question 25

Dans la position ci-contre, en cadence lente, les blancs au trait tombent. Les deux joueurs vous appellent car ils ne sont pas d'accord sur le score.

Quelle est le score de cette partie ?

a) **Gain des blancs.**
b) **Nulle.**
c) **Gain des noirs.**

Question 26

Pendant un blitz à la cadence de 3 min (+2s/coup), le joueur conduisant les blancs fait tomber la pièce qu'il joue. Alors que la pièce roule sur le sol, il appuie sur la pendule, ramasse la pièce et la remet en place. L'adversaire met alors la pendule en pause et vous appelle en affirmant qu'il s'agit d'un coup illégal.

Comment réagissez-vous ?

a) **C'est un accident donc je relance le décompte de la pendule et laisse la partie continuer.**
b) **Je rajoute 1 min aux noirs et enlève 2 s aux blancs.**
c) **Je rajoute 1 min aux noirs.**
d) **Je rajoute 1 min aux blancs et enlève 2 s aux noirs.**

Question 27

Vous observez une finale Roi + Fou pour les blancs contre Roi plus cavalier pour les noirs. Les noirs jouent leur 75e coup sans avoir effectué aucune prise ni mouvement de pions. La dernière prise était un coup des noirs.

Que faites-vous ?

a) **J'attends de voir si les blancs tombent au temps pour déclarer la partie nulle.**
b) **J'attends de voir si les noirs tombent au temps pour déclarer la partie gagnée par les blancs.**
c) **J'attends de voir si les blancs tombent au temps pour déclarer la partie gagnée par les noirs.**
d) **Je déclare immédiatement la partie nulle.**

Question 28

Vous arbitrez un tournoi à la cadence 15 min (+5s/coup). Le règlement stipule que l'article A4 est utilisé. Un joueur vous appelle pour appliquer la règle des 50 coups afin d'obtenir la nulle.

Que faites-vous ?

a) **En partie rapide, les coups ne sont pas enregistrés donc je rejette la demande.**
b) **Je vérifie les coups pour voir si la demande est correcte.**
c) **J'indique au joueur qu'il aurait dû vous appeler avant pour compter les coups joués et je compte les coups à partir du moment de l'appel.**
d) **Je pénalise le joueur car il m'a appelé pour rien.**

Question 29

En partie à cadence lente, vous voyez le joueur conduisant les noirs, et qui a déjà commis un coup illégal, faire une promotion en mettant son pion sur la première rangée, appuyer sur la pendule, puis remplacer son pion par une tour.

Quelle est votre réaction ?

a) **Je n'ai pas à intervenir.**
b) **J'arrête la pendule, je signifie au joueur qu'il vient de faire un coup illégal, j'ajoute 2 min à la pendule de son adversaire et la partie continue.**
c) **J'arrête la pendule, je signifie au joueur qu'il vient de faire un coup illégal, je change la tour en dame, j'ajoute 2 min à la pendule de son adversaire et la partie continue.**
d) **Je déclare la partie gagnée pour les blancs si toutefois ils ont assez de matériel pour mater sinon je déclare la partie nulle.**

Question 30

Vous arbitrez une coupe à la cadence de 50 min (+10s/coup). Un joueur dont la pendule affiche 08.30 (8 min 30s) vous appelle pour vous signaler que son adversaire ne note plus les coups. Vous regardez sa pendule, elle affiche 04.13. Il joue ensuite quelques coups rapidement. La pendule affiche alors 5.06. Son adversaire fait un geste montrant la pendule et la feuille sur laquelle il continue à ne pas noter ses coups.

Que faites-vous ?

a) **Je lui demande de noter, sur son temps, les coups relevés par son adversaire puis de reprendre la notation.**
b) **Je le sanctionne pour absence de notation.**
c) **Je lui demande de noter les coups tant qu'il est au-dessus de 5 min.**
d) **Je ne fais rien.**

Fin de l'UVR Métropole

UVR Métropole - juin 2023 - grille des réponses

Question	Réponse	Article de référence	Taux Réussite
1	a	**LA : Article 7.2.1** : Position initiale des pièces incorrecte	66 (%)
2	b	**LA : Commentaire 6.2.3 :** Action sur la pendule	85 (%)
3	a	**LA : Article 4.4.4** : Choix de la pièce définitif, lors d'une promotion	64 (%)
4	c	**LA : Article 4.7.2** : Roque illégal	94 (%)
5	d	**LA : Article 7.5.4 :** Utilisation des deux mains pour jouer un coup	88 (%)
6	c	**LA : Annexe A : Article 5.2** Intervention sur position illégale en rapide	40 (%)
7	c	**LA : Article 5.2.2 :** « Position morte »	85 (%)
8	c	**LA : Annexe A Article A.3 :** Réglage de la pendule suite à un coup illégal.	90 (%)
9	b	**LA : Annexe B renvoyant à l'annexe A. Article A.5.3** : Mat possible après chute du drapeau	80 (%)
10	c	**LA. Annexe C : Article C.12 et C13** : Notation algébrique obligatoire et optionnelle	84 (%)
11	b	**LA : Article 6.7.2 :** Et commentaire de cet article – Délai de forfait.	81 (%)
12	c	**LA : Article 6.9 :** Score après la chute du drapeau	48 (%)
13	a	**LA. Article 6.2. 1 (6.2.1.1 et 6.2.1.2) et commentaire :** Intervention dans une partie	80 (%)
14	d	**LA : Article A.5.2 et article 7.5.2 :** Promotion illégale, pénalité en cadence rapide	50 (%)
15	d	**LA. Article 6.2.6 et commentaire :** Pendule et handicap	87 (%)
16	a	**LA : Annexe A : Article A.5.1.1 :** Partie à cadence rapide – Réglage de la pendule	60 (%)
17	c	**LA : Article 5.1.1 :** Fin de partie	95 (%)
18	b	**LA : Article 3.9.2 :** Coup illégaux	75 (%)
19	c	**LA : Annexe A : Article A.5.2 :** Intervention sur une partie, suite à un coup irrégulier	82 (%)
20	d	**LA : Article 6.6 :** Démarrage de la pendule	82 (%)
21	b	**LA : Article 9.2 :** Procédure de demande de nulle	52 (%)
22	b	**LA : Article 6.7.1 :** Délai de forfait par défaut	67 (%)
23	c	**LA : Article 8.7 :** Restitution des feuilles de parties en fin de partie	81 (%)
24	b	**LA : Article 9.1.2.1 :** Protocole de demande de nulle	75 (%)
25	b	**LA : Article 6.9 :** Score après la chute du drapeau	61 (%)
26	b	**LA. : Annexe B renvoyant à l'article A.5.2 renvoyant à l'article 7.5.3 :** Coup illégaux	53 (%)
27	d	**LA : Article 9.6.2 :** Intervention de l'arbitre sur une partie nulle	90 (%)
28	b	**LA : Article 9.3 :** Intervention de l'arbitre sur une demande de nulle	64 (%)
29	d	**LA : Article 7.5.5 :** Second coup illégal achevé	92 (%)
30	d	**LA : Article 8.4 :** Notation obligatoire en fonction de la cadence et du temps restant	84 (%)

LA : Livre de l'arbitre : Les règles du jeu d'échecs

UVR Métropole - juin 2023 - corrigé détaillé et commentaires

Question 1

Vous lancez la ronde d'un tournoi en 50 min (+10s) et en faisant votre tournée de contrôle, vous vous rendez compte que sur un échiquier, les blancs viennent de démarrer la partie avec fou et cavalier inversés.

Que faites-vous ?

a) **Je fais refaire une nouvelle partie.**

b) **Je regarde si 10 coups ont été achevés et je laisse continuer la partie.**

c) **Je pénalise les blancs car ils auraient dû vérifier avant de commencer.**

d) **Je demande au joueur de remettre le fou et le cavalier sur leurs bonnes cases et fais continuer la partie.**

LA. Article 7.2.1 : Irrégularité : *Si au cours d'une partie, on constate que la position initiale des pièces était incorrecte, la partie est annulée et une nouvelle partie est jouée.*

Question 2

L'une des affirmations ci-dessous ne correspond pas un coup illégal ou considéré comme illégal une fois que le joueur a appuyé sur la pendule.

Laquelle ?

a) **Roquer avec les 2 mains.**

b) **Jouer un coup d'une main et appuyer sur la pendule de l'autre.**

c) **Faire une promotion avec les 2 mains.**

d) **Appuyer sur la pendule sans jouer.**

LA. Article 6.2.3 : Commentaire : *Si un joueur ou une joueuse joue un coup avec une main et appuie sur la pendule avec l'autre main, cela n'est pas considéré comme un coup illégal, mais peut être sanctionné selon l'article 12.9. Les autres possibilités sont considérées comme des coups illégaux : Roquer ou faire une promotion avec les 2 mains (7.5.4). Appuyer sans jouer (7.5.3)*

Question 3

En partie rapide, vous observez un joueur effectuer une promotion. Il place son pion sur la dernière rangée, le retire, prend une dame, touche la case de promotion avec la dame sans la lâcher, se ravise et enfin fait une promotion tour. Il achève ensuite son coup.

Que faites-vous ?

a) **J'interviens et lui demande de remettre la dame à la place de la tour.**

b) **Je ne fais rien car il n'a pas lâché la dame sur la case de promotion.**

c) **Je lui mets une pénalité de deux minutes pour coup illégal.**

d) **Je ne fais rien car il a le droit de changer d'avis tant qu'il n'a pas achevé son coup.**

LA. Article 4.4.4 : *Si un joueur au trait promeut un pion, le choix de la pièce est définitif lorsque celle-ci a touché la case de promotion.*

Question 4

Dans la situation ci-contre, les blancs font le petit roque et appuient sur la pendule. Ils reçoivent la sanction correspondante.

Quel coup doivent-ils jouer parmi les coups suivants ?

a) **Ils doivent bouger la tour h.**

b) **Ils doivent faire le grand roque.**

c) **Ils doivent bouger le roi.**

d) **Ils peuvent jouer n'importe quel autre coup.**

LA. Article 4.7.2 …. *Si le roque de ce côté est illégal, le joueur doit effectuer un autre coup légal avec son roi (éventuellement le roque impliquant l'autre tour). Si le roi ne peut jouer de coup légal, le joueur est libre d'effectuer n'importe quel coup légal.*

Question 5

Un grand maître international d'un âge un peu avancé a gardé comme ancienne habitude de faire en blitz le roque à deux mains. Lors d'un tournoi à la cadence de 3 min (+2 s/coup) que vous arbitrez, vous constatez le fait avec coup achevé. L'adversaire a mis la pendule en pause et demande votre intervention.

Que faites-vous ?

a) **J'interviens et rajoute une minute au grand maître pour mise en pause injustifiée de la pendule.**

b) **Je ne fais rien.**

c) **Je lui mets un avertissement et le préviens à la fin de la partie que c'est à présent interdit.**

d) **J'interviens et rajoute une minute à l'adversaire du grand maître.**

LA. Article 7.5.4 : *On applique la même règle qu'en rapide, les sanctions pour coups irréguliers et réclamations de nulle incorrectes sont d'une minute.*

Question 6

Pendant un tournoi de parties rapides joué à la cadence de 15 min (+3s/coup) vous êtes appelé à une table. En manque de temps, les blancs ont fait une promotion mais n'ayant pas de pièce à disposition, ont annoncé dame et ont continué pendant deux coups à jouer avec le pion comme s'il s'agissait d'une dame. Au deuxième coup joué avec le pion, les noirs ont alors mis la pendule en pause et vous ont appelé pour réclamer l'illégalité de ce dernier coup.

Quelle est votre décision ?

a) **Les blancs ont fait deux coups illégaux donc la partie est perdue.**

b) **Je remets la position au moment de la promotion, rajoute une minute aux noirs et fais reprendre la partie.**

c) **Je remplace le pion par une dame, rajoute une minute aux noirs et enlève 3 s aux blancs.**

d) **Comme les noirs ont accepté la situation pendant deux coups, je change juste le pion en dame.**

LA : Annexe A : Article A.5.2 *… En cadence rapide, le dernier coup est arbitré et il est illégal. Il est donc sanctionné comme tel. L'arbitre observe la situation décrite dans l'Article 7.5.2.*

Question 7

Partie de blitz à la cadence 3 min (+2 s/coup). Vous arrivez à une table de jeu. Vous voyez les blancs jouer b2-b3. Les deux drapeaux sont sur le point de tomber.

Que faites-vous ?

a) **J'applique la règle des 50 coups.**

b) **J'attends au cas où un des deux joueurs me demande d'appliquer la règle des 50 coups.**

c) **J'arrête la partie et déclare un résultat nul.**

d) **J'applique la règle des 75 coups.**

LA. Article 5.2.2 : … *aucun des deux joueurs ne peut mettre échec et mat le roi adverse par une suite de coups légaux. La partie se termine sur une "position morte". Ceci met immédiatement fin à la partie…*

Question 8

En partie jouée à la cadence de 15 min (+3s/coup), les noirs achèvent un coup illégal. Les affichages des pendules indiquent : Blancs : 12.25 ; Noirs : 11.02.

Quelles seront les indications des pendules à la suite de votre intervention ?

a) **Blancs : 12.22 ; Noirs : 12.02**

b) **Blancs : 13.25 ; Noirs : 12.02**

c) **Blancs : 13.25 ; Noirs : 10.59**

d) **Blancs : 14.25 ; Noirs : 10.59**

LA : Annexe A. Article A.3 *Parties en cadence rapide où les règles de compétition s'appliquent (partie enregistrée ou/et supervisée par un arbitre). Pénalité en rapide de 1 min au lieu de 2 min.*

Blancs : *12.25 + 1 min pénalité noir pour coup illégal : 13.25* ***- Noirs*** *11.02 – 3 s (retire l'incrément du coup illégal) : 10.59*

Question 9

Partie de blitz à la cadence de 5 min (+3 s/coup). Dans la position ci-contre, les blancs au trait tombent au temps.

Quel est le résultat de cette partie ?

a) **Gain blanc.**
b) **Gain noir.**
c) **Nulle.**

LA. Annexe B.3 *(le jeu est régi par les Règles du Jeu Rapide) renvoyant à l'article A.5.3. Les noirs peuvent mater les bancs par une suite de coups légaux.*

Question 10

Quel coup parmi les suivants doit obligatoirement être noté sur une feuille de partie ?

a) **Echec : +**
b) **Echec et mat : ++ ou #**
c) **Proposition de nulle : (=)**
d) **Prise en passant : e.p.**

LA. Annexe C : *Article C.12 et C13 : La notation algébrique obligatoire et optionnelle*

Question 11

Le règlement intérieur d'un open à cadence lente indique le début de la ronde 3 à 14 h 15 avec un délai de retard permis de 30 min. Toutefois, la ronde n'a pu être lancée qu'à 14 h 30 à cause d'un problème technique dans la salle. Une joueuse est absente.

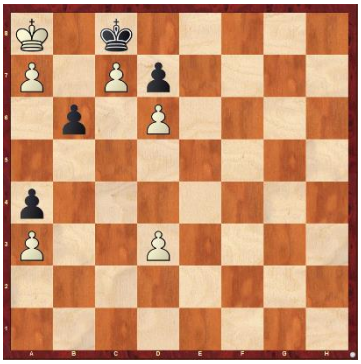
A partir de quelle heure l'arbitre peut-il déclarer le forfait de cette joueuse ?

a) **14 h 45.**
b) **15 h 00.**
c) **15 h 15.**
d) **15 h 30.**

LA. Article 6.7.2 *et commentaire de cet article :*

Question 12

Partie lente à la cadence 01 : 30 (+30 s/coup). Dans la position ci-contre, les blancs au trait tombent au temps.



Quel est le résultat de cette partie ?

a) **Gain blanc.**
b) **Gain noir.**
c) **Nulle.**

LA. Article 6.9 :… *il existe une suite de coups forcés pour le joueur (blancs) dont le drapeau est tombé, menant à un échec et mat, la partie est déclarée nulle… Suite de coups forcés menant au mat. C'est une des situations possibles, rares mais à connaître, car demande une modification de score.*

Question 13

Vous observez une table au cours d'un blitz. Les noirs jouent leur coup et avant d'appuyer sur la pendule, leur adversaire leur répond. Constatant cela, les noirs vous regardent avec un air interrogateur, attendant votre réaction pensant qu'il s'agit d'une irrégularité.

Que faites-vous ?

a) **Rien.**
b) **J'interromps la partie pour expliquer aux noirs que les blancs ont tout à fait le droit de répondre immédiatement.**
c) **J'interromps la partie pour rajouter 1 min de pénalité aux noirs.**
d) **J'interromps la partie pour rajouter 1 min de pénalité aux blancs.**

LA. Article 6.2. 1 (6.2.1.1 et 6.2.1.2) *et commentaire de cet article.*

Question 14

Partie rapide à la cadence 10 min (+5 s/coup). Dans la position ci-contre, les blancs poussent le pion sur la dernière rangée, achèvent leur coup puis mettent la pendule en pause pour demander à l'arbitre un cavalier car ils n'en ont pas à disposition.

Que faites-vous ?

a) **Je tends le cavalier au joueur et redémarre la pendule.**
b) **Je rajoute 2 min aux blancs.**
c) **Je rajoute 1 min aux blancs et lui tends un cavalier.**
d) **Je rajoute 1 min aux noirs et tends une dame aux blancs.**

LA. Annexe A Parties en cadence rapide : article A.5.2 : *l'arbitre observe la situation décrite dans l'Article 7.5.2. il rajoute qu'une minute de pénalité car la cadence est rapide. La promotion est illégale et c'est forcément une dame comme indiqué dans l'article de référence.*

Question 15

Un joueur handicapé ne peut noter ses coups et fait appel à un assistant.

Que faites-vous ?

a) **Du fait de la présence d'un assistant, je lui retire 10 min à la pendule.**
b) **Du fait de la présence d'un assistant, j'ajoute 10 min à la pendule de son adversaire.**
c) **Du fait de la présence d'un assistant, je lui ajoute 10 min, le temps estimé pour lui communiquer ses coups.**
d) **Je ne touche pas à la pendule. Le temps sera le même pour les deux joueurs.**

LA. Article 6.2.6 et commentaire : … *La correction de la pendule ne doit pas s'appliquer à celle d'un joueur porteur de handicap….*

Question 16

A la ronde 1 d'un tournoi rapide joué à la cadence de 15 min (+3s/coup), alors que la pendule des blancs affiche 12.22 et la pendule des noirs 11.33, les blancs vous appellent car ils viennent de s'apercevoir que leur pendule ne rajoutait pas l'incrément. Vous regardez le compteur de coups et voyez que 11 coups ont été achevés par les deux joueurs.

Que faites-vous ?

a) **Je laisse la partie continuer ainsi.**
b) **Je modifie le réglage de la pendule en laissant le temps affiché.**
c) **Je modifie le réglage de la pendule en estimant le temps à afficher sur les pendules.**
d) **Je pénalise le joueur qui vous a appelé car sa demande aurait dû être formulée plus tôt.**

LA. Annexe A Parties en cadence rapide, article A.5.1 : *A partir de la position initiale, lorsque 10 coups ont été achevés par chacun des deux adversaires, article A.5.1.1 : Aucun changement ne doit être fait au réglage de la pendule, à moins que la programmation horaire de la compétition n'en soit affectée.*

Question 17

Vous êtes appelé à une table. Les blancs sont mat sur l'échiquier mais vous indiquent que les noirs sont tombés à la pendule juste après.

Quelle est votre décision ?

a) **Partie nulle.**

b) **Gain Blanc.**

c) **Gain noir.**

LA. Article 5.1.1 : *La partie est gagnée par le joueur qui a mis échec et mat le roi adverse. Ceci met immédiatement fin à la partie, à condition que le coup donnant échec et mat soit légal….. Lorsque les noirs sont tombés, la partie était terminée.*

Question 18

Lors d'un championnat départemental, en catégorie U8 à la cadence de 15 min (+5 s/coup), vous êtes à côté d'un échiquier et voyez la situation ci-contre. Les blancs jouent Dxg7 et déclarent simultanément mat.

Que faites-vous ?

a) **Je ne fais rien car le mat prime.**

b) **Je demande aux blancs de jouer un autre coup de dame.**

c) **Je rajoute 1 min de pénalité aux noirs.**

d) **Je demande aux blancs de jouer un autre coup**.

LA. Article 3.9.2 : *On ne peut déplacer une pièce si ce déplacement a pour effet d'exposer à un échec le roi de la même couleur, ou de le laisser en échec.*

Question 19

Vous observez une table à la cadence 15 min (+3s/coup) dans une compétition où s'applique l'article A.5. Au cours de la partie votre attention est très momentanément attirée par une autre table. Un spectateur de la première table vous tape sur l'épaule et indique que les noirs viennent de jouer alors qu'ils sont en échecs et que les blancs ont répondu immédiatement.

Que faites-vous ?

a) **J'interromps la partie pour revenir à la situation de l'échec et je rajoute 1 min de pénalité aux noirs.**

b) **J'interromps la partie pour rajouter 1 min de pénalité aux noirs.**

c) **Rien.**

d) **J'interromps la partie pour rajouter 1 min de pénalité aux blancs.**

LA. Annexe A. Article A.5.2 : *L'arbitre peut intervenir sur le coup irrégulier des noirs à condition que l'adversaire n'ait pas joué son coup suivant. Ce n'est pas le cas, puisque les blancs ont répondu immédiatement.*

Question 20

Vous lancez la ronde 6 d'un tournoi de blitz et faites votre tour des tables. Vous voyez une pendule arrêtée. Vous indiquez au joueur qu'il doit démarrer la pendule mais celui-ci vous répond qu'il joue contre un ami et que c'est plus Fair-Play de l'attendre.

Que faites-vous ?

a) **Je mets une pénalité au joueur car il n'a pas démarré la pendule comme demandé.**

b) **Je ne fais rien et continue ma tournée.**

c) **Je le félicite simplement pour son Fair-Play et je continue ma tournée.**

d) **Je le félicite pour son Fair-Play et démarre la pendule moi-même.**

LA. Article 6.6 : *A l'heure prévue pour le début de la partie, la pendule du joueur ayant les blancs est mise en marche.*

Question 21

Dans la situation ci-contre, il s'ensuit la séquence de coups : 1… Rh7. 2. Dh5+, Rg7. 3. Dg5+, Rh8. 4. Dh6+, Rg8.5. Dg5+, Rh7.6. Dh5+, Rg7.7. Dg5+ Le joueur conduisant les blancs vous appelle sans appuyer sur la pendule pour réclamer la nulle. Son adversaire n'est pas d'accord.

Quelle est votre décision ?

a) **Nulle accordée par triple position.**
b) **Nulle refusée pour différentes raisons.**
c) **Nulle accordée car la nulle est inévitable.**
d) **Nulle refusée pour cause de déséquilibre en matériel.**

LA. Article 9.2 : *La partie est nulle, sur une demande correcte du joueur/de la joueuse ayant le trait: les blancs ayant joué, ils ne peuvent réclamer selon le 9.2*

Question 22

Quel est le délai de forfait par défaut appliqué par la FIDE ?

a) **Aucun délai.**
b) **0 min.**
c) **30 min.**
d) **1 h.**

LA. Article 6.7.1 : *Le règlement d'une manifestation doit spécifier à l'avance un délai de forfait. Si aucun délai de forfait n'est indiqué,* ***le délai est zéro****.*

Question 23

Vous récupérez sur une table les deux feuilles de parties. Toutes deux indiquent le même score de 1/2-1/2 mais ne sont pas signées.

Que faites-vous ?

a) **Les scores étant identiques, je ne fais rien.**
b) **Aucune marque de nulle (=) n'étant indiqué, je demande aux joueurs de continuer la partie.**
c) **J'appelle les joueurs pour leur faire signer leur feuille de partie.**
d) **Je mets les noirs gagnants par défaut.**

LA. Article 8.7 et commentaire : *A la fin de la partie, les deux joueurs signeront les deux feuilles de partie, en indiquant le résultat de la partie….*

Question 24

Un joueur vous appelle car il a proposé la partie nulle à son adversaire. Celui-ci n'a rien dit et a joué son coup suivant, ce qu'il considère comme un manque de Fair-Play.

Comment réagissez-vous ?

a) **J'interroge l'adversaire et lui demande de clarifier sa décision.**
b) **J'indique au joueur qui m'a appelé que c'est son droit et que je ne ferai rien.**
c) **Je pénalise l'adversaire pour manque de Fair-Play.**
d) **Je pénalise le joueur qui m'a appelé car il a dérangé la partie pour rien.**

LA. Article 9.1.2.1 : *… A la proposition de nulle, l'adversaire peut l'accepter, la rejeter oralement, la rejeter en touchant une pièce avec l'intention de la jouer ou de la prendre…*

Question 25

Dans la position ci-contre, en cadence lente, les blancs au trait tombent. Les deux joueurs vous appellent car ils ne sont pas d'accord sur le score.

Quelle est le score de cette partie ?

a) **Gain des blancs.**

b) **Nulle.**

c) **Gain des noirs.**

LA. Article 6.9 :… *il existe une suite de coups forcés pour le joueur (blancs) dont le drapeau est tombé, menant à un échec et mat, la partie est déclarée nulle…*

Question 26

Pendant un blitz à la cadence de 3 min (+2s/coup), le joueur conduisant les blancs fait tomber la pièce qu'il joue. Alors que la pièce roule sur le sol, il appuie sur la pendule, ramasse la pièce et la remet en place. L'adversaire met alors la pendule en pause et vous appelle en affirmant qu'il s'agit d'un coup illégal.

Comment réagissez-vous ?

a) **C'est un accident donc je relance le décompte de la pendule et laisse la partie continuer.**

b) **Je rajoute 1 min aux noirs et enlève 2 s aux blancs.**

c) **Je rajoute 1 min aux noirs.**

d) **Je rajoute 1 min aux blancs et enlève 2 s aux noirs.**

LA. Annexe B Parties en cadence Blitz : Article B3 *renvoyant à l'article A.5.2 renvoyant à l'article 7.5.3 : Si un joueur appuie sur la pendule sans jouer un coup, cela sera considéré comme un coup illégal et pénalisé comme tel.*

Question 27

Vous observez une finale Roi + Fou pour les blancs contre Roi plus cavalier pour les noirs. Les noirs jouent leur 75e coup sans avoir effectué aucune prise ni mouvement de pions. La dernière prise était un coup des noirs.

Que faites-vous ?

a) **J'attends de voir si les blancs tombent au temps pour déclarer la partie nulle.**

b) **J'attends de voir si les noirs tombent au temps pour déclarer la partie gagnée par les blancs.**

c) **J'attends de voir si les blancs tombent au temps pour déclarer la partie gagnée par les noirs.**

d) **Je déclare immédiatement la partie nulle.**

LA. Article 9.6.2 : … *la partie est nulle si au moins 75 coups ont été joués par chacun des deux joueurs, sans mouvement d'aucun pion ni prise. ….*

Question 28

Vous arbitrez un tournoi à la cadence 15 min (+5s/coup). Le règlement stipule que l'article A4 est utilisé. Un joueur vous appelle pour appliquer la règle des 50 coups afin d'obtenir la nulle.

Que faites-vous ?

a) **En partie rapide, les coups ne sont pas enregistrés donc je rejette la demande.**

b) **Je vérifie les coups pour voir si la demande est correcte.**

c) **J'indique au joueur qu'il aurait dû vous appeler avant pour compter les coups joués et je compte les coups à partir du moment de l'appel.**

d) **Je pénalise le joueur car il m'a appelé pour rien.**

Remarque *l'article A4 est utilisé, les règles de compétition s'appliquent s'applique, chaque partie est enregistrée.*
LA. Article : 9.3 : *L'arbitre vérifie si, les 50 derniers coups ont été achevés par chacun des joueurs sans le mouvement d'aucun pion et sans aucune prise de pièce.*

Question 29

En partie à cadence lente, vous voyez le joueur conduisant les noirs, et qui a déjà commis un coup illégal, faire une promotion en mettant son pion sur la première rangée, appuyer sur la pendule, puis remplacer son pion par une tour.

Quelle est votre réaction ?

a) **Je n'ai pas à intervenir.**
b) **J'arrête la pendule, je signifie au joueur qu'il vient de faire un coup illégal, j'ajoute 2 min à la pendule de son adversaire et la partie continue.**
c) **J'arrête la pendule, je signifie au joueur qu'il vient de faire un coup illégal, je change la tour en dame, j'ajoute 2 min à la pendule de son adversaire et la partie continue.**
d) **Je déclare la partie gagnée pour les blancs si toutefois ils ont assez de matériel pour mater sinon je déclare la partie nulle.**

LA. Article 7.5.5 : *Il s'agit du second coup illégal achevé (7.5.3). La partie est perdue par les noirs, si les blancs ont assez de matériel pour mater.*

Question 30

Vous arbitrez une coupe à la cadence de 50 min (+10s/coup). Un joueur dont la pendule affiche 08.30 (8 min 30s) vous appelle pour vous signaler que son adversaire ne note plus les coups. Vous regardez sa pendule, elle affiche 04.13. Il joue ensuite quelques coups rapidement. La pendule affiche alors 5.06. Son adversaire fait un geste montrant la pendule et la feuille sur laquelle il continue à ne pas noter ses coups.

Que faites-vous ?

a) **Je lui demande de noter, sur son temps, les coups relevés par son adversaire puis de reprendre la notation.**
b) **Je le sanctionne pour absence de notation.**
c) **Je lui demande de noter les coups tant qu'il est au-dessus de 5 min.**
d) **Je ne fais rien.**

LA. Article 8.4 : *Moins de 5 min et un rajout inférieur à 30 s à chaque coup, la notation n'est plus obligatoire pour le reste de la période.*

Remarques générales du correcteur

Un certain nombre de candidats n'a pas suffisamment compris le déroulé des questions posées en examen. Comme indiqué dans l'énoncé principal, une seule réponse est attendue par question. Il est donc inutile de cocher plusieurs cases. Il est aussi impératif de bien lire les énoncés de chaque question en totalité et de rechercher les articles se référant aux questions posées. Cela permet de trouver la réponse correcte attendue par rapport à la question posée. Dans un questionnaire de type QCU ou QCM, cela se joue à quelques mots près, ce qui fait la différence entre une réponse juste et une réponse fausse. Dans ce sujet, environ 80 % des questions avaient leur réponse directement dans les articles du livre de l'arbitre, sans aucune réflexion qui auraient pu être obtenue par croisement entre différents articles. Les quelques questions de raisonnement qui s'y trouvent sont minoritaires et ne devraient pas être un obstacle à la réussite car elles ne sont que des applications des articles du livre de l'arbitre.

Que ces quelques conseils soient profitables aux futurs candidats afin de servir leur réussite…

Fin du corrigé de l'UVR métropole

UVC Métropole - session de juin 2023

Durée : 2 heures
Tous les documents sont autorisés (en version imprimée ou numérique) sauf les annales constituées de sujets et de corrigés. Il est interdit de téléphoner ou de se connecter à Internet pendant l'épreuve (hormis les épreuves effectuées en ligne).
Pour chaque question, une seule réponse est attendue. Toutes les questions rapportent un point. 80 % de bonnes réponses sont nécessaires pour avoir l'UV donc 24 bonnes réponses (l'UV a 30 questions).
Cliquer sur la case à cocher correspondant à la bonne réponse.

Question 1

Un arbitre fédéral de club (AFC) est une personne :

Quelle est la bonne réponse ?

a) **Agée au minimum de 14 ans, ayant suivi un stage SC, titulaire des UVR et UVC, ayant obtenu une ASP favorable.**
b) **Agée au minimum de 16 ans, ayant suivi un stage SC, titulaire des UVR et UVC, ayant obtenu une ASP favorable.**
c) **Agée au minimum de 16 ans, ayant suivi un stage SO, titulaire des UVR et UVC, ayant obtenu une ASP favorable.**
d) **Agée au minimum de 18 ans, ayant suivi un stage SC, titulaire des UVR et UVC, ayant obtenu une ASP favorable.**

Question 2

Qui désigne le Directeur National de l'Arbitrage (DNA) ?

a) **Le Comité Directeur de la fédération.**
b) **Le Président ou la Présidente de la fédération.**
c) **Les membres de la DNA.**
d) **Les propres membres de la Direction Nationale de l'Arbitrage.**

Question 3

Un joueur désirant devenir arbitre s'interroge sur la formation à l'arbitrage. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquez celle qui est correcte.

a) **Après la session d'examen suivant son stage, un stagiaire dispose de deux années pour devenir arbitre fédéral.**
b) **Au bout de 4 ans à compter de son dernier stage sans formation continue, l'arbitre sera dans l'obligation de suivre un stage SC pour être réactivé.**
c) **Au moins une fois tous les 2 ans, chaque arbitre titré doit s'inscrire à un stage de formation continue.**
d) **Au bout de 5 ans à compter de son dernier stage sans formation continue, l'arbitre sera dans l'obligation de suivre un stage SC pour être réactivé.**

Question 4

Quelle affirmation est vraie ?

a) **Les membres des Commissions Régionales de Discipline sont désignés à la majorité simple par le Président ou la Présidente de l'organe déconcentré régional de son ressort territorial.**
b) **Toute Commission Régionale de Discipline est composée en majorité de membres n'appartenant pas aux instances dirigeantes de son organe déconcentré.**
c) **Le président ou la Présidente de la FFE, est de droit membre de la Commission de discipline.**
d) **Toute Commission Régionale de Discipline est composée en majorité de membres appartenant aux instances dirigeantes de son organe déconcentré.**

Question 5

Pour toute compétition se jouant à une cadence supérieure ou égale à 60 min (ou équivalent en cadence Fischer), les joueurs et joueuses doivent être titulaires :

a) **D'une licence A valable pour la saison en cours.**
b) **D'une licence B valable pour la saison en cours.**
c) **D'une licence loisirs valable pour la saison en cours.**

Question 6

Nous sommes en juin 2023. Quelle est la catégorie d'un jeune joueur né le 25 décembre 2011 ?

a) **U8 (Petit Poussin, Petite Poussine).**
b) **U10 (Poussin, Poussine).**
c) **U12 (Pupille, Pupillette).**
d) **U14 (Benjamin, Benjamine).**

Question 7

Un joueur ou une joueuse n'ayant jamais possédé de classement recevra un Elo estimé correspondant à sa catégorie. Quel sera le Elo lent estimé d'un vétéran ?

a) **1499.**
b) **1199.**
c) **1099.**
d) **999.**

Question 8

Quelle est la bonne réponse ?

a) **En N1 ou N2 un capitaine d'équipe ne peut pas être en même temps joueur.**
b) **En N1 ou N2 un capitaine d'équipe doit obligatoirement avoir une licence A.**
c) **En N1 ou N2 un capitaine d'équipe doit obligatoirement avoir une licence B.**
d) **En N1 ou N2 un capitaine doit posséder une licence fédérale.**

Question 9

Quelle affirmation ci-dessous est vraie ?

a) **Pour les catégories U8, U8F, U10 et U10F des qualifications départementales et régionales du championnat de France Jeunes, organisées en France et prises en compte uniquement pour le Elo rapide National, la partie sera perdue après le 1er coup illégal achevé.**

b) **Dans le cas d'un rapide homologué FIDE, c'est la règle de la FIDE qui s'applique, à savoir, perte après le 2e coup illégal achevé.**

c) **Dans le cas d'un rapide homologué FIDE, c'est la règle de la FIDE qui s'applique, à savoir, perte après le 3e coup illégal achevé.**

d) **Les organisateurs de tournois à cadence rapide homologués FIDE peuvent adopter cette exception (perte après le 3e coup illégal achevé) à condition que cela soit précisé dans le règlement intérieur du tournoi.**

Question 10

Lors d'un match de Nationale 3, un capitaine vous donne sa composition d'équipe 2mn avant l'heure prévue pour le début de la rencontre. Un joueur de son équipe arrive 50mn après le lancement des parties. Sa pendule indique 0h27mn.

Qu'elle doit être votre action ?

a) **Le délai de forfait étant d'une heure, il a perdu sa partie par forfait sportif.**
b) **Le délai de forfait étant de 30mn, il a perdu sa partie par forfait sportif.**
c) **La partie se déroule normalement.**
d) **Vous réglez sa pendule à 0h30mn et la partie se déroule normalement.**

Question 11

Benoît a joué les 3 premières journées d'interclubs avec l'équipe 3 en N4.
Ensuite, il a joué 2 fois en équipe 2 en N3 et 1 fois avec l'équipe 1 en N2.
Peut-il jouer la 7ème et dernière ronde avec l'équipe 3 de son club en N4 ?

a) **Non.**
b) **Oui parce qu'il a joué seulement 6 matchs depuis le début de la saison donc pas de problème.**
c) **Il peut seulement si lors de ses matchs en équipe 1 et 2 il n'a pas déjà joué la ronde 7.**
d) **Il peut seulement si lors de ses matchs en équipe 1 et 2 il a joué au dernier échiquier.**

Question 12

Un capitaine a permuté dans la composition de son équipe deux joueurs ayant une différence de plus de 100 points Elo. Ces deux joueurs ont gagné leurs parties sur l'échiquier. Il est inquiet de la sanction qui va être décidée par le directeur de groupe concernant la rencontre. Que lui répondez-vous ?

a) **Les parties comptent pour le Elo mais un forfait administratif sera prononcé sur l'échiquier du joueur ayant le plus fort Elo.**
b) **Les parties comptent pour le Elo mais l'équipe est sanctionnée d'un forfait administratif sur les deux échiquiers concernés.**
c) **Les parties comptent pour le Elo et l'équipe est sanctionnée d'un forfait sportif.**
d) **Les parties comptent pour le Elo et l'équipe est sanctionnée d'un forfait sportif contre le joueur ayant le plus fort Elo et administratif sur l'autre échiquier concerné.**

Question 13

Dans sa globalité, le championnat de France des clubs comprend :

a) **Le TOP 16, les N1, N2 et N3**
b) **Le TOP 16, les N1, N2, N3 et la N4**
c) **Le TOP 16, les N1, N2, N3, N4 et des compétitions inférieures organisées par les Ligues ou CDJE**
d) **Le TOP 16, les N1, N2, N3, N4, des compétitions inférieures organisées par les Ligues ou CDJE ou les clubs**

Question 14

Si une équipe classée 1ère d'un groupe de N4 refuse son accession avant la publication des groupes ou si le règlement ne lui permet pas de monter :

a) **Sa place revient uniquement à l'équipe deuxième de son groupe.**
b) **Si le deuxième refuse la place revient à l'équipe classée troisième.**
c) **Si le troisième refuse, aucune équipe de ce groupe accédera à la N3.**

Question 15

Parmi les propositions ci-dessous laquelle est vraie ?

a) **L'arbitre en N1 et N2 peut être joueur/joueuse, même dans une autre division.**
b) **En N3, l'arbitre du match peut jouer dans une division inférieure.**
c) **En N4 un arbitre peut jouer son match de N4 et officier dans plusieurs matchs de N4 et de division inférieure.**
d) **En N4 un arbitre peut jouer un match de N4 qu'il n'arbitre pas mais officier en même temps dans un match de N3.**

Question 16

Lors d'une rencontre à mi-distance d'équipes de N2, la responsabilité de fournir l'ensemble du matériel incombe à l'équipe ayant les blancs au premier échiquier. En cas d'insuffisance de matériel quelle est la sanction encourue par l'équipe fautive ?

a) **Match perdu par forfait administratif.**
b) **Partie perdue par forfait sportif sur le (ou les) dernier(s) échiquier(s) de l'équipe fautive.**
c) **Partie perdue par forfait administratif sur le (ou les) dernier(s) échiquier(s) de l'équipe fautive.**

Question 17

Quelle est la bonne réponse ?

En N3 pour chaque match une équipe ne peut aligner parmi ses joueurs plus de :

a) **2 mutés**
b) **3 mutés**
c) **4 mutés**

Question 18

En N2 se jouant l'après-midi un joueur peut arriver au plus tard devant son échiquier ?

a) **A 14h15.**
b) **A 14h45.**
c) **A 15h15.**
d) **Trente minutes après le lancement du match par l'arbitre.**

Question 19

Vous arbitrez la N3 jeunes de votre Ligue. Quelle affirmation ci-dessous est vraie ?

a) **Les échiquiers sont rangés par âge, le plus grand échiquier étant le plus âgé.**
b) **Chaque joueur composant l'équipe fait deux parties en inversant la couleur.**
c) **La cadence de jeu est de 1h et 30s par coup pour les quatre échiquiers.**
d) **Les joueurs du dernier échiquier disputent deux parties en inversant la couleur.**

Question 20

Vous arbitrez un match de Coupe de France qui se déroule dans les locaux de votre club. Votre équipe est la première nommée dans la rencontre. Laquelle de ces propositions est exacte ?

a) **Votre adversaire aura les noirs aux échiquiers 1 et 3.**
b) **Votre club aura les noirs aux échiquiers 2 et 3.**
c) **Votre adversaire aura les noirs aux échiquiers 1 et 2.**
d) **Votre club aura les blancs aux échiquiers 1 et 3.**

Question 21

Quels sont les clubs qui ont obligation de jouer en Coupe de France ?

- **a) Tous les clubs participants au championnat de France des clubs.**
- **b) Tous les clubs du Top 16 à la N3.**
- **c) Tous les clubs du Top 16 à la N2.**
- **d) Tous les clubs du Top 16 et de N1.**

Question 22

Vous arbitrez un match par équipe. Un joueur handicapé fait partie de l'une des équipes. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquez celle qui est correcte.

- a) **Un joueur d'échecs qui ne peut pas noter du fait de son handicap, peut être pénalisé sur un paramètre de temps.**
- b) **Si un joueur est incapable de lire les gros caractères, alors toutes les conditions de jeu doivent lui être lues avant le début de la partie.**
- c) **Si un concurrent ne peut pas appuyer sur sa propre pendule du fait de son handicap, l'arbitre peut obliger l'adversaire à le faire.**
- d) **Un joueur handicapé ne pouvant pas noter sa partie perd le droit de réclamer une nulle.**

Question 23

Combien de phase comporte la Coupe Loubatière ?

- **a) 4.**
- **b) 5.**
- **c) 6.**

Question 24

En coupe Loubatière, le capitaine d'une équipe vous donne sa composition ou un joueur ayant un Elo Fide de 1532 est placé devant un coéquipier ayant un Elo de 1698. L'équipe risque-t-elle une pénalité administrative ?

- **a) Non car l'ordre des joueurs dépend du capitaine**
- **b) Oui car la règle des 100 points entre les joueurs n'est pas respectée. Le joueur le plus fort doit être mis avant le plus faible**
- **c) Non à partir du moment où le joueur qui a 1698 est plus jeune que celui ayant 1532**
- **d) Oui car le plus âgé des deux joueurs est placé après le plus jeune**

Question 25

Combien de phase comporte la coupe de la parité ?

- **a) 2.**
- **b) 3.**
- **c) 4.**

Question 26

Durant la phase 2 la coupe de la parité, l'arbitre du match peut-il être joueur ou joueuse ?

- **a) Oui.**
- **b) Non.**

Question 27

En règle générale et dans toutes les compétitions, il peut être fait appel des décisions d'arbitres, des directeurs de groupe, des directions de la compétition etc... Sous peine d'irrecevabilité, sous quel délai doit être fait cette réclamation ?

a) **Sous une semaine à compter du jour du fait contesté.**
b) **Sous une semaine à compter de la date de réception de la décision contestée.**
c) **Sous 10 jours à compter de la date de réception de la décision contestée.**
d) **Sous 15 jours à compter de la date de réception de la décision contestée.**

Question 28

De combien de division se compose le Championnat de France féminin des clubs ?

a) **5.**
b) **4.**
c) **3.**
d) **2.**

Question 29

De combien de phase est composée le Top 12 féminin ?

a) **2.**
b) **3.**
c) **4.**
d) **5.**

Question 30

En interclub féminin, quelle affirmation ci-dessous est vraie ?

a) **Au moins deux des joueuses composant une équipe doivent posséder la nationalité française ou être ressortissantes de l'UE résidant en France depuis cinq ans.**
b) **Au moins deux des joueuses composant une équipe doivent posséder la nationalité française ou être ressortissantes de l'UE résidant en France depuis dix ans.**
c) **Pour chaque match une équipe ne peut aligner plus de trois joueuses mutées.**
d) **En N2F chaque équipe doit inscrire sur la feuille de match au moins une joueuse française de nationalité française.**

FIN de l'UVC Métropole

UVC Métropole – juin 2023 - grille des réponses

QUESTION	REPONSE	ARTICLE DE REFERENCE	Taux Réussite
1	b	Article 8.3 du RIDNA Livre de l'arbitre	90.5 %
2	b	Article 3.1 du RIDNA Livre de l'arbitre	85,9 %
3	a	Article 8.1 du RIDNA Livre de l'arbitre	61,3 %
4	b	Article 2 du Règlement disciplinaire de la FFE	43,5 %
5	a	Article 1.4 du R01 Règles générales	97,4 %
6	c	Article 2.4 du R01 Règles générales	75,4 %
7	b	Article 5 du R01 Règles générales	92,5 %
8	d	Article 8 du R01 Règles générales	100 %
9	b	Article 2.2.2 du R03 Compétitions homologuées	86,9 %
10	d	Article 3.6 du A02 Championnat de France des clubs	42,5 %
11	a	Article 3.7.c du A02 Championnat de France des clubs	62,5 %
12	a	Article 3.6 du A02 Championnat de France des clubs	72,3 %
13	c	Article 1.1 du A02 Championnat de France des clubs	80 %
14	a	Article 1.2 du A02 Championnat de France des clubs	92,7 %
15	c	Article 2.5 du A02 Championnat de France des clubs	76,5 %
16	c	Article 2.6 du A02 Championnat de France des clubs	84,5 %
17	b	Article 3.7.g du A02 Championnat de France des clubs	80,1 %
18	c	Article 3.8 du A02 Championnat de France des clubs	72,8 %
19	d	Article 3.7.b du J02 Championnat de France des interclubs jeunes	57,6 %
20	b	Article 3.2 du C01 Coupe de France	73,3 %
21	d	Article 1.3 du C01 Coupe de France	78,5 %
22	b	Article 7 du H01 Conduite pour joueur handicapés	85,3 %
23	a	Article 1.2 du C03 Coupe Jean-Claude Loubatière	95,8 %
24	a	Article 3.6 du C03 Coupe Jean-Claude Loubatière	74,4 %
25	b	Article 1.2 du C04 Coupe de la parité	93,7 %
26	b	Article 2.5 du C04 Coupe de la parité	96,3 %
27	c	Article 1 du R02 Règles générales annexes	65,5 %
28	c	Article 1.1 du F01 Championnat de France des clubs Féminins	90,6 %
29	a	Article 1.2a du F01 Championnat de France des clubs Féminins	94,8 %
30	d	Article 3.7.g du F01 Championnat de France des clubs Féminins	74,7 %

CF. : Livre de l'arbitre et règlements fédéraux : site fédéral - rubrique « Document », puis « règlements »

UVC Métropole - juin 2023 – corrigé détaillé et commentaires

Question 1

Un arbitre fédéral de club (AFC) est une personne :

Quelle est la bonne réponse ?

a) **Agée au minimum de 14 ans, ayant suivi un stage SC, titulaire des UVR et UVC, ayant obtenu une ASP favorable.**
b) **Agée au minimum de 16 ans, ayant suivi un stage SC, titulaire des UVR et UVC, ayant obtenu une ASP favorable.**
c) **Agée au minimum de 16 ans, ayant suivi un stage SO, titulaire des UVR et UVC, ayant obtenu une ASP favorable.**
d) **Agée au minimum de 18 ans, ayant suivi un stage SC, titulaire des UVR et UVC, ayant obtenu une ASP favorable.**

Article 8.3 du RIDNA
Un arbitre fédéral de club (AFC) est une personne :
- *Agée au minimum de 16 ans*
- *Ayant suivi un stage SC*
- *Titulaire des UVR et UVC*
- *Ayant obtenu 1 (une) A.S.P. Favorable.*

Question 2

Qui désigne le Directeur National de l'Arbitrage (DNA) ?

a) **Le Comité Directeur de la fédération.**
b) **Le Président ou la Présidente de la fédération.**
c) **Les membres de la DNA.**
d) **Les propres membres de la Direction Nationale de l'Arbitrage.**

Article 3.1 du RIDNA
La D.N.A se compose de 8 à 10 membres. Le Président ou la présidente de la F.F.E. désigne un directeur ou une directrice de la D.N.A. Cette personne propose une liste d'arbitres pour constituer la D.N.A., ce choix doit être approuvé par le Président ou la présidente de la F.F.E. puis par le Comité Directeur de la F.F.E.

Question 3

Un joueur désirant devenir arbitre s'interroge sur la formation à l'arbitrage. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquez celle qui est correcte.

a) **Après la session d'examen suivant son stage, un stagiaire dispose de deux années pour devenir arbitre fédéral.**
b) **Au bout de 4 ans à compter de son dernier stage sans formation continue, l'arbitre sera dans l'obligation de suivre un stage SC pour être réactivé.**
c) **Au moins une fois tous les 2 ans, chaque arbitre titré doit s'inscrire à un stage de formation continue.**
d) **Au bout de 5 ans à compter de son dernier stage sans formation continue, l'arbitre sera dans l'obligation de suivre un stage SC pour être réactivé.**

Article 8.1 du RIDNA
Un stagiaire dispose de deux années à compter de la session d'examen immédiatement postérieure au stage suivi pour obtenir le titre d'arbitre fédéral visé.

Question 4

Quelle affirmation est vraie ?

a) **Les membres des Commissions Régionales de Discipline sont désignés à la majorité simple par le Président ou la Présidente de l'organe déconcentré régional de son ressort territorial.**

b) **Toute Commission Régionale de Discipline est composée en majorité de membres n'appartenant pas aux instances dirigeantes de son organe déconcentré.**

c) **Le président ou la Présidente de la FFE, est de droit membre de la Commission de discipline.**

d) **Toute Commission Régionale de Discipline est composée en majorité de membres appartenant aux instances dirigeantes de son organe déconcentré.**

Article 2 du règlement disciplinaire de la FFE.

Toute Commission Régionale de Discipline est composée en majorité de membres n'appartenant pas aux instances dirigeantes de son organe déconcentré.

Question 5

Pour toute compétition se jouant à une cadence supérieure ou égale à 60 min (ou équivalent en cadence Fischer), les joueurs et joueuses doivent être titulaires :

a) **D'une licence A valable pour la saison en cours.**

b) **D'une licence B valable pour la saison en cours.**

c) **D'une licence loisirs valable pour la saison en cours.**

Article 1.4 du R01 Règles générales.

Pour toute compétition se jouant à une cadence supérieure ou égale à 60 min (ou équivalent en cadence Fischer), les joueurs et joueuses doivent être titulaires d'une licence A valable pour la saison en cours.

Question 6

Nous sommes en juin 2023. Quelle est la catégorie d'un jeune joueur né le 25 décembre 2011 ?

a) **U8 (Petit Poussin, Petite Poussine).**

b) **U10 (Poussin, Poussine).**

c) **U12 (Pupille, Pupillette).**

d) **U14 (Benjamin, Benjamine).**

Article 2.4 du R01 Règles générales.

U12 - U12F (Pupilles, Pupillettes) : 10 ou 11 ans

Question 7

Un joueur ou une joueuse n'ayant jamais possédé de classement recevra un Elo estimé correspondant à sa catégorie. Quel sera le Elo lent estimé d'un vétéran ?

a) **1499.**

b) **1199.**

c) **1099.**

d) **999.**

Article 5 du R01 Règles générales.

1199 pour les vétérans

Question 8

Quelle est la bonne réponse ?

a) **En N1 ou N2 un capitaine d'équipe ne peut pas être en même temps joueur.**

b) **En N1 ou N2 un capitaine d'équipe doit obligatoirement avoir une licence A.**

c) **En N1 ou N2 un capitaine d'équipe doit obligatoirement avoir une licence B.**

d) **En N1 ou N2 un capitaine doit posséder une licence fédérale.**

Article 8 du R01 Règles générales.

Chaque équipe doit avoir un ou une capitaine possédant une licence fédérale en cours qui peut jouer ou pas la rencontre.

Question 9

Quelle affirmation ci-dessous est vraie ?

a) **Pour les catégories U8, U8F, U10 et U10F des qualifications départementales et régionales du championnat de France Jeunes, organisées en France et prises en compte uniquement pour le Elo rapide National, la partie sera perdue après le 1er coup illégal achevé.**

b) **Dans le cas d'un rapide homologué FIDE, c'est la règle de la FIDE qui s'applique, à savoir, perte après le 2e coup illégal achevé.**

c) **Dans le cas d'un rapide homologué FIDE, c'est la règle de la FIDE qui s'applique, à savoir, perte après le 3e coup illégal achevé.**

d) **Les organisateurs de tournois à cadence rapide homologués FIDE peuvent adopter cette exception (perte après le 3e coup illégal achevé) à condition que cela soit précisé dans le règlement intérieur du tournoi.**

Article 2.2.2 du R03 Compétitions homologuées.

Pour les catégories U8, U8F, U10 et U10F des qualifications départementales et régionales du championnat de France Jeunes, organisées en France et prises en compte uniquement pour le Elo rapide National, la partie sera perdue après le 3e coup illégal achevé. Dans le cas d'un rapide homologué FIDE, c'est la règle de la FIDE qui s'applique, à savoir, perte après le 2e coup illégal achevé.

Question 10

Lors d'un match de Nationale 3, un capitaine vous donne sa composition d'équipe 2mn avant l'heure prévue pour le début de la rencontre. Un joueur de son équipe arrive 50mn après le lancement des parties. Sa pendule indique 0h27mn.

Qu'elle doit être votre action ?

a) **Le délai de forfait étant d'une heure, il a perdu sa partie par forfait sportif.**

b) **Le délai de forfait étant de 30mn, il a perdu sa partie par forfait sportif.**

c) **La partie se déroule normalement.**

d) **Vous réglez sa pendule à 0h30mn et la partie se déroule normalement.**

Article 3.6 du A02 Championnat de France des clubs.

Lorsque la liste est remise plus tard, les pendules de tous les échiquiers de l'équipe concernée sont avancées d'un temps égal au retard. Si, de plus, un joueur ou une joueuse arrive dans un délai suffisant pour ne pas être forfait, mais qui entraîne un retard à la pendule supérieur à une heure, ce retard est ramené à une heure.

Question 11

Benoît a joué les 3 premières journées d'interclubs avec l'équipe 3 en N4.
Ensuite, il a joué 2 fois en équipe 2 en N3 et 1 fois avec l'équipe 1 en N2.
Peut-il jouer la 7ème et dernière ronde avec l'équipe 3 de son club en N4 ?

a) **Non.**

b) **Oui parce qu'il a joué seulement 6 matchs depuis le début de la saison donc pas de problème.**

c) **Il peut seulement si lors de ses matchs en équipe 1 et 2 il n'a pas déjà joué la ronde 7.**

d) **Il peut seulement si lors de ses matchs en équipe 1 et 2 il a joué au dernier échiquier.**

Article 3.7.c du A02 Championnat de France des clubs.

Lorsqu'un club a plusieurs équipes engagées dans différentes divisions, un joueur ou une joueuse ne peut participer dans une division s'il ou elle a déjà joué trois fois en division(s) supérieure(s). En cas d'infraction, forfait administratif sur le 1 er échiquier concerné et tous ceux qui le suivent.

Question 12

Un capitaine a permuté dans la composition de son équipe deux joueurs ayant une différence de plus de 100 points Elo. Ces deux joueurs ont gagné leurs parties sur l'échiquier. Il est inquiet de la sanction qui va être décidée par le directeur de groupe concernant la rencontre. Que lui répondez-vous ?

a) **Les parties comptent pour le Elo mais un forfait administratif sera prononcé sur l'échiquier du joueur ayant le plus fort Elo.**

b) **Les parties comptent pour le Elo mais l'équipe est sanctionnée d'un forfait administratif sur les deux échiquiers concernés.**

c) **Les parties comptent pour le Elo et l'équipe est sanctionnée d'un forfait sportif.**

d) **Les parties comptent pour le Elo et l'équipe est sanctionnée d'un forfait sportif contre le joueur ayant le plus fort Elo et administratif sur l'autre échiquier concerné.**

Article 3.6 du A02 Championnat de France des clubs.

L'Elo à prendre en compte est le dernier Elo publié. Si deux joueurs ont une différence de classement Elo de plus de 100 points, le mieux classé doit être placé devant le moins bien classé. En cas d'infraction, forfait administratif pour le (ou les) joueur(s) ayant le plus fort Elo.

Question 13

Dans sa globalité, le championnat de France des clubs comprend :

a) **Le TOP 16, les N1, N2 et N3**

b) **Le TOP 16, les N1, N2, N3 et la N4**

c) **Le TOP 16, les N1, N2, N3, N4 et des compétitions inférieures organisées par les Ligues ou CDJE**

d) **Le TOP 16, les N1, N2, N3, N4, des compétitions inférieures organisées par les Ligues ou CDJE ou les clubs**

Article 1.1 du A02 Championnat de France des clubs.

Le Championnat de France des Clubs est organisé chaque saison. Il comporte 5 divisions nationales et des divisions inférieures au niveau régional et/ou départemental

Question 14

Si une équipe classée 1ère d'un groupe de N4 refuse son accession avant la publication des groupes ou si le règlement ne lui permet pas de monter :

a) **Sa place revient uniquement à l'équipe deuxième de son groupe.**

b) **Si le deuxième refuse la place revient à l'équipe classée troisième.**

c) **Si le troisième refuse, aucune équipe de ce groupe accédera à la N3.**

Article 1.2 du A02 Championnat de France des clubs.

Si une équipe classée 1ère de chaque groupe de N1, N2, N3 et N4 refuse son accession avant la publication des groupes ou si le règlement ne lui permet pas de monter, sa place revient uniquement à l'équipe deuxième de son groupe…

Question 15

Parmi les propositions ci-dessous laquelle est vraie ?

a) **L'arbitre en N1 et N2 peut être joueur/joueuse, même dans une autre division.**

b) **En N3, l'arbitre du match peut jouer dans une division inférieure.**

c) **En N4 un arbitre peut jouer son match de N4 et officier dans plusieurs matchs de N4 et de division inférieure.**

d) **En N4 un arbitre peut jouer un match de N4 qu'il n'arbitre pas mais officier en même temps dans un match de N3.**

Article 2.5 du A02 Championnat de France des clubs.

L'arbitre en N1 et N2 ne peut pas être joueur/joueuse, même dans une autre division. En N3, l'arbitre d'un seul match ne peut jouer que dans ce même match. En N4 un arbitre peut jouer son match de N4 et officier dans plusieurs matchs de N4 et de division inférieure.

Question 16

Lors d'une rencontre à mi-distance d'équipes de N2, la responsabilité de fournir l'ensemble du matériel incombe à l'équipe ayant les blancs au premier échiquier. En cas d'insuffisance de matériel quelle est la sanction encourue par l'équipe fautive ?

a) **Match perdu par forfait administratif.**
b) **Partie perdue par forfait sportif sur le (ou les) dernier(s) échiquier(s) de l'équipe fautive.**
c) **Partie perdue par forfait administratif sur le (ou les) dernier(s) échiquier(s) de l'équipe fautive.**

Article 2.6 du A02 Championnat de France des clubs.
En cas d'insuffisance de matériel, la partie sur le (ou les) dernier(s) échiquier(s) de l'équipe fautive est perdue par forfait administratif.

Question 17

Quelle est la bonne réponse ?

En N3 pour chaque match une équipe ne peut aligner parmi ses joueurs plus de :

a) **2 mutés**
b) **3 mutés**
c) **4 mutés**

Article 3.7.g du A02 Championnat de France des clubs.
Pour chaque match, une équipe ne peut aligner plus de 3 personnes mutées (voir Règles Générales 2.2). En cas d'infraction, forfait administratif sur le premier échiquier concerné et tous ceux qui le suivent.

Question 18

En N2 se jouant l'après-midi un joueur peut arriver au plus tard devant son échiquier ?

a) **A 14h15.**
b) **A 14h45.**
c) **A 15h15.**
d) **Trente minutes après le lancement du match par l'arbitre.**

Article 3.8 du A02 Championnat de France des clubs.
Le retard autorisé est de 60 minutes pour toutes les divisions nationales. Pour les divisions inférieures le retard est fixé par l'organisateur

Question 19

Vous arbitrez la N3 jeunes de votre Ligue. Quelle affirmation ci-dessous est vraie ?

a) **Les échiquiers sont rangés par âge, le plus grand échiquier étant le plus âgé.**
b) **Chaque joueur composant l'équipe fait deux parties en inversant la couleur.**
c) **La cadence de jeu est de 1h et 30s par coup pour les quatre échiquiers.**
d) **Les joueurs du dernier échiquier disputent deux parties en inversant la couleur.**

Article 3.7.b du J02 Championnat de France des interclubs jeunes.
Dans un match, les échiquiers 1 à 6 (1 à 3 en Nationale 3) disputent une partie, les échiquiers 7 et 8 (4 en Nationale 3) deux parties.

Question 20

Vous arbitrez un match de Coupe de France qui se déroule dans les locaux de votre club. Votre équipe est la première nommée dans la rencontre. Laquelle de ces propositions est exacte ?

a) **Votre adversaire aura les noirs aux échiquiers 1 et 3.**
b) **Votre club aura les noirs aux échiquiers 2 et 3.**
c) **Votre adversaire aura les noirs aux échiquiers 1 et 2.**
d) **Votre club aura les blancs aux échiquiers 1 et 3.**

Article 3.2 du C01 Coupe de France
Les couleurs sont attribuées par la Direction de la Coupe de France. La première équipe nommée a les Blancs aux échiquiers 1 et 4 et les Noirs sur les échiquiers 2 et 3.

Question 21

Quels sont les clubs qui ont obligation de jouer en Coupe de France ?

a) **Tous les clubs participants au championnat de France des clubs.**
b) **Tous les clubs du Top 16 à la N3.**
c) **Tous les clubs du Top 16 à la N2.**
d) **Tous les clubs du Top 16 et de N1.**

Article 1.3 du C01 Coupe de France
Les clubs engagés dans le Championnat de France des Clubs Top 16 et Nationale 1, doivent s'inscrire en Coupe de France, sous peine d'exclusion immédiate du Championnat.

Question 22

Vous arbitrez un match par équipe. Un joueur handicapé fait partie de l'une des équipes. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquez celle qui est correcte.

a) **Un joueur d'échecs qui ne peut pas noter du fait de son handicap, peut être pénalisé sur un paramètre de temps.**
b) **Si un joueur est incapable de lire les gros caractères, alors toutes les conditions de jeu doivent lui être lues avant le début de la partie.**
c) **Si un concurrent ne peut pas appuyer sur sa propre pendule du fait de son handicap, l'arbitre peut obliger l'adversaire à le faire.**
d) **Un joueur handicapé ne pouvant pas noter sa partie perd le droit de réclamer une nulle.**

Article 7 du H01 Conduite pour joueur handicapés
Si un joueur ou joueuse est aveugle, ou incapable de lire les gros caractères, alors ces informations doivent lui être lues avant le début de la partie, à sa demande et sans déranger les autres joueurs et joueuses.

Question 23

Combien de phase comporte la Coupe Loubatière ?

a) **4.**
b) **5.**
c) **6.**

Article 1.2 du C03 Coupe Jean-Claude Loubatière
La Coupe est ouverte aux équipes de clubs et se déroule suivant quatre phases : départementale, phase 2, phase 3 et finale.

Question 24

En coupe Loubatière, le capitaine d'une équipe vous donne sa composition ou un joueur ayant un Elo Fide de 1532 est placé devant un coéquipier ayant un Elo de 1698. L'équipe risque-t-elle une pénalité administrative ?

a) **Non car l'ordre des joueurs dépend du capitaine**
b) **Oui car la règle des 100 points entre les joueurs n'est pas respectée. Le joueur le plus fort doit être mis avant le plus faible**
c) **Non à partir du moment où le joueur qui a 1698 est plus jeune que celui ayant 1532**
d) **Oui car le plus âgé des deux joueurs est placé après le plus jeune**

Article 3.6 du C03 Coupe Jean-Claude Loubatière
L'ordre dans lequel sont alignés les membres de l'équipe est du ressort du capitaine.

Question 25

Combien de phase comporte la coupe de la parité ?

a) **2.**
b) **3.**
c) **4.**

Article 1.2 du C04 Coupe de la parité
Elle est ouverte aux équipes de clubs et se déroule suivant trois phases : zone interdépartementale, phase 2 et finale.

Question 26

Durant la phase 2 la coupe de la parité, l'arbitre du match peut-il être joueur ou joueuse ?

a) **Oui.**
b) **Non.**

Article 2.5 du C04 Coupe de la parité
Lors de la phase zone interdépartementale et de la phase 2, l'organisation de la phase concernée désigne l'arbitre, qui doit être au minimum un ou une AFO1. Dès la phase 2, l'arbitre ne peut pas être joueur ou joueuse. La Direction de la Coupe, après avis de la Direction Nationale de l'Arbitrage (DNA), nomme l'arbitre fédéral de la phase finale.

Question 27

En règle générale et dans toutes les compétitions, il peut être fait appel des décisions d'arbitres, des directeurs de groupe, des directions de la compétition etc... Sous peine d'irrecevabilité, sous quel délai doit être fait cette réclamation ?

a) **Sous une semaine à compter du jour du fait contesté.**
b) **Sous une semaine à compter de la date de réception de la décision contestée.**
c) **Sous 10 jours à compter de la date de réception de la décision contestée.**
d) **Sous 15 jours à compter de la date de réception de la décision contestée.**

Article 1 du R02 Règles générales annexes
En règle générale et dans toutes les compétitions, il peut être fait appel, dans le cadre de l'article 8.6 du Règlement intérieur, auprès de la commission d'appels sportifs (CAS) des décisions d'arbitres, des directions de groupe, des directions de la compétition et, dans le cadre de l'article 8.5 du Règlement Intérieur, de la commission d'homologation. Sous peine d'irrecevabilité, l'appel doit être formulé par voie postale dans un délai de dix jours à compter de la date de réception de la décision contestée.

Question 28

De combien de division se compose le Championnat de France féminin des clubs ?

a) **5.**
b) **4.**
c) **3.**
d) **2.**

Article 1.1 du F01 Championnat de France des clubs Féminins
Le championnat de France Féminin des Clubs est organisé chaque saison. Il comporte 3 divisions :
• Top 12F, comprenant 12 équipes (Top 12F) ;
• Nationale 1 féminine, composée de 4 groupes de 8 équipes (N1F) ;
• Nationale 2 féminine, composée d'autant de groupes que de zones interdépartementales pour la première phase et de 8 groupes au maximum pour la deuxième phase (N2F).

Question 29

De combien de phase est composée le Top 12 féminin ?

a) **2.**
b) **3.**
c) **4.**
d) **5.**

Article 1.2a du F01 Championnat de France des clubs Féminins
Le Top 12F se joue en deux phases.

Question 30

En interclub féminin, quelle affirmation ci-dessous est vraie ?

a) Au moins deux des joueuses composant une équipe doivent posséder la nationalité française ou être ressortissantes de l'UE résidant en France depuis cinq ans.

b) Au moins deux des joueuses composant une équipe doivent posséder la nationalité française ou être ressortissantes de l'UE résidant en France depuis dix ans.

c) Pour chaque match une équipe ne peut aligner plus de trois joueuses mutées.

d) En N2F chaque équipe doit inscrire sur la feuille de match au moins une joueuse française de nationalité française.

Article 3.7.g du F01 Championnat de France des clubs Féminins

En Top 12F, N1F, N2F, chaque équipe doit inscrire sur la feuille de match au moins une joueuse française de nationalité française. L'absence de joueuse française sur la feuille de match ou physiquement entraîne le forfait sportif sur le dernier échiquier avec la marque de - 1.

Fin du corrigé de l'UVC Métropole

UVR DOM-TOM - session de juin 2023

Durée : 2 heures

Tous les documents sont autorisés (en version imprimée ou numérique) sauf les annales constituées de sujets et de corrigés. Il est interdit de téléphoner ou de se connecter sur Internet pendant l'épreuve.

Pour chaque question, une seule réponse est attendue. *Toutes les questions rapportent un point. 80% de bonnes réponses nécessaires pour avoir l'UV donc 24 bonnes réponses (l'UV a 30 questions).*

Cliquer sur la case à cocher correspondant à la bonne réponse.

Question 1

En cadence 3 min (+3s/coup), vous voyez le joueur conduisant les blancs effectuer le grand roque en prenant son roi avec sa main droite puis la tour avec sa main gauche la tour en a1. Enfin, il achève son coup. L'adversaire ne dit rien.

Quelle est votre réaction ?

- **a) J'interdis au joueur de roquer de ce côté.**
- **b) Si c'est le 1er coup illégal, j'ajoute 1 minute au temps de son adversaire et j'ajuste le temps et le nombre de coups à la pendule. J'autorise le roque s'il est possible.**
- **c) J'autorise le roque de ce côté, mais sanctionne le joueur blanc d'un avertissement selon l'article 12.9.**
- **d) Je ne fais rien.**

Question 2

Au cours d'une partie de blitz supervisée à la cadence de 3 min (+3s/coup), le joueur conduisant les blancs fait le petit roque au 52e coup. Il vous appelle au 83e coup pour réclamer la nulle en application de l'article 9.2. En reconstituant la partie sur l'écran de l'ordinateur, vous constatez qu'au 65e coup le roi blanc était en e1 et une tour en h1 avec donc la même position qu'avant le 52e coup des blancs.

Quelle est votre décision ?

- **a) Nulle acceptée.**
- **b) Nulle refusée.**
- **c) Nulle refusée avec 1 min de pénalité.**
- **d) Nulle refusée avec 2 min de pénalité.**

Question 3

En passant à côté d'une table, vous entendez le joueur conduisant les blancs faire une proposition de nulle correcte. L'adversaire ne répond rien et joue son coup. Aucun des deux joueurs n'a noté (=) sur sa feuille.

Que faites-vous ?

- **a) J'interviens et leur demande de noter la proposition de nulle.**
- **b) Je mets une pénalité aux deux joueurs car la notation est obligatoire.**
- **c) Je mets une pénalité aux blancs car la notation est obligatoire.**
- **d) Je mets une pénalité aux noirs car la notation est obligatoire.**

Question 4

Dans la situation ci-contre, la joueuse conduisant les blancs fait le petit roque et appuie sur la pendule. Elle reçoit la sanction correspondante.

Quel doit être son prochain coup ?

- **a) Elle doit bouger la tour h.**
- **b) Elle doit faire le grand roque.**
- **c) Elle doit bouger le roi.**
- **d) Elle peut jouer n'importe quel coup.**

Question 5

Au cours d'un blitz à la cadence 5 min (+3s/coup), le joueur conduisant les noirs joue Fç8-f5, fait tomber ce fou sur le sol en déplaçant sa main, appuie sur la pendule, puis ramasse et remet le fou en f5.

Que faites-vous ?

a) **J'interviens et rajoute 1 min aux blancs pour coup illégal.**
b) **Je ne fais rien tant que l'adversaire ne réclame pas.**
c) **J'interviens, rajoute 1 min aux blancs pour remise de la pièce sur le temps de l'adversaire.**
d) **Je ne fais rien car c'est accidentel.**

Question 6

Pendant un tournoi de parties rapides joué à la cadence de 15 min (+3s/coup), le joueur conduisant les blancs, ayant déjà effectué un coup illégal, déplace son cavalier et en voulant appuyer sur la pendule, renverse le roi avec son coude. Son adversaire vous appelle pour réclamer un deuxième coup illégal.

Quelle est votre décision ?

a) **Les blancs ont fait deux coups illégaux donc la partie est perdue.**
b) **C'est un coup illégal mais comme il est accidentel, je ne fais rien.**
c) **Je laisse continuer car il ne s'agit pas d'un coup illégal mais d'un mouvement accidentel. Les blancs rétablissent la position sur leur propre temps.**
d) **Je sanctionne les noirs pour m'avoir appelé sans motif valable.**

Question 7

Partie de blitz à la cadence 3 min (+2 s/coup). Vous arrivez à une table de jeu. Vous voyez les blancs jouer b2-b3. Les deux drapeaux sont sur le point de tomber.

Que faites-vous ?

a) **J'applique la règle des 50 coups.**
b) **J'attends au cas où un des deux joueurs me demande d'appliquer la règle des 50 coups.**
c) **J'arrête la partie et déclare un résultat nul.**
d) **J'applique la règle des 75 coups.**

Question 8

En partie jouée à la cadence de 15 min (+3s/coup), les noirs achèvent un premier coup illégal. Les affichages des pendules indiquent : Blancs : 15.35 ; Noirs : 10.22.

Quelles seront les indications des pendules à la suite de votre intervention ?

a) **Blancs : 16.35 ; Noirs : 10.19**
b) **Blancs : 15.36 ; Noirs : 10.19**
c) **Blancs : 15.32 ; Noirs : 11.22**
d) **Blancs : 16.35 ; Noirs : 10.22**

Question 9

Partie jouée à la cadence 5 min (+3 s/coup). Dans la position ci-contre, les blancs au trait tombent au temps.

Quel est le résultat de cette partie ?

a) **Gain blanc.**
b) **Gain noir.**
c) **Nulle.**

Question 10

En passant à une table au cours d'un tournoi à la cadence 10 min (+2s/coup), vous constatez que le joueur conduisant les noirs joue avec une tour à l'envers qu'il déplace selon une diagonale et qu'il achève son coup.

Quelle est votre réaction ?

a) **C'est un coup illégal donc je retourne la tour, la remplace par une dame, rajoute une minute à son adversaire et lui enlève 2s.**
b) **Je ne fais rien.**
c) **C'est un coup illégal donc je retourne la tour qui devient une tour, rajoute une minute à son adversaire et lui enlève 2 s.**
d) **Je retourne seulement la tour qui devient une tour.**

Question 11

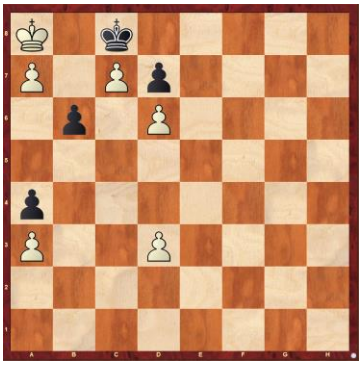
A la cadence de 1 h 30 (+30s/coup), un spectateur vous prévient que sur une partie les joueurs se sont trompés de couleurs. En lisant les feuilles de partie des deux joueurs, vous voyez que 9 coups ont été joués et achevés par les deux joueurs.

Que faites-vous ?

a) **10 coups n'ont pas été achevés, donc je ne fais rien.**
b) **Je demande aux joueurs de recommencer une nouvelle partie.**
c) **Je demande aux joueurs de changer de côté avec la même position sur l'échiquier.**
d) **Je demande aux joueurs de reprendre les couleurs prévues initialement et je les sanctionne d'un avertissement.**

Question 12

En partie à la cadence 1 h 30 (+30 s/coup), dans la position ci-contre, les blancs au trait tombent au temps.



Quel est le résultat de cette partie ?

a) **Gain blanc.**
b) **Gain noir.**
c) **Nulle**

Question 13

Au cours d'un tournoi à la cadence 5 min (+3s/coup), le joueur conduisant les blancs vous appelle, après qu'une vingtaine de coups ont été joués, car le réglage de sa pendule ne rajoute pas le temps additionnel. Après vérification, vous constatez qu'effectivement, le rajout de temps a été oublié. Le règlement indique que l'article B3 est appliqué.

Que faites-vous ?

a) **Rien.**
b) **Je règle la pendule en estimant le temps de jeu des blancs à l'aide des temps des pendules environnantes.**
c) **Je règle la pendule des blancs à égalité de temps avec la pendule des noirs.**
d) **Je rajoute vingt fois l'incrément de temps soit 1 min aux blancs avec l'accord des noirs.**

Question 14

En partie à la cadence 10 min (+5 s/coup), dans la position ci-contre, les blancs poussent le pion sur la dernière rangée, achèvent leur coup puis mettent la pendule en pause pour demander à l'arbitre un cavalier car ils n'en ont pas à disposition.

Que faites-vous ?

a) **Je tends le cavalier au joueur et redémarre la pendule.**
b) **Je rajoute 2 min aux blancs.**
c) **Je rajoute 1 min aux blancs et lui tends un cavalier.**
d) **Je rajoute 1 min aux noirs et tends une dame aux blancs.**

Question 15

Dans une partie à la cadence 1 h 30 (+30 s/coup), les Blancs proposent nulle et appuient sur la pendule. Les Noirs refusent sans jouer et réfléchissent. Après cette réflexion, ils changent d'avis et décident d'accepter. Les Blancs ne sont pas d'accord et vous appellent.

Quelle est votre décision ?

a) **J'accorde la partie nulle.**
b) **Je fais continuer la partie.**
c) **Partie perdue pour les blancs.**
d) **Partie perdue pour les noirs.**

Question 16

Lors d'une partie à la cadence 20 min KO suivant la directive III, il ne reste que deux minutes au joueur conduisant les noirs. Ce dernier met la pendule en pause et vous appelle pour rajouter un incrément de 5 s par coup. L'adversaire indique alors qu'il est d'accord pour une nulle alors que le joueur conduisant les noirs n'a rien proposé.

Que faites-vous ?

a) **Je rajoute 5 s par coup et je reste à côté de l'échiquier pour contrôler la situation.**
b) **Je refuse la nulle, je rajoute l'incrément de temps et la partie continue.**
c) **Je déclare la partie perdue pour les noirs.**
d) **J'accepte la nulle.**

Question 17

Une partie est jouée à la cadence 50 min (+10s/coup).

A quel type de cadence correspond cette cadence ?

a) **Blitz.**
b) **Rapide.**
c) **Semi rapide.**
d) **Lent.**

Question 18

Lors d'un championnat départemental, en catégorie U8 à la cadence de 15 min (+5 s/coup), vous êtes à côté de l'échiquier ci-contre. Les blancs jouent Dxg7 et déclarent simultanément mat.

Que faites-vous ?

a) **Je ne fais rien car le mat prime.**
b) **Je demande aux blancs de jouer un coup de dame.**
c) **Je rajoute 1 min de pénalité aux blancs.**
d) **Je demande aux blancs de jouer un autre coup.**

Question 19

Lors d'une partie de nationale 2 jeunes, vous voyez un joueur avoir un téléphone dans sa poche qui s'avère être éteint.

Que faites-vous ?

a) **Je déclare la partie perdue pour le joueur.**
b) **Je rajoute 1 min de pénalité au joueur.**
c) **Rien car il est éteint.**
d) **Je lui demande de mettre le téléphone sur la table d'arbitrage car c'est interdit d'avoir un téléphone sur soi, même éteint.**

Question 20

Lors d'un tournoi en cadence rapide, un grand maître vient vous voir et vous indique que son adversaire fait tourner un pion dans sa main près de l'échiquier et que ça le dérange dans sa réflexion.

Quelle est votre réaction ?

a) **J'indique au joueur que cela dérange son adversaire et donc qu'il doit arrêter.**
b) **Je rajoute 1 min à l'adversaire du grand maître pour demande illégale.**
c) **J'indique que comme Carlsen le fait aussi et que comme son adversaire ne dit rien, c'est normal et aucune sanction ne correspond.**
d) **Je rajoute 1 min au grand maître pour demande inappropriée.**

Question 21

Dans la situation ci-contre, il s'ensuit la séquence de coups : 1… Rh7. 2. Dh5+, Rg7. 3. Dg5+, Rh8. 4. Dh6+, Rg8.5. Dg5+, Rh7.6. Dh5+, Rg7.7. Dg5+. Le joueur conduisant les blancs vous appelle sans appuyer sur la pendule pour réclamer la nulle. Son adversaire n'est pas d'accord.

Quelle est votre décision ?

a) **Nulle accordée par triple position.**
b) **Nulle refusée.**
c) **Nulle accordée pour une autre raison que la triple position.**
d) **Nulle refusée pour cause de déséquilibre en matériel.**

Question 22

Vous êtes près d'une table et deux joueurs discutent. Vous vous approchez et entendez qu'un des deux joueurs, les blancs de classement Elo 2165, propose à son adversaire, les noirs d'un classement Elo de 2234 et au trait, de mettre la pendule en pause pour pouvoir aller aux toilettes.

Que faites-vous ?

a) **Rien, j'autorise la demande puisqu'elle est consensuelle.**
b) **Je lui demande de laisser la pendule tourner et je lui donne un avertissement.**
c) **Je lui interdis car cela influe sur la durée du tournoi.**
d) **Je mets une minute de pénalité aux blancs.**

Question 23

Lors d'un match de coupe de France, un joueur conduisant les blancs propose la nulle à son adversaire. Celui-ci regarde les échiquiers autour, ne répond pas, mais regarde très souvent les échiquiers de son équipe. Le joueur qui a proposé la nulle vous demande d'intervenir.

Que faites-vous ?

a) **J'indique aux noirs qu'ils doivent jouer.**
b) **Rien.**
c) **J'indique au joueur conduisant les noirs que leur silence peut être interprété comme une condition à la demande de nulle.**
d) **J'indique aux noirs qu'ils doivent donner leur décision dans un temps raisonnable sous risque d'un avertissement.**

Question 24

Un joueur vous appelle car il a proposé la partie nulle à son adversaire. Celui-ci n'a rien dit et a joué son coup suivant, ce qu'il considère comme un manque de Fair-Play.

Comment réagissez-vous ?

a) **J'interroge l'adversaire et lui demande de clarifier sa décision.**
b) **J'indique au joueur qui m'a appelé que c'est son droit et que je ne ferai rien.**
c) **Je pénalise l'adversaire pour manque de Fair-Play.**
d) **Je pénalise le joueur qui m'a appelé car il a dérangé la partie pour rien.**

Question 25

Dans cette position, en cadence lente, le drapeau de la pendule des blancs au trait tombe.

Quelle est le score de cette partie ?

a) **Gain des blancs.**
b) **Nulle.**
c) **Gain des noirs**.

Question 26

Vous récupérez sur une table les deux feuilles de parties. Toutes deux indiquent le même score de 1/2-1/2 mais ne sont pas signées.

Que faites-vous ?

a) **Les scores étant identiques, je ne fais rien.**
b) **Aucune marque de nulle (=) n'étant indiqué, vous demandez aux joueurs de continuer la partie.**
c) **J'appelle les joueurs pour leur faire signer leur feuille de partie.**
d) **Je mets les noirs gagnants par défaut.**

Question 27

Vous observez une finale Roi + Fou pour les blancs contre Roi plus cavalier pour les noirs. Les noirs jouent leur 75e coup sans avoir effectué en ce qui les concerne aucune prise ni mouvement de pions. La dernière prise a été effectuée par les noirs.

Que faites-vous ?

a) **J'attends de voir si les blancs tombent au temps pour déclarer la partie nulle.**
b) **J'attends de voir si les noirs tombent au temps pour déclarer la partie gagnée par les blancs.**
c) **J'attends de voir si les blancs tombent au temps pour déclarer la partie gagnée par les noirs.**
d) **Je déclare immédiatement la partie nulle.**

Question 28

En reconstituant une partie jouée à la cadence 50 mn (+ 10 s/coup) dans laquelle un seul des deux joueurs a noté en fin de partie, vous vous rendez compte qu'une erreur de notation y figure.

Que faites-vous ?

a) **Je demande aux joueurs de reconstituer la partie de mémoire et avec les notations écrites par un des joueurs afin de la compléter.**
b) **Rien car les feuilles sont signées.**
c) **J'appelle le joueur ayant mal noté et lui demande de corriger sa notation.**
d) **Je pénalise le joueur ayant commis une faute de notation.**

Question 29

Deux joueurs analysent leur partie une fois celle-ci terminée. La partie a duré 56 coups et le score écrit sur les feuilles est 0-1. Ils se rendent compte lors de leur analyse qu'un pat a eu lieu au coup 38 mais que personne ne s'en est rendu compte.

Quelle est votre réaction ?

a) **Rien puisque les feuilles de scores ont été signées donc acceptées.**
b) **Le score est corrigé en 1 – 0.**
c) **Le score est corrigé en 0 – 1.**
d) **Le score est corrigé en 1/2 – 1/2.**

Question 30

Vous arbitrez une coupe à la cadence de 50 min (+10 s /coup). Le joueur conduisant les blancs propose la partie nulle de manière erronée, met la pendule en pause, et demande votre intervention. Comme cette demande est injustifiée, vous le pénalisez en ajustant la pendule. C'est alors que son adversaire indique qu'il est finalement d'accord pour la nulle.

Que faites-vous ?

a) **J'accorde la nulle.**
b) **Je refuse la nulle. Les deux joueurs continuent leur partie sous votre surveillance.**
c) **Je refuse la nulle, je rajoute une minute de pénalité aux blancs et la partie continue.**
d) **Je refuse la nulle et je rajoute une minute de pénalité aux noirs à cause de son changement illégal de décision, puis la partie continue.**

FIN de l'UVR DOM-TOM

UVR DOM-TOM - juin 2023 - grille des réponses

Question	Réponse	Article de référence	Taux Réussite
1	b	**LA. Article B.3 renvoyant à l'article A.5.2 renvoyant au 7.5.4 et 7.5.5** : Coup illégal	80 %
2	c	**LA. Articles 9.2.3.2 et 9.5.3 :** Demande de nulle incorrecte par répétition de position	28 %
3	a	**LA. Article 8.1.5 :** Notation obligatoire	80 %
4	c	**LA : Article 4.7.2** : Roque illégal	80 %
5	c	**LA. Article B.3 renvoyant au A.5.2 renvoyant au 7.5.3 :** Coup illégal	56 %
6	c	**LA. Article 7.4.1 :** Pièces renversées	88 %
7	c	**LA. Article 5.2.2 :** La fin de la partie « Position morte »	52 %
8	a	**LA : Annexe A Article A.3 et A.5.2:** Réglage de la pendule suite à un coup illégal.	72 %
9	b	**LA : Annexe B renvoyant à l'annexe A. Article A.5.3** : Mat possible après chute du drapeau	64 %
10	c	**LA : Article 4.4.4** : Choix de la pièce définitif, lors d'une promotion	76 %
11	b	**LA. Article 7.3 :** Partie avec des couleurs inversées : moins de 10 coups	76 %
12	c	**LA : Article 6.9 :** Score après la chute du drapeau	72 %
13	a	**LA : Annexe A : Article A.5.1.1 :** Parties en cadence rapide	60 %
14	d	**LA. Article 7.5.2**. La promotion est illégale et c'est forcément une dame comme indiqué dans l'LA. Article de référence.	48 %
15	b	**LA. Article 9.1.2.1 :** Protocole de demande de nulle	80 %
16	d	**Directive III, Article 4 :** Proposition de nulle implicite	72 %
17	d	**Articles A1 et B1 :** Cadence "Fischer" équivalente	84 %
18	b	**LA. Article 3.9.2 et Article 4.3.1 :** Mise du roi en échec et échecs non paré.	52 %
19	a	**LA. Article 11.3.2 :** appareil électronique sur le lieu de la compétition.	84 %
20	a	**LA. Article 11.5 :** Conduite des joueurs : distraction ou de dérangeant de l'adversaire	92 %
21	b	**LA. Articles 9.2** Demande de nulle incorrecte : les blancs ne sont pas au trait.	52 %
22	b	**LA. Article 6.11.4** : Mise en pause d'une pendule non justifiée	60 %
23	b	**LA. Article 9.1.2.1** Proposition de nulle sans réponse	52 %
24	b	**LA. Article 9.1.2.1 :** Proposition de nulle refusée	80 %
25	b	**LA. Article 6.9 :** Score après la chute du drapeau	72 %
26	c	**LA : Article 8.7 :** Restitution des feuilles de parties en fin de partie	80 %
27	d	**LA. Article 9.6.2 : S**core après la chute du drapeau	88 %
28	a	**LA : Article 9.6.2 :** Intervention de l'arbitre sur une partie nulle	24 %
29	d	LA. Article 5.2.1 Voir l'article correspondant.	32 %
30	a	LA. Article 9.1.2.1	48 %

LA : Livre de l'arbitre : Les règles du jeu d'échecs

UVR DOM-TOM - juin 2023 - corrigé détaillé et commentaires

Question 1

En cadence 3 min (+3s/coup), vous voyez le joueur conduisant les blancs effectuer le grand roque en prenant son roi avec sa main droite puis la tour avec sa main gauche la tour en a1. Enfin, il achève son coup. L'adversaire ne dit rien.

Quelle est votre réaction ?

a) **J'interdis au joueur de roquer de ce côté.**
b) **Si c'est le 1er coup illégal, j'ajoute 1 minute au temps de son adversaire et j'ajuste le temps et le nombre de coups à la pendule. J'autorise le roque s'il est possible.**
c) **J'autorise le roque de ce côté, mais sanctionne le joueur blanc d'un avertissement selon l'article 12.9.**
d) **Je ne fais rien.**

LA. Article B.3 renvoyant l'article A.5.2 renvoyant au 7.5.4 et 7.5.5 :
B.3 *le jeu est régi par les Règles du Jeu Rapide spécifiées dans les articles A.2, A.3 et A.5*

A.5.2. *: Si l'arbitre observe l'une des situations décrites dans l'Article 7.5.1, 7.5.2, 7.5.3 ou 7.5.4, il/elle agit en respectant l'Article 7.5.5, à condition que l'adversaire n'ait pas joué son coup suivant.*

7.5.4. *Si un joueur ou une joueuse utilise ses deux mains pour jouer un coup (en cas de roque, prise ou promotion, par exemple) et appuie sur la pendule, cela est considéré comme un coup illégal et pénalisé comme tel.*

7.5.5*. Après l'application de l'Article 7.5.1, 7.5.2, 7.5.3 ou 7.5.4, pour le premier coup illégal achevé par un joueur ou une joueuse, l'arbitre donne deux minutes (1 min en rapide ou en blitz) supplémentaires à son adversaire. Toutefois, la partie est nulle, si la position est telle que l'adversaire ne peut mater son roi par aucune suite de coups légaux.*

Question 2

Au cours d'une partie de blitz supervisée à la cadence de 3 min (+3s/coup), le joueur conduisant les blancs fait le petit roque au 52e coup. Il vous appelle au 83e coup pour réclamer la nulle en application de l'article 9.2. En reconstituant la partie sur l'écran de l'ordinateur, vous constatez qu'au 65e coup le roi blanc était en e1 et une tour en h1 avec donc la même position qu'avant le 52e coup des blancs.

Quelle est votre décision ?

a) **Nulle acceptée.**
b) **Nulle refusée.**
c) **Nulle refusée avec 1 min de pénalité.**
d) **Nulle refusée avec 2 min de pénalité.**

LA. Articles 9.2.3.2 et 9.5.3 en tenant compte du A.3
Les positions avec roque possible et roque non autorisée sont deux positions différentes.

9.2.3.2. *Un roi avait le droit de roquer avec une tour qui n'avait pas bougé, mais l'a perdu après avoir bougé. Le droit de roquer n'est perdu qu'après le déplacement du roi ou de la tour.*

9.5.3. *Si la réclamation est jugée incorrecte, l'arbitre ajoute deux minutes (dans notre cas 1min* ***A.3****) au temps de réflexion restant de l'adversaire. La partie doit continuer. Si la réclamation était basée sur un coup prévu, ce coup doit être joué en respectant les Articles 3 et 4.*

Question 3

En passant à côté d'une table, vous entendez le joueur conduisant les blancs faire une proposition de nulle correcte. L'adversaire ne répond rien et joue son coup. Aucun des deux joueurs n'a noté (=) sur sa feuille.

Que faites-vous ?

a) **J'interviens et leur demande de noter la proposition de nulle.**
b) **Je mets une pénalité aux deux joueurs car la notation est obligatoire.**
c) **Je mets une pénalité aux blancs car la notation est obligatoire.**
d) **Je mets une pénalité aux noirs car la notation est obligatoire.**

LA. Article 8.1.5 : *Les deux adversaires doivent consigner les propositions de nulle sur la feuille de partie par un symbole (=)*

Question 4

Dans la situation ci-contre, la joueuse conduisant les blancs fait le petit roque et appuie sur la pendule. Elle reçoit la sanction correspondante.

Quel doit être son prochain coup ?

- **a) Elle doit bouger la tour h.**
- **b) Elle doit faire le grand roque.**
- **c) Elle doit bouger le roi.**
- **d) Elle peut jouer n'importe quel coup.**

LA : Article 4.7.2 : *Roque illégal : … Si le roque de ce côté est illégal, le joueur ou la joueuse doit effectuer un autre coup légal avec son roi …*

Question 5

Au cours d'un blitz à la cadence 5 min (+3s/coup), le joueur conduisant les noirs joue Fç8-f5, fait tomber ce fou sur le sol en déplaçant sa main, appuie sur la pendule, puis ramasse et remet le fou en f5.

Que faites-vous ?

- **a) J'interviens et rajoute 1 min aux blancs pour coup illégal.**
- **b) Je ne fais rien tant que l'adversaire ne réclame pas.**
- **c) J'interviens, rajoute 1 min aux blancs pour remise de la pièce sur le temps de l'adversaire.**
- **d) Je ne fais rien car c'est accidentel.**

LA. Article B.3 renvoyant au A.5.2 renvoyant au 7.5.3.
B.3 *le jeu est régi par les Règles du Jeu Rapide spécifiées.*
A.5.2. *: Si l'arbitre observe l'une des situations décrites dans l'Article 7.5.1, 7.5.2, 7.5.3 ou 7.5.4, il/elle agit en respectant l'Article 7.5.5, à condition que l'adversaire n'ait pas joué son coup suivant.* ***7.5.3.*** *: Si un joueur ou une joueuse appuie sur la pendule sans jouer un coup, cela est considéré comme un coup illégal et pénalisé comme tel.*

Question 6

Pendant un tournoi de parties rapides joué à la cadence de 15 min (+3s/coup), le joueur conduisant les blancs, ayant déjà effectué un coup illégal, déplace son cavalier et en voulant appuyer sur la pendule, renverse le roi avec son coude. Son adversaire vous appelle pour réclamer un deuxième coup illégal.

Quelle est votre décision ?

- **a) Les blancs ont fait deux coups illégaux donc la partie est perdue.**
- **b) C'est un coup illégal mais comme il est accidentel, je ne fais rien.**
- **c) Je laisse continuer car il ne s'agit pas d'un coup illégal mais d'un mouvement accidentel. Les blancs rétablissent la position sur leur propre temps.**
- **d) Je sanctionne les noirs pour m'avoir appelé sans motif valable.**

LA. Article 7.4.1 *Si un joueur ou une joueuse renverse une ou plusieurs pièces, il/elle rétablit la position correcte sur son propre temps.*

Question 7

Partie de blitz à la cadence 3 min (+2 s/coup). Vous arrivez à une table de jeu. Vous voyez les blancs jouer b2-b3. Les deux drapeaux sont sur le point de tomber.

Que faites-vous ?

- **a) J'applique la règle des 50 coups.**
- **b) J'attends au cas où un des deux joueurs me demande d'appliquer la règle des 50 coups.**
- **c) J'arrête la partie et déclare un résultat nul.**
- **d) J'applique la règle des 75 coups.**

LA. Article 5.2.2 : *La partie est nulle lorsque survient une position dans laquelle aucun des deux adversaires ne peut mettre échec et mat le roi adverse par une suite de coups légaux. On dit alors que la partie se termine sur une "position morte". Ceci met immédiatement fin à la partie.*

Question 8

En partie jouée à la cadence de 15 min (+3s/coup), les noirs achèvent un premier coup illégal. Les affichages des pendules indiquent : Blancs : 15.35 ; Noirs : 10.22.

Quelles seront les indications des pendules à la suite de votre intervention ?

a) **Blancs : 16.35 ; Noirs : 10.19**
b) **Blancs : 15.36 ; Noirs : 10.19**
c) **Blancs : 15.32 ; Noirs : 11.22**
d) **Blancs : 16.35 ; Noirs : 10.22**

LA : Annexe A. Article A.5.2 *Parties en cadence rapide où les règles de compétition s'appliquent (partie enregistrée ou/et supervisée par un arbitre). Pénalité en rapide de 1 min au lieu de 2 min.*
Blancs : *15.35 + 1 min pénalité noir pour coup illégal : 16.55* ***- Noirs*** *10.22 – 3 s (retire l'incrément du coup illégal) : 10.19*
Note de traduction : *on considère en compétition que la violation n'est effective que lorsque le joueur ou la joueuse a achevé son coup, il n'est pas pertinent de l'interpeller oralement tant qu'il/elle n'a pas appuyé sur sa pendule.*

Question 9

Partie jouée à la cadence 5 min (+3 s/coup). Dans la position ci-contre, les blancs au trait tombent au temps.

Quel est le résultat de cette partie ?

a) **Gain blanc.**
b) **Gain noir.**
c) **Nulle.**

LA. Annexe B.3 *(le jeu est régi par les Règles du Jeu Rapide) renvoyant à l'article A.5.3. Les noirs peuvent mater les bancs par une suite de coups légaux.*
A.5.3. *Pour réclamer un gain au temps, le demandeur ou la demandeuse peut mettre la pendule en pause et avertir l'arbitre. Cependant, la partie est nulle si la position est telle qu'il/elle ne peut pas mater le roi adverse par une suite de coups légaux (ce qui n'est pas notre cas).*

Question 10

En passant à une table au cours d'un tournoi à la cadence 10 min (+2s/coup), vous constatez que le joueur conduisant les noirs joue avec une tour à l'envers qu'il déplace selon une diagonale et qu'il achève son coup.

Quelle est votre réaction ?

a) **C'est un coup illégal donc je retourne la tour, la remplace par une dame, rajoute une minute à son adversaire et lui enlève 2s.**
b) **Je ne fais rien.**
c) **C'est un coup illégal donc je retourne la tour qui devient une tour, rajoute une minute à son adversaire et lui enlève 2 s.**
d) **Je retourne seulement la tour qui devient une tour.**

LA. Article 4.4.4 : *Si un joueur au trait promeut un pion, le choix de la pièce est définitif lorsque celle-ci a touché la case de promotion. Une tour reste une tour même positionnée à l'envers. 1 min de pénalité car cadence rapide te moins 2 s pour retirer l'incrément de 2 s obtenu lors du coup irrégulier.*

Question 11

A la cadence de 1 h 30 (+30s/coup), un spectateur vous prévient que sur une partie les joueurs se sont trompés de couleurs. En lisant les feuilles de partie des deux joueurs, vous voyez que 9 coups ont été joués et achevés par les deux joueurs.

Que faites-vous ?

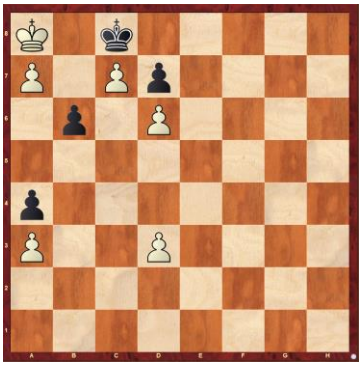
a) **10 coups n'ont pas été achevés, donc je ne fais rien.**
b) **Je demande aux joueurs de recommencer une nouvelle partie.**
c) **Je demande aux joueurs de changer de côté avec la même position sur l'échiquier.**
d) **Je demande aux joueurs de reprendre les couleurs prévues initialement et je les sanctionne d'un avertissement.**

LA. Article 7.3 : *Si une partie a débuté avec des couleurs inversées et que les deux adversaires ont joué moins de dix coups, alors la partie est interrompue et une nouvelle partie est jouée avec les couleurs correctes. Après dix coups ou plus, la partie continue.*

Question 12

En partie à la cadence 1 h 30 (+30 s/coup), dans la position ci-contre, les blancs au trait tombent au temps.

Quel est le résultat de cette partie ?



a) **Gain blanc.**
b) **Gain noir.**
c) **Nulle**

LA. Article 6.9 :… *il existe une suite de coups forcés pour le joueur (blancs) dont le drapeau est tombé, menant à un échec et mat, la partie est déclarée nulle… Suite de coups forcés menant au mat. C'est une des situations possibles, rares mais à connaître, car demande une modification de score.*

Question 13

Au cours d'un tournoi à la cadence 5 min (+3s/coup), le joueur conduisant les blancs vous appelle, après qu'une vingtaine de coups ont été joués, car le réglage de sa pendule ne rajoute pas le temps additionnel. Après vérification, vous constatez qu'effectivement, le rajout de temps a été oublié. Le règlement indique que l'article B3 est appliqué.

Que faites-vous ?

a) **Rien.**
b) **Je règle la pendule en estimant le temps de jeu des blancs à l'aide des temps des pendules environnantes.**
c) **Je règle la pendule des blancs à égalité de temps avec la pendule des noirs.**
d) **Je rajoute vingt fois l'incrément de temps soit 1 min aux blancs avec l'accord des noirs.**

LA. Annexe B.3 *(le jeu est régi par les Règles du Jeu Rapide).* ***LA. Annexe A Parties en cadence rapide, article A.5.1 :*** *A partir de la position initiale, lorsque 10 coups ont été achevés par chacun des deux adversaires, article A.5.1.1 : Aucun changement ne doit être fait au réglage de la pendule, à moins que la programmation horaire de la compétition n'en soit affectée.*

Question 14

En partie à la cadence 10 min (+5 s/coup), dans la position ci-contre, les blancs poussent le pion sur la dernière rangée, achèvent leur coup puis mettent la pendule en pause pour demander à l'arbitre un cavalier car ils n'en ont pas à disposition.

Que faites-vous ?

a) **Je tends le cavalier au joueur et redémarre la pendule.**
b) **Je rajoute 2 min aux blancs.**
c) **Je rajoute 1 min aux blancs et lui tends un cavalier.**
d) **Je rajoute 1 min aux noirs et tends une dame aux blancs.**

LA. Annexe A Parties en cadence rapide : article A.5.2 : *l'arbitre observe la situation décrite dans l'Article 7.5.2. il rajoute qu'une minute de pénalité car la cadence est rapide. La promotion est illégale et c'est forcément une dame comme indiqué dans l'article de référence.*

Question 15

Dans une partie à la cadence 1 h 30 (+30 s/coup), les Blancs proposent nulle et appuient sur la pendule. Les Noirs refusent sans jouer et réfléchissent. Après cette réflexion, ils changent d'avis et décident d'accepter. Les Blancs ne sont pas d'accord et vous appellent.

Quelle est votre décision ?

a) **J'accorde la partie nulle.**
b) **Je fais continuer la partie.**
c) **Partie perdue pour les blancs.**
d) **Partie perdue pour les noirs.**

***LA.* Article 9.1.2.1 : …** *l'offre ne peut être retirée et reste valable jusqu'à ce que l'adversaire l'accepte, la rejette oralement…*

Question 16

Lors d'une partie à la cadence 20 min KO suivant la directive III, il ne reste que deux minutes au joueur conduisant les noirs. Ce dernier met la pendule en pause et vous appelle pour rajouter un incrément de 5 s par coup. L'adversaire indique alors qu'il est d'accord pour une nulle alors que le joueur conduisant les noirs n'a rien proposé.

Que faites-vous ?

a) **Je rajoute 5 s par coup et je reste à côté de l'échiquier pour contrôler la situation.**
b) **Je refuse la nulle, je rajoute l'incrément de temps et la partie continue.**
c) **Je déclare la partie perdue pour les noirs.**
d) **J'accepte la nulle.**

LA. Directive III, Article 4 : *Si le joueur ou la joueuse au trait a moins de 2 minutes restantes à sa pendule, il/elle peut demander qu'un incrément de 5 secondes par coup soit introduit pour lui/elle et son adversaire, si possible. Ceci représente une proposition de nulle. Si la proposition de nulle est refusée et que l'arbitre accepte la requête, les pendules sont alors programmées avec l'ajout de temps ; l'adversaire reçoit deux minutes de temps supplémentaire et la partie continue.*

Question 17

Une partie est jouée à la cadence 50 min (+10s/coup).

A quel type de cadence correspond cette cadence ?

a) **Blitz.**
b) **Rapide.**
c) **Semi rapide.**
d) **Lent.**

LA. Articles A1 et B1.
A.1 *Une partie d'échecs en cadence rapide est une partie durant laquelle soit tous les coups doivent être effectués dans un temps limité de plus de 10 minutes mais moins de 60 minutes pour chaque joueur ou joueuse ; soit le temps alloué + 60 fois un incrément quelconque est de plus de 10 minutes mais moins de 60 minutes pour chaque joueur ou joueuse.*
B.1 *Une partie d'échecs en cadence Blitz est une partie durant laquelle soit tous les coups doivent être effectués dans un temps limité de 10 minutes ou moins pour chaque joueur ou joueuse, soit le temps alloué + 60 fois un incrément quelconque est inférieur ou égal à 10 minutes pour chaque joueur ou joueuse.*
Dans notre cas : 50 min + 60 x 10s = 50 min + 600 s = 50 min +10 min = 60 min, c'est donc une cadence lente.

Question 18

Lors d'un championnat départemental, en catégorie U8 à la cadence de 15 min (+5 s/coup), vous êtes à côté de l'échiquier ci-contre. Les blancs jouent Dxg7 et déclarent simultanément mat.

Que faites-vous ?

a) **Je ne fais rien car le mat prime.**
b) **Je demande aux blancs de jouer un coup de dame.**
c) **Je rajoute 1 min de pénalité aux blancs.**
d) **Je demande aux blancs de jouer un autre coup.**

LA. Article 3.9.2 : *Aucune pièce ne peut être déplacée si elle expose le roi de son propre camp à un échec ou si elle le laisse en échec.*
Les blancs ne peuvent donner mat car ils sont en échecs. Comme ils ont touché la dame, ils doivent la jouer.
LA. Article 4.3 : *si le joueur ou la joueuse au trait touche sur l'échiquier, avec l'intention de déplacer ou de prendre :*
4.3.1. Une ou plusieurs de ses propres pièces, il/elle doit déplacer la première pièce touchée pouvant être déplacée.

Question 19

Lors d'une partie de nationale 2 jeunes, vous voyez un joueur avoir un téléphone dans sa poche qui s'avère être éteint.

Que faites-vous ?

a) **Je déclare la partie perdue pour le joueur.**
b) **Je rajoute 1 min de pénalité au joueur.**
c) **Rien car il est éteint.**
d) **Je lui demande de mettre le téléphone sur la table d'arbitrage car c'est interdit d'avoir un téléphone sur soi, même éteint.**

LA. Article 11.3.2 : *Pendant une partie, il est interdit aux joueurs et joueuses d'avoir un quelconque appareil électronique non spécifiquement autorisé par l'arbitre sur le lieu de la compétition. S'il est évident qu'un joueur ou une joueuse a un tel appareil sur sa personne dans le lieu de la compétition, il/elle perd la partie.*

Question 20

Lors d'un tournoi en cadence rapide, un grand maître vient vous voir et vous indique que son adversaire fait tourner un pion dans sa main près de l'échiquier et que ça le dérange dans sa réflexion.

Quelle est votre réaction ?

a) **J'indique au joueur que cela dérange son adversaire et donc qu'il doit arrêter.**
b) **Je rajoute 1 min à l'adversaire du grand maître pour demande illégale.**
c) **J'indique que comme Carlsen le fait aussi et que comme son adversaire ne dit rien, c'est normal et aucune sanction ne correspond.**
d) **Je rajoute 1 min au grand maître pour demande inappropriée.**

LA. Article 11.5 : *Il est interdit de distraire ou de déranger l'adversaire de quelque manière que ce soit. Ceci inclut les demandes injustifiées, les propositions de nulle injustifiées ou l'introduction d'une source de bruit dans la zone de jeu.*

Question 21

Dans la situation ci-contre, il s'ensuit la séquence de coups : 1… Rh7. 2. Dh5+, Rg7. 3. Dg5+, Rh8. 4. Dh6+, Rg8.5. Dg5+, Rh7.6. Dh5+, Rg7.7. Dg5+. Le joueur conduisant les blancs vous appelle sans appuyer sur la pendule pour réclamer la nulle. Son adversaire n'est pas d'accord.

Quelle est votre décision ?

a) **Nulle accordée par triple position.**
b) **Nulle refusée.**
c) **Nulle accordée pour une autre raison que la triple position.**
d) **Nulle refusée pour cause de déséquilibre en matériel.**

LA. Articles 9.2 : *« La partie est nulle, sur une demande correcte du joueur/de la joueuse ayant le trait, lorsque la même position, pour la troisième fois au moins (pas nécessairement par une répétition de coups) ». Les blancs ne sont pas au trait*

Question 22

Vous êtes près d'une table et deux joueurs discutent. Vous vous approchez et entendez qu'un des deux joueurs, les blancs de classement Elo 2165, propose à son adversaire, les noirs d'un classement Elo de 2234 et au trait, de mettre la pendule en pause pour pouvoir aller aux toilettes.

Que faites-vous ?

a) **Rien, j'autorise la demande puisqu'elle est consensuelle.**
b) **Je lui demande de laisser la pendule tourner et je lui donne un avertissement.**
c) **Je lui interdis car cela influe sur la durée du tournoi.**
d) **Je mets une minute de pénalité aux blancs.**

LA. Article 6.11.4 : *« Si un joueur ou une joueuse met la pendule en pause pour demander l'assistance de l'arbitre, l'arbitre détermine si cette mise en pause de la pendule est justifiée. En l'absence de raison valable, le joueur ou la joueuse reçoit une pénalité selon l'article 12.9. ». Une pause toilette n'est généralement pas une raison valable sauf dans le cas d'une personne handicapée ou malade.*

Question 23

Lors d'un match de coupe de France, un joueur conduisant les blancs propose la nulle à son adversaire. Celui-ci regarde les échiquiers autour, ne répond pas, mais regarde très souvent les échiquiers de son équipe. Le joueur qui a proposé la nulle vous demande d'intervenir.

Que faites-vous ?

a) **J'indique aux noirs qu'ils doivent jouer.**
b) **Rien.**
c) **J'indique au joueur conduisant les noirs que leur silence peut être interprété comme une condition à la demande de nulle.**
d) **J'indique aux noirs qu'ils doivent donner leur décision dans un temps raisonnable sous risque d'un avertissement.**

***LA. Article* 9.1.2.1 :** *« … l'offre ne peut être retirée et reste valable jusqu'à ce que l'adversaire l'accepte, la rejette oralement la rejette en touchant une pièce avec l'intention de la jouer ou de la prendre ; ou que la partie ne se soit terminée autrement »*

Dans notre cas, l'adversaire n'exprime pas l'acceptation de la nulle.

Question 24

Un joueur vous appelle car il a proposé la partie nulle à son adversaire. Celui-ci n'a rien dit et a joué son coup suivant, ce qu'il considère comme un manque de Fair-Play.

Comment réagissez-vous ?

a) **J'interroge l'adversaire et lui demande de clarifier sa décision.**
b) **J'indique au joueur qui m'a appelé que c'est son droit et que je ne ferai rien.**
c) **Je pénalise l'adversaire pour manque de Fair-Play.**
d) **Je pénalise le joueur qui m'a appelé car il a dérangé la partie pour rien.**

LA. Article 9.1.2.1 : *« … A la proposition de nulle, l'adversaire peut l'accepter, la rejeter oralement, la rejeter en touchant une pièce avec l'intention de la jouer ou de la prendre… » Ce qu'il n'a pas fait, l'arbitre n'a donc pas à intervenir.*

Question 25

Dans cette position, en cadence lente, le drapeau de la pendule des blancs au trait tombe.

Quelle est le score de cette partie ?

a) **Gain des blancs.**
b) **Nulle.**
c) **Gain des noirs**.

LA. Article 6.9 :… *il existe une suite de coups forcés pour le joueur (blancs) dont le drapeau est tombé, menant à un échec et mat, la partie est déclarée nulle… Suite de coups forcés menant au mat. C'est une des situations possibles, rares mais à connaître, car demande une modification de score.*

Question 26

Vous récupérez sur une table les deux feuilles de parties. Toutes deux indiquent le même score de 1/2-1/2 mais ne sont pas signées.

Que faites-vous ?

a) **Les scores étant identiques, je ne fais rien.**
b) **Aucune marque de nulle (=) n'étant indiqué, vous demandez aux joueurs de continuer la partie.**
c) **J'appelle les joueurs pour leur faire signer leur feuille de partie.**
d) **Je mets les noirs gagnants par défaut.**

LA. Article 8.7 et commentaire : *A la fin de la partie, les deux joueurs signeront les deux feuilles de partie, en indiquant le résultat de la partie….*

Question 27

Vous observez une finale Roi + Fou pour les blancs contre Roi plus cavalier pour les noirs. Les noirs jouent leur 75e coup sans avoir effectué en ce qui les concerne aucune prise ni mouvement de pions. La dernière prise a été effectuée par les noirs.

Que faites-vous ?

a) **J'attends de voir si les blancs tombent au temps pour déclarer la partie nulle.**
b) **J'attends de voir si les noirs tombent au temps pour déclarer la partie gagnée par les blancs.**
c) **J'attends de voir si les blancs tombent au temps pour déclarer la partie gagnée par les noirs.**
d) **Je déclare immédiatement la partie nulle.**

LA. Article 9.6.2 : *… la partie est nulle si au moins 75 coups ont été joués par chacun des deux joueurs, sans mouvement d'aucun pion ni prise. ….*

Question 28

En reconstituant une partie jouée à la cadence 50 mn (+ 10 s/coup) dans laquelle un seul des deux joueurs a noté en fin de partie, vous vous rendez compte qu'une erreur de notation y figure.

Que faites-vous ?

a) **Je demande aux joueurs de reconstituer la partie de mémoire et avec les notations écrites par un des joueurs afin de la compléter.**
b) **Rien car les feuilles sont signées.**
c) **J'appelle le joueur ayant mal noté et lui demande de corriger sa notation.**
d) **Je pénalise le joueur ayant commis une faute de notation.**

LA. Article 8.5.3 : *Si aucune feuille de partie complète n'est disponible, les deux adversaires doivent reconstituer la partie sur un second échiquier, sous le contrôle de l'arbitre, d'un assistant ou d'une assistante qui doit d'abord noter la position en cours, les temps indiqués par les pendules, quelle pendule tournait et le nombre de coups joués/achevés, si cette information est disponible, avant de procéder à la reconstitution.*

Question 29

Deux joueurs analysent leur partie une fois celle-ci terminée. La partie a duré 56 coups et le score écrit sur les feuilles est 0-1. Ils se rendent compte lors de leur analyse qu'un pat a eu lieu au coup 38 mais que personne ne s'en est rendu compte.

Quelle est votre réaction ?

a) **Rien puisque les feuilles de scores ont été signées donc acceptées.**
b) **Le score est corrigé en 1 – 0.**
c) **Le score est corrigé en 0 – 1.**
d) **Le score est corrigé en 1/2 – 1/2.**

LA. Article 5.2.1 : *La partie est nulle lorsque le joueur ou la joueuse au trait ne dispose d'aucun coup légal et que son roi n'est pas en échec. On dit alors que la partie se termine par le "pat". Cela met immédiatement fin à la partie, à condition que le coup amenant cette position soit légal et en accord avec l'Article 3 et les Articles 4.2 à 4.7.*

Question 30

Vous arbitrez une coupe à la cadence de 50 min (+10 s /coup). Le joueur conduisant les blancs propose la partie nulle de manière erronée, met la pendule en pause, et demande votre intervention. Comme cette demande est injustifiée, vous le pénalisez en ajustant la pendule. C'est alors que son adversaire indique qu'il est finalement d'accord pour la nulle.

Que faites-vous ?

a) **J'accorde la nulle.**
b) **Je refuse la nulle. Les deux joueurs continuent leur partie sous votre surveillance.**
c) **Je refuse la nulle, je rajoute une minute de pénalité aux blancs et la partie continue.**
d) **Je refuse la nulle et je rajoute une minute de pénalité aux noirs à cause de son changement illégal de décision, puis la partie continue.**

LA. Article 9.1.2.1 : *Bien que la proposition de nulle soit fait de manière erronée, rien n'interdit à l'adversaire de l'accepter .Ce qu'il a fait, l'arbitre n'a donc aucune raison de refuser.*

Fin du corrigé de l'UVR DOM-TOM

UVC DOM-TOM - session de juin 2023

Durée : 2 heures
Tous les documents sont autorisés (en version imprimée ou numérique) sauf les annales constituées de sujets et de corrigés. Il est interdit de téléphoner ou de se connecter à Internet pendant l'épreuve (hormis les épreuves effectuées en ligne).
Pour chaque question, une seule réponse est attendue. Toutes les questions rapportent un point. 80 % de bonnes réponses sont nécessaires pour avoir l'UV donc 24 bonnes réponses (l'UV a 30 questions).
Cliquer sur la case à cocher correspondant à la bonne réponse.

Question 1

De combien de temps dispose un arbitre stagiaire pour obtenir le titre d'arbitre fédéral visé (AFC ou AFO) ?

- **a) Deux années à partir du premier janvier de l'année du stage suivi.**
- **b) Deux années à compter de la date du stage suivi.**
- **c) Deux années à compter de la saison sportive immédiatement postérieure au stage suivi.**
- **d) Deux années à compter de la session d'examen immédiatement postérieure au stage suivi.**

Question 2

En tant qu'AFC vous pouvez arbitrez ?

- **a) Tous les matchs de la coupe de France jusqu'aux huitièmes de finale.**
- **b) Tous les matchs du championnat de France des clubs mixte ou féminin.**
- **c) Tous les matchs locaux, départementaux, régionaux et nationaux.**
- **d) Tous les opens locaux, départementaux, régionaux et nationaux.**

Question 3

Un superviseur national doit vous rendre visite dans le tournoi que vous arbitrez. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquez celle qui est correcte.

- **a) Un superviseur régional est un cadre qui fait autorité en matière d'arbitrage, son action est limitée à sa région.**
- **b) Tout superviseur peut prendre l'initiative de superviser un arbitre même si aucune visite n'a été diligentée.**
- **c) Un arbitre élite 2 ne peut pas être supervisé.**
- **d) Un arbitre international ne peut pas être supervisé.**

Question 4

Lors d'un match de N2 que vous arbitrez, à la suite d'une décision que vous prenez à son encontre, un joueur vous insulte.

Quelle est la procédure à adopter pour signaler cet agissement à la commission de discipline fédérale ?

- **a) Vous déposez une plainte contre cet individu auprès du Directeur Juridique de la DNA.**
- **b) Vous déposez une plainte contre cet individu auprès du bureau fédéral de la FFE.**
- **c) Vous déposez une plainte contre cet individu auprès de la commission de discipline de votre Ligue.**
- **d) Vous déposez une plainte contre cet individu directement auprès de la commission de discipline fédérale.**

Question 5

Pour jouer un match par équipes, les joueurs et joueuses doivent être licenciés :

- **a) Au minimum la veille de la rencontre.**
- **b) Au plus tard au 30 novembre de la saison en cours le cachet de la poste faisant foi.**
- **c) Au plus tard au 30 septembre de la saison en cours le cachet de la poste faisant foi.**
- **d) Au plus tard à l'heure prévue du début de la rencontre.**

Question 6

Nous sommes en juin 2023. Quelle est la catégorie d'un jeune joueur né le 25 décembre 2013 ?

a) **U8 (Petit Poussin, Petite Poussine).**
b) **U10 (Poussin, Poussine).**
c) **U12 (Pupille, Pupillette).**
d) **U14 (Benjamin, Benjamine)**.

Question 7

Dans un open de parties lentes homologué auprès de la FFE, quel est le retard par défaut autorisé pour se présenter devant l'échiquier ?

a) **Une heure**
b) **Trente minutes**
c) **Vingt minutes**
d) **Zéro minute**

Question 8

Un joueur ou joueuse n'ayant jamais possédé de classement recevra un Elo estimé correspondant à sa catégorie d'âge. Quel sera le elo rapide estimé d'un U16 ?

a) **1299**
b) **1199**
c) **999**
d) **799**

Question 9

Quelle affirmation ci-dessous est vraie ?

a) **Pour les catégories U8, U8F, U10 et U10F des qualifications départementales et régionales du championnat de France Jeunes, organisées en France et prises en compte uniquement pour le Elo rapide National, la partie sera perdue après le 3e coup illégal achevé.**

b) **Dans le cas d'un rapide homologué FIDE, c'est la règle de la FIDE qui s'applique, à savoir, perte après le 3e coup illégal achevé.**

c) **Dans le cas d'un rapide homologué FIDE, c'est la règle de la FIDE qui s'applique, à savoir, perte après le 1e coup illégal achevé.**

d) **Les organisateurs de tournois à cadence rapide homologués FIDE peuvent adopter cette exception (perte après le 3e coup illégal achevé) à condition que cela soit précisé dans le règlement intérieur du tournoi.**

Question 10

Vous arbitrez un match de Nationale 3. Match prévu à 14h15.
Une équipe se présente à 15h05 et le capitaine vous remet sa composition d'équipe à ce moment-là.
Comme prévu par le règlement, le capitaine de l'autre équipe vous a bien remis sa composition avant 14h.

Avec quel temps lancez-vous les parties ?

a) **Comme vous n'aviez pas la composition de l'équipe à 15h, cette équipe perd le match par forfait.**
b) **L'équipe peut jouer avec 0h30 à la pendule des joueurs (+ 30 secondes par coup).**
c) **L'équipe peut jouer avec 0h40 à la pendule des joueurs (+ 30 secondes par coup).**
d) **L'équipe peut jouer avec 0h50 à la pendule des joueurs (+ 30 secondes par coup).**

Question 11

Un club a 2 équipes engagées en N4.
Un joueur a déjà joué les 2 premières rondes avec l'équipe 2.

Peut-il remplacer un joueur absent en équipe 1 lors de la ronde 3 ?

a) **Oui, un joueur peut toujours monter en équipe 1.**
b) **Oui, parce qu'il n'a pas encore joué 3 parties avec l'équipe 2.**
c) **Non, ce joueur ne peut pas jouer en équipe 1 même si cette équipe joue dans un autre groupe.**
d) **Oui ce joueur ne peut pas jouer en équipe 1 même si cette équipe joue dans un autre groupe.**

Question 12

A la ronde 6, alors qu'une équipe de N3 a déjà eu deux forfaits individuels au cours de la saison, leur capitaine vous a prévenu qu'un de leur joueur était à nouveau forfait. Il vous demande quelle amende aura son club. Que lui répondez-vous ?

a) **Aucune.**
b) **Une amende de 100 €.**
c) **Une amende de 200€.**
d) **Deux amendes de 100 €.**

Question 13

Le dimanche d'interclub correspond aux dix ans de la création du club de la Tour Renversée dont l'équipe de N3 sera votre prochain adversaire lors de la dernière ronde. Son Président contacte le vôtre pour avancer d'une semaine la date de la ronde.

Votre Président sollicite votre avis. Quelle est votre réponse ?

a) **Si les deux présidents de clubs sont d'accord, c'est possible.**
b) **C'est possible avec l'accord de l'arbitre du match.**
c) **C'est possible avec l'accord du directeur de groupe.**
d) **C'est impossible.**

Question 14

De combien de groupe est composée la N4 ?

a) **24.**
b) **48.**
c) **72**
d) **96**

Question 15

Les clubs possédant une ou plusieurs équipes en N3 du championnat de France des Clubs doivent comporter au minimum parmi leurs membres :

a) **Au minimum deux arbitres de club.**
b) **Un arbitre stagiaire.**
c) **Un arbitre de Club.**
d) **Un arbitre d'Open 1 ou 2**

Question 16

En cas de rencontre opposant deux équipes visiteuses, qui a la responsabilité de trouver l'arbitre de la rencontre ?

a) **Le club qui accueille le regroupement.**
b) **Le club dont l'équipe a les blancs au premier échiquier.**
c) **Le Directeur du groupe.**
d) **Le Directeur Départemental de l'Arbitrage.**

Question 17

Quelle est l'heure limite de prise de licence pour un joueur participant à une rencontre ?

a) **La veille de la rencontre.**
b) **Une heure avant le début de la rencontre.**
c) **L'heure prévue de la rencontre.**
d) **Le 30 novembre de la saison en cours.**

Question 18

Quelle affirmation ci-dessous est vraie ?

a) **Du Top 16 à la N3 chaque équipe doit inscrire sur la feuille de match un joueur français ou une joueuse française.**
b) **Du Top 16 à la N2 l'absence d'un joueur français ou d'une joueuse française soit sur la feuille de match soit physiquement, entraîne le forfait (administratif ou sportif selon le cas) sur le dernier échiquier avec la marque de -1.**
c) **Du Top 16 à la N2 l'absence d'un joueur français ou d'une joueuse française soit sur la feuille de match soit physiquement, entraîne le forfait (administratif ou sportif selon le cas) sur le dernier échiquier avec la marque de -2.**
d) **Du Top 16 à la N3 l'absence d'un joueur français ou d'une joueuse française soit sur la feuille de match soit physiquement, entraîne le forfait (administratif ou sportif selon le cas) sur le dernier échiquier avec la marque de -2.**

Question 19

Quel niveau minimum doit avoir la personne arbitrant une rencontre de Nationale 3 jeunes ?

a) **Cette personne doit être au minimum AFJ.**
b) **Cette personne doit être au minimum AFC.**
c) **Cette personne doit être au minimum AFO.**
d) **Cette personne doit être au minimum titulaire de la licence A ayant obtenu l'aval de la DRA.**

Question 20

Votre club va inscrire une équipe en nationale III jeunes.

Parmi les affirmations ci-dessous laquelle est correcte ?

a) **Les groupes de Nationale III jeunes sont organisés sous la responsabilité des Ligues.**
b) **Les Ligues ayant le plus de licenciés A minime ont droit à une 2e équipe en NIII jeunes.**
c) **En NIII jeunes les Ligues peuvent adopter la cadence de 10 minutes par joueur à l'échiquier 4.**
d) **En NIII jeunes les Ligues peuvent adopter la cadence de 5 minutes par joueur à l'échiquier 4**.

Question 21

Le match de 32ème de finale de la coupe de France que vous arbitrez se termine sur un score de 2 à 2.

Quelle regardez-vous en priorité pour désigner l'équipe gagnante ?

a) **L'équipe ayant la moyenne ELO la plus faible.**
b) **L'équipe ayant la moyenne ELO la plus forte.**
c) **L'équipe dont la moyenne d'âge est la plus petite.**
d) **L'équipe ayant gagné à l'échiquier 1.**

Question 22

Concernant l'arbitrage de la coupe de France, quelle affirmation ci-dessous est vraie ?

a) **Jusqu'en huitième de finale, l'arbitre doit être au minimum AFC.**
b) **A partir des quarts de finale, l'arbitre du match doit être au minimum AFO2**
c) **A partir des quarts de finale, l'arbitre du match doit être au minimum AFE1.**
d) **A partir des quarts de finale, l'arbitre du match doit être au minimum Arbitre International.**

Question 23

En coupe Loubatière, combien d'équipes peuvent être engagées au maximum par un club ?

- **a) Une seule par club.**
- **b) Deux au maximum.**
- **c) Trois au maximum.**
- **d) Il n'y a pas de limite en nombre d'équipes engagées.**

Question 24

En coupe Loubatière l'arbitre de la phase départementale peut-il être joueur ?

- **a) Oui si le nombre d'équipes n'excède pas 4.**
- **b) Oui si le nombre d'équipes n'excède pas 5.**
- **c) Oui si le nombre d'équipes n'excède pas 6.**
- **d) Oui si le nombre d'équipes n'excède pas 7.**

Question 25

En coupe Loubatière, le capitaine d'une équipe vous donne sa composition. Vous remarquez qu'un joueur ayant un Elo Fide de 1532 est placé devant un coéquipier ayant un Elo de 1698. Peut-il faire ce genre de composition ?

- **a) Non.**
- **b) Oui.**

Question 26

Dans la phase départementale de la coupe de la parité, combien d'équipes se qualifient pour la phase 2 ?

- **a) Une équipe pour 1 à 4 équipes participantes.**
- **b) Deux équipes pour 4 à 5 équipes participantes.**
- **c) Trois équipes pour 4 à 6 équipes participantes.**
- **d) Quatre équipes pour 7 à 9 équipes participantes.**

Question 27

En coupe de la parité, quelle affirmation ci-dessous est vraie ?

- **a) Le cumul des classements Elo Fide réels de l'équipe doit être inférieur ou égal à 9000.**
- **b) Le cumul des classements Elo National réels de l'équipe doit être inférieur ou égal à 8000.**
- **c) Le trophée « Coupe de la parité » sera définitivement acquis au club le remportant quatre fois.**
- **d) Le cumul des classements Elo, estimés ou réels de l'équipe doit être inférieur ou égal à 8000.**

Question 28

Dans un même lieu, un joueur peut-il jouer plusieurs parties simultanément en compétition par équipes (interclub, coupe) ?

- **a) Non c'est absolument interdit.**
- **b) Non sauf si les parties se jouent dans la même salle de jeu.**
- **c) Oui rien ne l'interdit.**
- **d) Oui à condition de jouer la deuxième partie de la journée après seulement avoir achevé la première.**

Question 29

En interclubs féminin tous les groupes du Top 12F, N1F et N2F) sont organisés sous la responsabilité :

- **a) Du Directeur ou de la Directrice des compétitions féminines.**
- **b) De la Commission Technique Fédérale.**
- **c) De la Présidente de la commission mixité.**
- **d) Du responsable des compétitions par équipe de la FFE.**

Question 30

En interclubs féminin combien d'équipes d'un même club peuvent participer à la N1F ?

a) **Une seule équipe par club.**
b) **Deux équipes maximums par club.**
c) **Il n'y a pas de limite du nombre d'équipes par club.**
d) **Il n'y a pas de limite du nombre d'équipes par club à condition d'avoir une équipe inscrite dans le championnat de France des clubs.**

FIN de l'UVC DOM-TOM

UVC DOM-TOM – juin 2023 - grille des réponses

QUESTION	REPONSE	ARTICLE DE REFERENCE	Taux Réussite
1	d	Article 8.1 du RIDNA	85 %
2	a	Article 12.4 du RIDNA	50 %
3	b	Article 4 du RIDNA	95 %
4	b	Article 9 du règlement disciplinaire de la FFE	10 %
5	d	Article 1.2 du R01 Règles générales	85 %
6	b	Article 2.4 du R01 Règles générales	80 %
7	b	Article 3.1.2 du R01 Règles générales	60 %
8	b	Article 5 du R01 Règles générales	95 %
9	a	Article 2.2.2 du R03 Compétitions homologuées	50 %
10	b	Article 3.6 du A02 Championnat de France des clubs	35 %
11	c	Article 3.7.d du A02 Championnat de France des clubs	90 %
12	a	Article 3.8 du A02 Championnat de France des clubs	70 %
13	d	Article 2.2 du A02 Championnat de France des clubs	70 %
14	b	Article 1.1 du A02 Championnat de France des clubs	100 %
15	c	Article 2.4 du A02 Championnat de France des clubs	90 %
16	b	Article 2.6 du A02 Championnat de France des clubs	20 %
17	c	Article 3.6 du A02 Championnat de France des clubs	90 %
18	b	Article 3.7.i du A02 Championnat de France des clubs	85 %
19	d	Article 2.5 du J02 Championnat de France des interclubs jeunes	55 %
20	a	Article 1.1 du J02 Championnat de France des interclubs jeunes	80 %
21	d	Article 4.2 du C01 Coupe de France	80 %
22	a	Article 2.5 du C01 Coupe de France	100 %
23	d	Article 1.1 du C03 Coupe Jean-Claude Loubatière	90 %
24	b	Article 2.5 du C03 Coupe Jean-Claude Loubatière	90 %
25	b	Article 3.6 du C03 Coupe Jean-Claude Loubatière	70 %
26	b	Article 1.2 du C04 Coupe de la parité	80 %
27	d	Article 3.7 du C04 Coupe de la parité	100 %
28	a	Article 3 du R02 Règles générales annexes	75 %
29	b	Article 1.1 du F01 Championnat de France des clubs Féminins	85 %
30	c	Article 1.2b du F01 Championnat de France des clubs Féminins	90 %

UVC DOM-TOM - juin 2023 – corrigé détaillé et commentaires

Question 1

De combien de temps dispose un arbitre stagiaire pour obtenir le titre d'arbitre fédéral visé (AFC ou AFO) ?

a) **Deux années à partir du premier janvier de l'année du stage suivi.**
b) **Deux années à compter de la date du stage suivi.**
c) **Deux années à compter de la saison sportive immédiatement postérieure au stage suivi.**
d) **Deux années à compter de la session d'examen immédiatement postérieure au stage suivi.**

Article 8.1 du RIDNA
Un stagiaire dispose de deux années à compter de la session d'examen immédiatement postérieure au stage suivi pour obtenir le titre d'arbitre fédéral visé.

Question 2

En tant qu'AFC que pouvez-vous arbitrer ?

a) **Tous les matchs de la coupe de France jusqu'aux huitièmes de finale.**
b) **Tous les matchs du championnat de France des clubs mixte ou féminin.**
c) **Tous les matchs locaux, départementaux, régionaux et nationaux.**
d) **Tous les opens locaux, départementaux, régionaux et nationaux.**

Article 12.4 du RIDNA
Coupe de France jusqu'aux huitièmes de finales,

Question 3

Un superviseur national doit vous rendre visite dans le tournoi que vous arbitrez. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celle qui est correcte.

a) **Un superviseur régional est un cadre qui fait autorité en matière d'arbitrage, son action est limitée à sa région.**
b) **Tout superviseur peut prendre l'initiative de superviser un arbitre même si aucune visite n'a été diligentée.**
c) **Un arbitre élite 2 ne peut pas être supervisé.**
d) **Un arbitre international ne peut pas être supervisé.**

Article 4 du RIDNA
Un superviseur peut par exemple conseiller l'arbitre du tournoi auquel il participe, quand ce dernier doit prendre une décision difficile.

Question 4

Lors d'un match de N2 que vous arbitrez, à la suite d'une décision que vous prenez à son encontre, un joueur vous insulte.

Quelle est la procédure à adopter pour signaler cet agissement à la commission de discipline fédérale ?

a) **Vous déposez une plainte contre cet individu auprès du Directeur Juridique de la DNA.**
b) **Vous déposez une plainte contre cet individu auprès du bureau fédéral de la FFE.**
c) **Vous déposez une plainte contre cet individu auprès de la commission de discipline de votre Ligue.**
d) **Vous déposez une plainte contre cet individu directement auprès de la commission de discipline fédérale.**

Article 9 du règlement disciplinaire de la FFE.
Les poursuites disciplinaires sont engagées par le Bureau Fédéral sur dépôt de plainte motivée à l'initiative d'un licencié ou d'une association, adressée au secrétariat du siège fédéral par courrier recommandé avec accusé de réception.

Question 5

Pour jouer un match par équipes, les joueurs et joueuses doivent être licenciés :

a) **Au minimum la veille de la rencontre.**
b) **Au plus tard au 30 novembre de la saison en cours le cachet de la poste faisant foi.**
c) **Au plus tard au 30 septembre de la saison en cours le cachet de la poste faisant foi.**
d) **Au plus tard à l'heure prévue du début de la rencontre.**

Article 1.2 du R01 Règles générales.
Pour jouer un match par équipes, les joueurs et joueuses doivent être licenciés au plus tard à l'heure prévue du début de la rencontre.

Question 6

Nous sommes en juin 2023. Quelle est la catégorie d'un jeune joueur né le 25 décembre 2013 ?

a) **U8 (Petit Poussin, Petite Poussine).**
b) **U10 (Poussin, Poussine).**
c) **U12 (Pupille, Pupillette).**
d) **U14 (Benjamin, Benjamine).**

Article 2.4 du R01 Règles générales.
Les joueurs et joueuses sont classé(e)s dans les dix catégories suivantes, en fonction de leur âge avant le 1er janvier de la saison :
- *U8 - U8F (Petits Poussins, Petites Poussines) : moins de 8 ans*
- *U10 - U10F (Poussins, Poussines) : 8 ou 9 ans*
- *U12 - U12F (Pupilles, Pupillettes) : 10 ou 11 ans*
- *U14 - U14F (Benjamins, Benjamines) : 12 ou 13 ans*
- *U16 - U16F (Minimes, Minimes Filles) : 14 ou 15 ans*
- *U18 - U18F (Cadets, Cadettes) : 16 ou 17 ans*
- *U20 - U20F (Juniors, Juniors Filles) : 18 ou 19 ans*
- *Seniors : de 20 ans à 49 ans*
- *S50 (Seniors Plus) : de 50 ans à 64 ans*
- *S65 (Vétérans) : 65 ans ou plus*

Question 7

Dans un open de parties lentes homologué auprès de la FFE, quel est le retard par défaut autorisé pour se présenter devant l'échiquier ?

a) **Une heure**
b) **Trente minutes**
c) **Vingt minutes**
d) **Zéro minute.**

Article 3.1.2 du R01 Règles générales.
Le retard autorisé devant l'échiquier est fixé à 30 minutes par défaut sauf si le règlement intérieur du tournoi ou le règlement fédéral prévoit autre chose.

Question 8

Un joueur ou joueuse n'ayant jamais possédé de classement recevra un Elo estimé correspondant à sa catégorie d'âge. Quel sera le Elo rapide estimé d'un U16 ?

a) **1299**
b) **1199**
c) **999**
d) **799**

Article 5 du R01 Règles générales.
- *1199 pour les U16,*

Question 9

Quelle affirmation ci-dessous est vraie ?

a) **Pour les catégories U8, U8F, U10 et U10F des qualifications départementales et régionales du championnat de France Jeunes, organisées en France et prises en compte uniquement pour le Elo rapide National, la partie sera perdue après le 3e coup illégal achevé.**
b) **Dans le cas d'un rapide homologué FIDE, c'est la règle de la FIDE qui s'applique, à savoir, perte après le 3e coup illégal achevé.**
c) **Dans le cas d'un rapide homologué FIDE, c'est la règle de la FIDE qui s'applique, à savoir, perte après le 1e coup illégal achevé.**
d) **Les organisateurs de tournois à cadence rapide homologués FIDE peuvent adopter cette exception (perte après le 3e coup illégal achevé) à condition que cela soit précisé dans le règlement intérieur du tournoi.**

Article 2.2.2 du R03 Compétitions homologuées.
Pour les catégories U8, U8F, U10 et U10F des qualifications départementales et régionales du championnat de France Jeunes, organisées en France et prises en compte uniquement pour le Elo rapide National, la partie sera perdue après le 3e coup illégal achevé. Dans le cas d'un rapide homologué FIDE, c'est la règle de la FIDE qui s'applique, à savoir, perte après le 2e coup illégal achevé. Les organisateurs de tournois à cadence rapide non homologués FIDE peuvent adopter cette exception à condition que cela soit précisé dans le règlement intérieur du tournoi.

Question 10

Vous arbitrez un match de Nationale 3. Match prévu à 14h15.

Une équipe se présente à 15h05 et le capitaine vous remet sa composition d'équipe à ce moment-là.

Comme prévu par le règlement, le capitaine de l'autre équipe vous a bien remis sa composition avant 14h.

Avec quel temps lancez-vous les parties ?

a) **Comme vous n'aviez pas la composition de l'équipe à 15h, cette équipe perd le match par forfait.**
b) **L'équipe peut jouer avec 0h30 à la pendule des joueurs (+ 30 secondes par coup).**
c) **L'équipe peut jouer avec 0h40 à la pendule des joueurs (+ 30 secondes par coup).**
d) **L'équipe peut jouer avec 0h50 à la pendule des joueurs (+ 30 secondes par coup).**

Article 3.6 du A02 Championnat de France des clubs.
Les capitaines d'équipe doivent remettre à l'arbitre, ou au responsable du match, sur place et en utilisant un document officiel, la liste ordonnée des joueurs/joueuses composant leur équipe, comportant leurs noms et prénoms, code fédéral et Elo au moins 15 minutes avant l'heure prévue pour le début de la rencontre… Lorsque la liste est remise plus tard, les pendules de tous les échiquiers de l'équipe concernée sont avancées d'un temps égal au retard. Si, de plus, un joueur ou une joueuse arrive dans un délai suffisant pour ne pas être forfait, mais qui entraîne un retard à la pendule supérieur à une heure, ce retard est ramené à une heure.

Question 11

Un club a 2 équipes engagées en N4.

Un joueur a déjà joué les 2 premières rondes avec l'équipe 2.

Peut-il remplacer un joueur absent en équipe 1 lors de la ronde 3 ?

a) **Oui, un joueur peut toujours monter en équipe 1.**
b) **Oui parce qu'il n'a pas encore joué 3 parties avec l'équipe 2.**
c) **Non ce joueur ne peut pas jouer en équipe 1 même si cette équipe joue dans un autre groupe.**
d) **Oui ce joueur ne peut pas jouer en équipe 1 même si cette équipe joue dans un autre groupe.**

Article 3.7.d du A02 Championnat de France des clubs.
Lorsqu'un club a plusieurs équipes engagées dans une même division, une joueuse ou un joueur ne peut pas participer pour le compte d'une équipe de la même division autre que celle avec laquelle elle/il a joué son premier match dans cette division y compris d'éventuels barrages. En cas d'infraction, forfait administratif sur le 1er échiquier concerné et tous ceux qui le suivent.

Question 12

A la ronde 6, alors qu'une équipe de N3 a déjà eu deux forfaits individuels au cours de la saison, leur capitaine vous a prévenu qu'un de leur joueur était à nouveau forfait. Il vous demande quelle amende aura son club. Que lui répondez-vous ?

a) **Aucune.**
b) **Une amende de 100 €.**
c) **Une amende de 200€.**
d) **Deux amendes de 100 €.**

***Article 3.8 du A02* Championnat de France des clubs.**
En N2 et N3, chaque forfait individuel, à partir du 4e dans la même équipe et dans la même saison, sera sanctionné d'une amende de 100 €.

Question 13

Le dimanche d'interclub correspond aux dix ans de la création du club de la Tour Renversée dont l'équipe de N3 sera votre prochain adversaire lors de la dernière ronde. Son Président contacte le vôtre pour avancer d'une semaine la date de la ronde. Votre Président sollicite votre avis. Quelle est votre réponse ?

a) **Si les deux Présidents de clubs sont d'accord, c'est possible.**
b) **C'est possible avec l'accord de l'arbitre du match.**
c) **C'est possible avec l'accord du directeur de groupe.**
d) **C'est impossible.**

***Article 2.2 du A02* Championnat de France des clubs.**
À l'exception de la dernière ronde, les équipes peuvent s'entendre pour avancer la date ou l'heure de leur match, avec l'accord écrit de la direction de groupe.

Question 14

De combien de groupe est composée la N4 ?

a) **24.**
b) **48.**
c) **72**
d) **96**

***Article 1.1 du A02* Championnat de France des clubs.**
Nationale 4, composée de 48 groupes de 8 ou 10 équipes (N4).

Question 15

Les clubs possédant une ou plusieurs équipes en N3 du championnat de France des Clubs doivent comporter au minimum parmi leurs membres :

a) **Au minimum deux arbitres de club.**
b) **Un arbitre stagiaire.**
c) **Un arbitre de Club.**
d) **Un arbitre d'Open 1 ou 2**

***Article 2.4 du A02* Championnat de France des clubs.**
Les clubs du Top 16 jusqu'à la N4 possédant une ou plusieurs équipes en championnat de France des Clubs doivent comporter parmi leurs membres :
• une ou un arbitre fédéral Elite, d'Open ou de Club (en N4, une demande de dérogation est possible par les Ligues.)…

Question 16

En cas de rencontre opposant deux équipes visiteuses, qui a la responsabilité de trouver l'arbitre de la rencontre ?

a) **Le club qui accueille le regroupement.**
b) **Le club dont l'équipe a les blancs au premier échiquier.**
c) **Le Directeur du groupe.**
d) **Le Directeur Départemental de l'Arbitrage.**

***Article 2.6 du A02* Championnat de France des clubs.**
L'équipe ayant les blancs sur les échiquiers impairs (l'équipe la première nommée dans le calendrier) contacte le club organisateur afin que ce dernier confirme qu'il pourra assumer les 3 missions suivantes :
• fournir tout le matériel de jeu ;
• l'arbitrage de la rencontre ;
• transmission des résultats à la fin de la rencontre.

Question 17

Quelle est l'heure limite de prise de licence pour un joueur participant à une rencontre ?

a) **La veille de la rencontre.**
b) **Une heure avant le début de la rencontre.**
c) **L'heure prévue de la rencontre.**
d) **Le 30 novembre de la saison en cours.**

***Article 3.6 du A02* Championnat de France des clubs.**
L'heure limite de prise de licence pour un joueur participant à une rencontre est l'heure prévue du début de la rencontre.

Question 18

Quelle affirmation ci-dessous est vraie ?

a) **Du Top 16 à la N3 chaque équipe doit inscrire sur la feuille de match un joueur français ou une joueuse française.**
b) **Du Top 16 à la N2 l'absence d'un joueur français ou d'une joueuse française soit sur la feuille de match soit physiquement, entraîne le forfait (administratif ou sportif selon le cas) sur le dernier échiquier avec la marque de -1.**
c) **Du Top 16 à la N2 l'absence d'un joueur français ou d'une joueuse française soit sur la feuille de match soit physiquement, entraîne le forfait (administratif ou sportif selon le cas) sur le dernier échiquier avec la marque de -2.**
d) **Du Top 16 à la N3 l'absence d'un joueur français ou d'une joueuse française soit sur la feuille de match soit physiquement, entraîne le forfait (administratif ou sportif selon le cas) sur le dernier échiquier avec la marque de -2.**

***Article 3.7.i du A02* Championnat de France des clubs.**
En Top 16, N1, et N2, chaque équipe doit inscrire sur la feuille de match au moins un joueur français et au moins une joueuse française. L'absence de joueur ou de joueuse de nationalité française, soit sur la feuille de match soit physiquement, entraîne le forfait (administratif ou sportif selon le cas) sur le dernier échiquier avec la marque de - 1.

Question 19

Quel niveau minimum doit avoir la personne arbitrant une rencontre de Nationale 3 jeunes ?

a) **Cette personne doit être au minimum AFJ.**
b) **Cette personne doit être au minimum AFC.**
c) **Cette personne doit être au minimum AFO.**
d) **Cette personne doit être au minimum titulaire de la licence A ayant obtenu l'aval de la DRA.**

***Article 2.5 du J02 Championnat de France des interclubs jeunes*.**
En Nationales 3, la personne faisant fonction d'arbitre doit être titulaire d'une licence A ayant l'aval de la direction régionale de l'arbitrage (DRA) de sa Ligue…

Question 20

Votre club va inscrire une équipe en nationale III jeunes.

Parmi les affirmations ci-dessous laquelle est correcte ?

a) **Les groupes de Nationale III jeunes sont organisés sous la responsabilité des Ligues.**
b) **Les Ligues ayant le plus de licenciés A minime ont droit à une 2e équipe en NIII jeunes.**
c) **En NIII jeunes les Ligues peuvent adopter la cadence de 10 minutes par joueur à l'échiquier 4.**
d) **En NIII jeunes les Ligues peuvent adopter la cadence de 5 minutes par joueur à l'échiquier 4.**

***Article 1.1 du J02 Championnat de France des interclubs jeunes*.**
Les groupes de Top Jeunes, de Nationales 1 et 2 sont organisés sous la responsabilité de la Commission Technique Fédérale, les groupes de Nationale 3 sous la responsabilité des Ligues.

Question 21

Le match de 32ème de finale de la coupe de France que vous arbitrez se termine sur un score de 2 à 2.

Quelle regardez-vous en priorité pour désigner l'équipe gagnante ?

a) **L'équipe ayant la moyenne ELO la plus faible.**
b) **L'équipe ayant la moyenne ELO la plus forte.**
c) **L'équipe dont la moyenne d'âge est la plus petite.**
d) **L'équipe ayant gagné à l'échiquier 1.**

Article 4.2 du C01 Coupe de France
En cas d'égalité de points, et ce jusqu'en demi- finale, l'équipe gagnante est celle ayant gagné sur l'échiquier n° 1 ou, en cas de nullité sur cet échiquier, l'équipe ayant gagné sur l'échiquier n° 2 ou, en cas de nullité sur les 2 premiers échiquiers, l'équipe ayant gagné sur l'échiquier n° 3…

Question 22

Concernant l'arbitrage de la coupe de France, quelle affirmation ci-dessous est vraie ?

a) **Jusqu'en huitième de finale, l'arbitre doit être au minimum AFC.**
b) **A partir des quarts de finale, l'arbitre du match doit être au minimum AFO2**
c) **A partir des quarts de finale, l'arbitre du match doit être au minimum AFE1.**
d) **A partir des quarts de finale, l'arbitre du match doit être au minimum Arbitre International.**

Article 2.5 du C01 Coupe de France
Jusqu'en huitième de finale, l'arbitre doit être au minimum Arbitre Fédéral de Club (AFC).
À partir des quarts de finale, l'arbitre doit être au minimum Arbitre Fédéral d'Open 1 (AFO1).

Question 23

En coupe Loubatière, combien d'équipes peuvent être engagées au maximum par un club ?

a) **Une seule par club.**
b) **Deux au maximum.**
c) **Trois au maximum.**
d) **Il n'y a pas de limite en nombre d'équipes engagées.**

Article 1.1 du C03 Coupe Jean-Claude Loubatière
Le nombre d'équipes engagées par club n'est pas limité…

Question 24

En coupe Loubatière l'arbitre de la phase départementale peut-il être joueur ?

a) **Oui si le nombre d'équipes n'excède pas 4.**
b) **Oui si le nombre d'équipes n'excède pas 5.**
c) **Oui si le nombre d'équipes n'excède pas 6.**
d) **Oui si le nombre d'équipes n'excède pas 7.**

Article 2.5 du C03 Coupe Jean-Claude Loubatière
Lors de la phase départementale, l'arbitre peut être joueur ou joueuse si le nombre d'équipes participantes n'excède pas 5.

Question 25

En coupe Loubatière, le capitaine d'une équipe vous donne sa composition. Vous remarquez qu'un joueur ayant un Elo Fide de 1532 est placé devant un coéquipier ayant un Elo de 1698. Peut-il faire ce genre de composition ?

a) **Non.**
b) **Oui.**

Article 3.6 du C03 Coupe Jean-Claude Loubatière
L'ordre dans lequel sont alignés les membres de l'équipe est du ressort du capitaine.

Question 26

Dans la phase départementale de la coupe de la parité, combien d'équipes se qualifient pour la phase 2 ?

a) **Une équipe pour 1 à 4 équipes participantes.**
b) **Deux équipes pour 4 à 5 équipes participantes.**
c) **Trois équipes pour 4 à 6 équipes participantes.**
d) **Quatre équipes pour 7 à 9 équipes participantes.**

Article 1.2 du C04 Coupe de la parité
Dans la phase zone interdépartementale, se qualifient pour le tour suivant :
• 1 équipe pour 1 à 3 équipes participant ;
• 2 équipes pour 4 à 6 équipes participant, etc.

Question 27

En coupe de la parité, quelle affirmation ci-dessous est vraie ?

a) **Le cumul des classements Elo Fide réels de l'équipe doit être inférieur ou égal à 9000.**
b) **Le cumul des classements Elo National réels de l'équipe doit être inférieur ou égal à 8000.**
c) **Le trophées « Coupe de la parité » sera définitivement acquis au club le remportant quatre fois.**
d) **Le cumul des classements Elo, estimés ou réels de l'équipe doit être inférieur ou égal à 8000.**

Article 3.7 du C04 Coupe de la parité
Chaque équipe est composée de deux joueurs et de deux joueuses ayant une licence A, respectant l'article 1 des règles générales. Le cumul des classements Elo, estimés ou réels, de l'équipe doit être inférieur ou égal à 8000. S'il n'y a que 3 membres, il doit être inférieur à 6000…

Question 28

Dans un même lieu, un joueur peut-il jouer plusieurs parties simultanément en compétition par équipes (interclub, coupe) ?

a) **Non c'est absolument interdit.**
b) **Non sauf si les parties se jouent dans la même salle de jeu.**
c) **Oui rien ne l'interdit.**
d) **Oui à condition de jouer la deuxième partie de la journée après seulement avoir achevé la première.**

Article 3 du R02 Règles générales annexes
Il est interdit de jouer plusieurs parties à la fois en compétition par équipes (interclubs, coupes). Si le membre d'une équipe est inscrit sur la feuille de match de plusieurs compétitions le même jour, il ou elle ne pourra débuter une deuxième partie qu'après avoir achevé la précédente. En cas d'infraction, forfait administratif avec la marque de -1 pour chaque partie disputée par ce même joueur ou joueuse si une partie a été effectivement jouée sur l'un des échiquiers suivants les échiquiers concernés ; sinon 0 pour les autres cas et ceci pour toutes les compétitions concernées.

Question 29

En interclubs féminin tous les groupes du Top 12F, N1F et N2F) sont organisés sous la responsabilité :

a) **Du Directeur ou de la Directrice des compétitions féminines.**
b) **De la Commission Technique Fédérale.**
c) **De la Présidente de la commission mixité.**
d) **Du responsable des compétitions par équipe de la FFE.**

Article 1.1 du F01 Championnat de France des clubs Féminins
Tous les groupes (Top 12F, N1F et N2F) sont organisés sous la responsabilité de la Commission Technique Fédérale.

Question 30

En interclubs féminin combien d'équipes d'un même club peuvent participer à la N1F ?

a) **Une seule équipe par club.**
b) **Deux équipes maximums par club.**
c) **Il n'y a pas de limite du nombre d'équipes par club.**
d) **Il n'y a pas de limite du nombre d'équipes par club à condition d'avoir une équipe inscrite dans le championnat de France des clubs.**

Article 1.2b du F01 Championnat de France des clubs Féminins
Le nombre d'équipes par club n'est pas limité…

Fin du corrigé de l'UVC DOM-TOM

UVO - session de juin 2023

Durée : 1 heure

Tous les documents sont autorisés (en version imprimée ou numérique) sauf les annales constituées de sujets et de corrigés. Il est interdit de téléphoner ou de se connecter à Internet pendant l'épreuve (hormis les épreuves effectuées en ligne).

Pour chaque question, une seule réponse est attendue.

Toutes les questions rapportent un point. 80 % de bonnes réponses sont nécessaires pour avoir l'UV donc 16 bonnes réponses (l'UV a 20 questions).

Cliquer sur la case à cocher correspondant à la bonne réponse.

Partie A – Votre cursus d'arbitre, votre connaissance de la DNA, de la FFE et de la FIDE.

Question 1

Parmi les conditions, laquelle n'est pas obligatoire pour passer Arbitre Fédéral Open de niveau 2 ?

a) **Avoir fait l'objet d'une visite de supervision positive.**
b) **Avoir passé un stage complémentaire.**
c) **Avoir arbitré au moins 4 tournois.**
d) **Avoir passé un examen écrit supplémentaire.**
e) **Être arbitre fédéral Open depuis au moins deux ans.**

Question 2

Parmi les compétitions suivantes, quelle est la seule que vous ne pouvez pas arbitrer en tant qu'arbitre principal avec le titre d'arbitre fédéral Club ?

a) **Les 8ème de finale de la coupe de France.**
b) **Un tournoi comptabilisé pour le classement Elo blitz FIDE.**
c) **Un match de Nationale 2 du championnat de France des clubs.**
d) **Un tournoi interne en cadence rapide comptabilisé pour le classement Elo rapide national sous la responsabilité de la Direction Régionale de l'arbitrage.**

Question 3

Vous êtes arbitre fédéral open de niveau 1. Si une personne vous sollicite pour être votre stagiaire sur l'un de vos tournois.

Quelle sera la réponse ?

a) **Il doit attendre que vous soyez arbitre FIDE.**
b) **Il doit attendre que vous soyez arbitre fédéral open de niveau 2.**
c) **Il doit attendre que vous passiez un stage d'habilitation à donner des A.S.P et cela sera suffisant pour que vous puissiez avoir un stagiaire.**
d) **Vous pouvez le prendre en tant que stagiaire sans aucune condition.**
e) **Vous devez demander l'autorisation à la Direction Nationale de l'arbitrage pour pouvoir accueillir des stagiaires.**

Question 4

Une fois que vous serez Arbitre Fédéral Open de Niveau 1.

Pour avoir le droit d'arbitrer des tournois homologués pour le elo FIDE. Vous devrez :

a) **Devenir arbitre Fédéral Open de Niveau 2.**
b) **Devenir arbitre FIDE.**
c) **Obtenir un agrément en tant que « National Arbiter » auprès de la FIDE d'un montant de 20€.**
d) **Avoir un classement Elo FIDE.**

Question 5

Un organisateur souhaite organiser un tournoi en cadence 50 min +10s/coup.

Quelle information parmi les suivantes devrez-vous lui fournir ?

a) **Le montant des droits d'homologation dépend de la cadence choisie.**
b) **Cette cadence est considérée comme une cadence de jeu rapide.**
c) **Il doit préciser que son tournoi est réservé aux joueurs et joueuses ayant un classement Elo strictement inférieur à 1800**
d) **Avec cette cadence le tournoi n'a pas le droit d'accueillir les joueurs et joueuses des autres pays.**

Partie B – Les obligations de l'arbitre sur un tournoi

Question 6

Quelle procédure doit être suivie pour faire homologuer un tournoi pour le classement Elo FIDE ?

a) **Envoyer un mail au responsable des homologations Erick Mouret.**
b) **Que le club organisateur fasse la demande sur son espace club : http://club.echecs.asso.fr**
c) **Que l'arbitre ou un membre de l'organisation fasse la demande sur le site de la fédération française des échecs dans la rubrique « mon compte ».**
d) **Faire une demande officielle au secrétariat de la FIDE.**
e) **Il n'y a rien à faire, dès qu'un arbitre fédéral open gère le tournoi on considère qu'il est automatiquement homologué.**

Question 7

Lors d'un tournoi en cadence lente homologué auprès de la fédération, un grand maître international norvégien ne s'étant pas inscrit à l'avance arrive lors du pointage et réclame la gratuité de l'inscription. L'organisateur lui refuse. Le joueur fait appel à vous.

Que répondez-vous au joueur ?

a) **Dans ce type de tournoi la gratuité est obligatoire pour les grands maîtres internationaux, vous obligez l'organisateur à accepter gratuitement ce joueur.**
b) **L'organisateur n'a pas d'obligation de gratuité dans les tournois en cadence lente.**
c) **Le joueur s'est inscrit trop tard, l'organisateur n'a pas l'obligation de l'accepter gratuitement.**
d) **La gratuité de l'inscription ne concerne que les grands maîtres internationaux français.**

Question 8

Vous arbitrez un tournoi homologué pour le classement FIDE en cadence lente.

Un joueur de nationalité française se présente. Il fait partie du club organisateur et a une licence B. La responsable des prises de licences du club organisateur n'est pas disponible.

Quelle sera votre décision ?

a) **Vous acceptez la participation du joueur car la licence B est suffisante pour participer au tournoi.**
b) **Le joueur a besoin d'une licence A, vous acceptez sa participation car la transformation de licence se fera de manière automatique.**
c) **Le joueur a besoin d'une licence A, vous refusez sa participation du joueur car il ne pourra pas être en règle avant le début du tournoi.**
d) **Le joueur a besoin d'une licence A, vous pouvez accepter sa participation uniquement avec l'accord d'un des organisateurs qui engage sa responsabilité et devra faire le nécessaire dans un délai raisonnable.**

Question 9

Vous observez qu'un joueur a une attitude déplacée puis agressive envers une joueuse qu'il affronte. Cette joueuse ne souhaite pas faire de démarche de plainte par elle-même. Que faites-vous ?

a) **A partir du moment où la joueuse passe l'éponge, vous n'avez rien à dire.**
b) **Vous écrivez au bureau fédéral qui estime la gravité des faits et, si nécessaire, sollicite la saisine d'une instance disciplinaire conformément au règlement disciplinaire.**
c) **Vous envoyez un formulaire de signalement à la direction juridique de la DNA qui constitue un dossier, estime la gravité des faits et, si nécessaire, sollicite la saisine d'une instance disciplinaire conformément au règlement disciplinaire.**
d) **Vous écrivez directement à la commission de discipline de la fédération française des échecs qui vous précise les éléments dont elle souhaite disposer.**

Question 10

Parmi les documents suivants, lequel n'est pas obligatoirement affiché avant de jouer la 1re ronde.

a) **Le règlement intérieur du tournoi.**
b) **La liste des prix.**
c) **La liste des participants.**
d) **La composition du jury d'appel quand il y en a un.**

Question 11

En tant qu'arbitre en chef d'un tournoi en cadence rapide homologué pour le elo FIDE, vous avez la responsabilité d'établir le règlement intérieur du tournoi avec l'organisateur.

Parmi les propositions suivantes, indiquer celle qui est fausse.

a) **Vous avez le droit en concertation avec l'organisateur d'indiquer que certaines règles du jeu ne seront pas appliquées.**
b) **Vous avez le droit de mettre une règle interdisant les nulles par accord mutuel.**
c) **Vous avez le droit d'indiquer que vous autorisez joueurs et joueuses à arriver en retard tant qu'il reste du temps à leur pendule.**
d) **Vous avez le droit d'indiquer que les personnes absentes à la remise des prix renoncent à leurs récompenses.**

Question 12

Quelles sont les conséquences en cas de demande tardive de l'homologation d'un tournoi ?

a) **Refus systématique de l'homologation.**
b) **Risque de refus de l'homologation et doublement de la part fixe des droits d'homologation.**
c) **Risque de refus de l'homologation et la part variable des droits d'homologation passe à 10%**
d) **Il n'y a pas de délai, l'homologation d'un tournoi peut être faite le jour même.**

Partie C – Les calculs à maîtriser

Question 13

Lors d'un tournoi, un joueur a obtenu les résultats résumés dans le tableau ci-dessous.

Résultats	Score final de l'adversaire rencontré
Victoire	*5 points*
Défaite	*4 points*
Match nul	*6 points*
Match nul	*2 points*
Défaite	*3 points*

Le Sonneborn-Berger est égal à :

a) 5
b) 8
c) 9
d) 13
e) 20

Question 14

Vous arbitrez un tournoi en cadence Blitz homologué pour le Elo FIDE en 9 rondes sur une seule journée.

Le tournoi accueille 123 joueurs non titrés et annonce 2400 € de prix.

Il y a deux arbitres : Une arbitre principale et un arbitre adjoint.

Quel sont les montants de leurs indemnités d'arbitrage (Sans les frais supplémentaires) ?

a) 85 € pour l'arbitre principale et 50 € pour l'arbitre adjoint.
b) 119 € pour l'arbitre principale et 59,50 € pour l'arbitre adjoint.
c) 85 € pour l'arbitre principale et 59,50 € pour l'arbitre adjoint.
d) 59,50 € pour l'arbitre principale et 50 € pour l'arbitre adjoint

Question 15

Sur un tournoi en cadence lente, les adultes payent leur inscription 40 € et les jeunes payent 25€ La demande d'homologation a été faite dans les temps.

La composition du tournoi est la suivante :

- 37 adultes avec parmi eux un GMI et une MIF
- 24 jeunes avec parmi eux un MI

A combien s'élèvent les droits d'homologation pour l'organisateur ?

a) 138,25 €
b) 145,60 €
c) 148,25 €
d) 155,60 €

Question 16

Un joueur débutant va avoir son 1er classement Elo FIDE, pour celui-ci seuls les résultats suivants sont pris en compte.

Victoire contre un 1348F	Défaite contre un 1721F	Nulle contre un 1514F	Défaite contre un 1448F
Nulle contre un 1784F	Défaite contre un 1846F	Défaite contre un 1512F	Défaite contre un 1619F

Quel sera son premier classement FIDE ?

a) Il n'a pas rempli les conditions pour avoir un classement FIDE
b) 1406
c) 1499
d) 1519
e) 1599

Partie D – Organisation d'une compétition de la fédération : La coupe de la parité

Pour les questions 17 à 20, il est considéré que vous arbitrez la 1re phase (zone interdépartementale) de la coupe de la parité.

Question 17

Lors de cette 1re phase, 11 équipes se sont inscrites.

Combien d'équipes seront qualifiées pour la 2ème phase ?

a) **Une seule.**
b) **Le 1er ou les deux premiers, selon la répartition de la Direction de la coupe.**
c) **Trois.**
d) **Quatre.**

Question 18

Pour ces 11 équipes, quel système d'appariements choisissez-vous ?

a) **Un système Molter.**
b) **Un système suisse.**
c) **Un système suisse avec 8 équipes et un système Molter avec 3 équipes.**
d) **Un système suisse avec 6 équipes et un système Molter avec 5 équipes.**

Question 19

Vous avez la responsabilité d'un groupe apparié au système suisse.

Les matchs se sont déroulés et vous observez lors de la saisie des résultats d'une ronde les compositions d'équipes suivantes avec les Elo de chaque joueur et joueuse.

	Equipe N°1	**Equipe N°2**	**Equipe N°3**	**Equipe N°4**
Echiquier N°1	Willy -2321	Marie – 1728	Aline – 1990	Yuness – 2613
Echiquier N°2	Chloé -1984	Léa – 1547	Gaëtan – 1785	John – 1325
Echiquier N°3	Nathan – 1972	Pierre-Antoine – 1615	Aurélie – 1631	Catherine – 1412
Echiquier N°4	Elodie – 1918	Pascal – 1664	Manon – 1419	Clara – 1228

Laquelle de ces équipes n'aura pas de sanction administrative ?

a) **L'équipe N°1.**
b) **L'équipe N°2.**
c) **L'équipe N°3.**
d) **L'équipe N°4.**

Question 20

Vous êtes responsable d'un groupe de 4 équipes dont la phase a été appariée en « toutes rondes ». A la fin de cette phase, deux équipes ont obtenu le même nombre de points de match.

Qu'utilisez-vous en priorité pour les départager ?

a) **Le résultat de la confrontation directe entre ces deux équipes.**
b) **La moyenne Elo la plus basse.**
c) **Le Berlin.**
d) **Le différentiel gains-pertes.**

Fin de l'UVO

UVO – juin 2023 – Grille des réponses

R0 : Règlement - livre de la fédération LA : Livre de l'arbitre GI : Guide de l'International NE : Non évalué

Question	Réponse	Document de référence : Article	Taux Réussite
1	d	LA – 1.3 Le Règlement intérieur de la DNA Article 8.4.1 : Niveaux d'AFO	73 %
2	b	LA – 1.3 Le Règlement intérieur de la DNA Articles 12.3 et 12.4	85 %
3	b	LA – 1.3 Le Règlement intérieur de la DNA Article 11.5 : Attestation de stage pratique	70 %
4	c	LA – 1.3 Le Règlement intérieur de la DNA Article 6.3 : Agrément FIDE Guide de l'arbitrage à l'international	80 %
5	c	LA – 6.1 Le classement standard de la FIDE Article 1 : Cadence de jeu. Information rappelée dans la partie 5.2 préparation d'un tournoi paragraphe Homologation.	67 %
6	c	LA - 5.2 préparation d'un tournoi - paragraphe Homologation.	82 %
7	c	R03 Compétitions Homologuées – Article 2.3 Droits d'inscription	83 %
8	d	R03 Compétitions Homologuées – Article 2.5 Conditions de participation des joueurs et joueuses	95 %
9	c	LA – 1.3 Le Règlement intérieur de la DNA Article 17 : Mesures administratives	70 %
10	b	LA – 5.3 Gestion d'un tournoi – Paragraphe : Obligations d'affichage	87 %
11	a	LA – 6.1 Le classement standard de la FIDE Article 2 : Règlements en vigueur	73 %
12	b	LA - 5.2 préparation d'un tournoi - paragraphe Droits d'Homologation. Tarifs fédéraux	97 %
13	c	LA - 4.2 Les systèmes de départages – Article 9.1. Sonneborn-Berger (Sb)	87 %
14	c	LA – 5.5 Barème d'indemnisation des arbitres – Indemnité de type 2	40 %
15	c	LA - 5.2 préparation d'un tournoi - paragraphe Droits d'Homologation. Tarifs fédéraux	73 %
16	b	LA – 6.1 Le classement standard de la FIDE Article 8.2 : Déterminer le classement initial.	68 %
17	d	C04 Coupe de la parité – 1.2 Déroulement de la compétition	53 %
18	c	C04 Coupe de la parité – 3.2 Appariements	78 %
19	d	C04 Coupe de la parité – 3.7 composition des équipes (3.7a) pour équipe N°1 et N°3 3.7b) pour l'équipe N°2)	38 %
20	d	C04 Coupe de la parité – 4.3 Classement	67 %

UVO- juin 2023 – corrigé

Partie A – Votre cursus d'arbitre, votre connaissance de la DNA, de la FFE et de la FIDE.

Question 1

Parmi les conditions, laquelle n'est pas obligatoire pour passer Arbitre Fédéral Open de niveau 2 ?

a) **Avoir fait l'objet d'une visite de supervision positive.**
b) **Avoir passé un stage complémentaire.**
c) **Avoir arbitré au moins 4 tournois.**
d) **Avoir passé un examen écrit supplémentaire.**
e) **Être arbitre fédéral Open depuis au moins deux ans.**

LA – 1.3 Le Règlement intérieur de la DNA Article 8.4.1 : Niveaux d'AFO
2 ans d'expérience avec 4 tournois, une visite de supervision et un stage d'habilitation à délivrer des A.S.P.
Il n'y a pas d'examen écrit à passer.

Question 2

Parmi les compétitions suivantes, quelle est la seule que vous ne pouvez pas arbitrer en tant qu'arbitre principal avec le titre d'arbitre fédéral Club ?

a) **Les 8ème de finale de la coupe de France.**
b) **Un tournoi comptabilisé pour le classement Elo blitz FIDE.**
c) **Un match de Nationale 2 du championnat de France des clubs.**
d) **Un tournoi interne en cadence rapide comptabilisé pour le classement Elo rapide national sous la responsabilité de la Direction Régionale de l'arbitrage.**

LA – 1.3 Le Règlement intérieur de la DNA Articles 12.3 et 12.4
Il faut au moins être AFO de niveau 1 pour être arbitre principal d'un tournoi homologué pour le elo FIDE

Question 3

Vous êtes arbitre fédéral open de niveau 1. Si une personne vous sollicite pour être votre stagiaire sur l'un de vos tournois.

Quelle sera la réponse ?

a) **Il doit attendre que vous soyez arbitre FIDE.**
b) **Il doit attendre que vous soyez arbitre fédéral open de niveau 2.**
c) **Il doit attendre que vous passiez un stage d'habilitation à donner des A.S.P et cela sera suffisant pour que vous puissiez avoir un stagiaire.**
d) **Vous pouvez le prendre en tant que stagiaire sans aucune condition.**
e) **Vous devez demander l'autorisation à la Direction Nationale de l'arbitrage pour pouvoir accueillir des stagiaires.**

LA – 1.3 Le Règlement intérieur de la DNA Article 11.5 : Attestation de stage pratique.
Les attestations de stage pratique ne peuvent être délivrées que par un AFO de niveau 2 ou plus.

Question 4

Une fois que vous serez Arbitre Fédéral Open de Niveau 1.

Pour avoir le droit d'arbitrer des tournois homologués pour le elo FIDE. Vous devrez :

a) **Devenir arbitre Fédéral Open de Niveau 2.**
b) **Devenir arbitre FIDE.**
c) **Obtenir un agrément en tant que « National Arbiter » auprès de la FIDE d'un montant de 20€.**
d) **Avoir un classement Elo FIDE.**

LA – 1.3 Le Règlement intérieur de la DNA Article 6.3 : Agrément FIDE
Guide de l'arbitrage à l'international
Il faut obligatoirement qu'un arbitre soit « connu » (Agrément FIDE) par la FIDE pour faire homologuer le tournoi pour le classement ELO.

Question 5

Un organisateur souhaite organiser un tournoi en cadence 50 min +10s/coup.

Quelle information parmi les suivantes devrez-vous lui fournir ?

a) Le montant des droits d'homologation dépend de la cadence choisie.
b) Cette cadence est considérée comme une cadence de jeu rapide.
c) Il doit préciser que son tournoi est réservé aux joueurs et joueuses ayant un classement Elo strictement inférieur à 1800.
d) Avec cette cadence, le tournoi n'a pas le droit d'accueillir les joueurs et joueuses des autres pays.

LA – 6.1 Le classement standard de la FIDE Article 1 : Cadence de jeu. R03 2. Conditions d'homologation
Information rappelée dans la partie 5.2 préparation d'un tournoi paragraphe Homologation.
Quand au moins un des joueurs dans la partie a un classement de 1800 ou plus, chaque joueur doit disposer d'un minimum de 90 minutes.
De plus, la FFE impose que dans ce cas le tournoi soit strictement réservé aux joueurs de moins de 1800 Elo.

Partie B – Les obligations de l'arbitre sur un tournoi

Question 6

Quelle procédure doit être suivie pour faire homologuer un tournoi pour le classement Elo FIDE ?

a) Envoyer un mail au responsable des homologations Erick Mouret.
b) Que le club organisateur fasse la demande sur son espace club : http://club.echecs.asso.fr
c) Que l'arbitre ou un membre de l'organisation fasse la demande sur le site de la fédération française des échecs dans la rubrique « mon compte ».
d) Faire une demande officielle au secrétariat de la FIDE.
e) Il n'y a rien à faire, dès qu'un arbitre fédéral open gère le tournoi on considère qu'il est automatiquement homologué.

LA - 5.2 préparation d'un tournoi - paragraphe Homologation. La procédure est entièrement décrite dans cette section.

Question 7

Lors d'un tournoi en cadence lente homologué auprès de la fédération, un grand maître international norvégien ne s'étant pas inscrit à l'avance arrive lors du pointage et réclame la gratuité de l'inscription. L'organisateur lui refuse. Le joueur fait appel à vous.

Que répondez-vous au joueur ?

a) Dans ce type de tournoi la gratuité est obligatoire pour les grands maîtres internationaux, vous obligez l'organisateur à accepter gratuitement ce joueur.
b) L'organisateur n'a pas d'obligation de gratuité dans les tournois en cadence lente.
c) Le joueur s'est inscrit trop tard, l'organisateur n'a pas l'obligation de l'accepter gratuitement.
d) La gratuité de l'inscription ne concerne que les grands maîtres internationaux français.

R03 Compétitions Homologuées – Article 2.3 Droits d'inscription
L'inscription n'est gratuite pour les GMI/GMF/MI/MIF que pour les tournois en cadence lente et à la condition qu'ils/elles se soient inscrits au moins 48h avant le début du tournoi.

Question 8

Vous arbitrez un tournoi homologué pour le classement FIDE en cadence lente.
Un joueur de nationalité française se présente. Il fait partie du club organisateur et a une licence B. La responsable des prises de licences du club organisateur n'est pas disponible.

Quelle sera votre décision ?

a) Vous acceptez la participation du joueur car la licence B est suffisante pour participer au tournoi.
b) Le joueur a besoin d'une licence A, vous acceptez sa participation car la transformation de licence se fera de manière automatique.
c) Le joueur a besoin d'une licence A, vous refusez sa participation du joueur car il ne pourra pas être en règle avant le début du tournoi.
d) Le joueur a besoin d'une licence A, vous pouvez accepter sa participation uniquement avec l'accord d'un des organisateurs qui engage sa responsabilité et devra faire le nécessaire dans un délai raisonnable.

R03 Compétitions Homologuées – Article 2.5 Conditions de participation des joueurs et joueuses.
En cadence lente, il faut avoir une licence A. Les joueuses et joueurs non licenciés au début du tournoi devront prendre une licence dans le club organisateur. Celui-ci s'engage à fournir un reçu aux personnes concernées et à régulariser la prise de licence au plus tard 7 jours après la fin du tournoi.

Question 9

Vous observez qu'un joueur a une attitude déplacée puis agressive envers une joueuse qu'il affronte. Cette joueuse ne souhaite pas faire de démarche de plainte par elle-même. Que faites-vous ?

a) A partir du moment où la joueuse passe l'éponge, vous n'avez rien à dire.
b) Vous écrivez au bureau fédéral qui estime la gravité des faits et, si nécessaire, sollicite la saisine d'une instance disciplinaire conformément au règlement disciplinaire.
c) Vous envoyez un formulaire de signalement à la direction juridique de la DNA qui constitue un dossier, estime la gravité des faits et, si nécessaire, sollicite la saisine d'une instance disciplinaire conformément au règlement disciplinaire.
d) Vous écrivez directement à la commission de discipline de la fédération française des échecs qui vous précise les éléments dont elle souhaite disposer.

LA – 1.3 Le Règlement intérieur de la DNA Article 17 : Mesures administratives
« …un arbitre peut aussi solliciter la demande d'une sanction à l'encontre d'un joueur ou d'une joueuse. Il/Elle joindra à son rapport technique un formulaire de signalement pour demander l'étude du cas par la direction juridique qui prendra en compte la gravité des faits signalés … Si la Direction Juridique l'estime nécessaire, … elle sollicitera la saisie d'une instance disciplinaire conformément au règlement disciplinaire.»

Question 10

Parmi les documents suivants, lequel n'est pas obligatoirement affiché avant de jouer la 1re ronde.

a) Le règlement intérieur du tournoi.
b) La liste des prix.
c) La liste des participants.
d) La composition du jury d'appel quand il y en a un.

LA – 5.3 Gestion d'un tournoi – Paragraphe Obligations d'affichage
La liste des prix peut n'être affichée qu'à partir de la 1re moitié du tournoi.

Question 11

En tant qu'arbitre en chef d'un tournoi en cadence rapide homologué pour le elo FIDE, vous avez la responsabilité d'établir le règlement intérieur du tournoi avec l'organisateur.

Parmi les propositions suivantes, indiquer celle qui est fausse.

a) Vous avez le droit en concertation avec l'organisateur d'indiquer que certaines règles du jeu ne seront pas appliquées.
b) Vous avez le droit de mettre une règle interdisant les nulles par accord mutuel.
c) Vous avez le droit d'indiquer que vous autorisez joueurs et joueuses à arriver en retard tant qu'il reste du temps à leur pendule.
d) Vous avez le droit d'indiquer que les personnes absentes à la remise des prix renoncent à leurs récompenses.

LA – 6.1 Le classement standard de la FIDE Article 2 : Règlements en vigueur

Le jeu doit se dérouler en accord avec les Règles du Jeu d'Échecs de la FIDE, toute « adaptation » vous expose à un recours et peut provoquer la non homologation des résultats du tournoi.
Par contre les règles du jeu vous autorisent à limiter les nulles par accord mutuel et définir par vous-même le délai de forfait. La condition de présence à la remise des prix doit être précisée dans le règlement du tournoi si vous souhaitez la faire appliquer.

Question 12

Quelles sont les conséquences en cas de demande tardive de l'homologation d'un tournoi ?

a) Refus systématique de l'homologation.
b) Risque de refus de l'homologation et doublement de la part fixe des droits d'homologation.
c) Risque de refus de l'homologation et la part variable des droits d'homologation passe à 10%
d) Il n'y a pas de délai, l'homologation d'un tournoi peut être faite le jour même.

LA - 5.2 préparation d'un tournoi - paragraphe Droits d'Homologation.
Tarifs fédéraux
La part fixe d'un tournoi est de 10€ (50 € pour un tournoi à norme), elle est doublée si la demande d'homologation est tardive : 20 € (100 € pour un tournoi à norme)

Partie C – Les calculs à maîtriser

Question 13

Lors d'un tournoi, un joueur a obtenu les résultats résumés dans le tableau ci-dessous.

Résultats	Score final de l'adversaire rencontré
Victoire	*5 points*
Défaite	*4 points*
Match nul	*6 points*
Match nul	*2 points*
Défaite	*3 points*

Le Sonneborn-Berger est égal à :

a) 5

b) 8

c) 9

d) 13

e) 20

LA - 4.2 Les systèmes de départages – Article 9.1. Sonneborn-Berger (Sb)

La victoire fait gagner le total des points adverses, les défaites ne rapportent rien, les matchs-nuls font gagner la moitié des points adverses.
5 points + la moitié de 6 points + la moitié de 2 points = 5+3+1=9.

Question 14

Vous arbitrez un tournoi en cadence Blitz homologué pour le Elo FIDE en 9 rondes sur une seule journée.
Le tournoi accueille 123 joueurs non titrés et annonce 2400 € de prix.
Il y a deux arbitres : Une arbitre principale et un arbitre adjoint.

Quel sont les montants de leurs indemnités d'arbitrage (Sans les frais supplémentaires) ?

a) 85 € pour l'arbitre principale et 50 € pour l'arbitre adjoint.

b) 119 € pour l'arbitre principale et 59,50 € pour l'arbitre adjoint.

c) 85 € pour l'arbitre principale et 59,50 € pour l'arbitre adjoint.

d) 59,50 € pour l'arbitre principale et 50 € pour l'arbitre adjoint.

LA – 5.5 Barème d'indemnisation des arbitres – Indemnité de type 2

Indemnité de type 2 car c'est un tournoi de rapide/blitz.

Le nombre de joueurs est entre 100 et 150 donc K=0,6 D=2400÷1500=1,6

Indemnité=0,6×9×17+1,6×17=119

L'indemnité de l'arbitre principale devrait être 119€ mais elle dépasse le plafond, son indemnité sera de 85€

L'indemnité de l'arbitre adjoint est la moitié de 119€. C'est-à-dire 59.5€, elle est supérieure au plancher donc elle est validée.

Question 15

Sur un tournoi en cadence lente, les adultes payent leur inscription 40 € et les jeunes payent 25€ La demande d'homologation a été faite dans les temps.

La composition du tournoi est la suivante :

- 37 adultes avec parmi eux un GMI et une MIF
- 24 jeunes avec parmi eux un MI

A combien s'élèvent les droits d'homologation pour l'organisateur ?

a) 138,25 €

b) 145,60 €

c) 148,25 €

d) 155,60 €

LA - 5.2 préparation d'un tournoi - paragraphe Droits d'Homologation. Tarifs fédéraux

La part fixe est de 10 €
Le montant des inscriptions est 35×40+23×25=1975€ (on a décompté les GMI/MI/GMF/MIF)
Le total des droits d'homologation est 10+0,07×1975=148.25

Question 16

Un joueur débutant va avoir son 1er classement Elo FIDE, pour celui-ci seuls les résultats suivants sont pris en compte.

Victoire contre un 1348F	Défaite contre un 1721F	Nulle contre un 1514F	Défaite contre un 1448F
Nulle contre un 1784F	Défaite contre un 1846F	Défaite contre un 1512F	Défaite contre un 1619F

Quel sera son premier classement FIDE ?

a) Il n'a pas rempli les conditions pour avoir un classement FIDE

b) 1406

c) 1499

d) 1519

e) 1599

LA – 6.1 Le classement standard de la FIDE Article 8.2 : Déterminer le classement initial.

On calcule la moyenne Elo des adversaires : (1348+1721+1514+1448+1784+1846+1512+1619)÷8=1599
Le joueur a marqué 2 points sur 8, son taux de réussite est 25%
Le malus associé à un taux de réussite de 25% est – 193. 1599-193=1406

Partie D – Organisation d'une compétition de la fédération : La coupe de la parité

Pour les questions 17 à 20, il est considéré que vous arbitrez la 1re phase (zone interdépartementale) de la coupe de la parité.

Question 17

Lors de cette 1re phase, 11 équipes se sont inscrites.

Combien d'équipes seront qualifiées pour la 2ème phase ?

a) Une seule.
b) Le 1er ou les deux premiers, selon la répartition de la Direction de la coupe.
c) Trois.
d) Quatre.

C04 Coupe de la parité – 1.2 Déroulement de la compétition

Lors de la 1re phase, il y a une équipe qualifiée toutes les trois équipes participantes.
1 qualifiée jusqu'à 3 équipes – 2 qualifiées jusqu'à 6 équipes – 3 qualifiées jusqu'à 9 équipes et 4 qualifiées jusqu'à 12 équipes.

Question 18

Pour ces 11 équipes, quel système d'appariements choisissez-vous ?

a) Un système Molter.
b) Un système suisse.
c) Un système suisse avec 8 équipes et un système Molter avec 3 équipes.
d) Un système suisse avec 6 équipes et un système Molter avec 5 équipes.

C04 Coupe de la parité – 3.2 Appariements
Nous avons plus de 7 équipes en nombre impair, l'annexe 5.6 nous dit de faire un groupe de 3 équipes au Molter et les équipes restantes au système suisse.

Question 19

Vous avez la responsabilité d'un groupe apparié au système suisse.

Les matchs se sont déroulés et vous observez lors de la saisie des résultats d'une ronde les compositions d'équipes suivantes avec les Elo de chaque joueur et joueuse.

	Equipe N°1	**Equipe N°2**	**Equipe N°3**	**Equipe N°4**
Echiquier N°1	Willy -2321	Marie – 1728	Aline – 1990	Yuness – 2613
Echiquier N°2	Chloé -1984	Léa – 1547	Gaëtan – 1785	John – 1325
Echiquier N°3	Nathan – 1972	Pierre-Antoine – 1615	Aurélie – 1631	Catherine – 1412
Echiquier N°4	Elodie – 1918	Pascal – 1664	Manon – 1419	Clara – 1228

Laquelle de ces équipes n'aura pas de sanction administrative ?
a) L'équipe N°1.
b) L'équipe N°2.
c) L'équipe N°3.
d) L'équipe N°4.

C04 Coupe de la parité – 3.7 composition des équipes (3.7a) pour équipe N°1 et N°3 3.7b) pour l'équipe N°2)
L'équipe N°1 va être sanctionnée car la somme des classements Elo dépasse 8000
L'équipe N°3 va être sanctionnée car elle est composée de trois joueuses et d'un seul joueur (parité non respectée)
L'équipe N°2 va être sanctionnée car Pascal, ayant une différence de classement de plus de 100 points avec Léa, doit être placé devant elle (ne s'applique pas en Molter)
L'équipe N°4 semble respecter tous les points de composition des équipes.

Question 20

Vous êtes responsable d'un groupe de 4 équipes dont la phase a été appariée en « toutes rondes ». A la fin de cette phase, deux équipes ont obtenu le même nombre de points de match.

Qu'utilisez-vous en priorité pour les départager ?
a) Le résultat de la confrontation directe entre ces deux équipes.
b) La moyenne Elo la plus basse.
c) Le Berlin.
d) Le différentiel gains-pertes.

C04 Coupe de la parité – 4.3 Classement
Le classement est fait aux points de matchs, avec départage au différentiel (gains–pertes), et enfin au bénéfice de l'équipe ayant la moyenne des derniers Elo publiés (au prorata des participations) la plus basse.
Dans l'ordre, c'est le différentiel qui apparaît en premier.

Fin du corrigé de l'UVO

UVT – Session de juin 2023

Epreuve informatisée UVT - 1ère partie

Documents autorisés : tous

VOTRE MISSION

Je m'appelle Huvété, Président du club « AFO ».
Suite au succès de la dernière édition, je vous sollicite pour arbitrer l'open rapide d'Aix-amin qui aura lieu le 10 juin 2023.
Je vous transmets la liste des préinscrits à J-8. (Toutes les joueuses et tous les joueurs sont licenciés à la FFE).
A vous de créer le fichier PAPI.
Je vous confie la gestion de l'arbitrage dans son intégralité.
Vous allez devoir gérer toutes les phases du tournoi.
1) Création du tournoi et saisie des joueurs.
2) Gestion du tournoi en tenant compte des incidents. (Abandon, forfait, interventions sur les parties avec prise de décision sur le résultat, répondre aux questions des joueurs …)

Informations concernant le tournoi :

- **Caractéristiques :**

Il se déroulera en 5 rondes au système suisse standard.
La cadence est de 15 min+10s/coup
Il est homologué pour le elo Rapide FIDE

- **Montant de l'inscription et des prix** :

Le montant de l'inscription est de 20 € pour les adultes et de 10 € pour les jeunes.
Sur place, l'inscription est de 30 € pour les adultes et les jeunes.

Les prix sont les suivants :
A) Général (système Hort) 1er : 300 € ; 2ème : 200€ ; 3ème : 100€ ; 4ème : 75 €.
B) Prix spéciaux (attribués à la place réelle) 1ère féminine : 50 €, 1er vétéran : 50 € ; 1er jeune : 50 €

Les prix ne sont pas cumulables.
Un joueur, pouvant prétendre à deux prix, se verra attribuer le prix le plus important.
Les prix seront attribués et distribués dans l'ordre suivant : prix au général, puis prix spéciaux.

- **Départages** : Buchholz puis Cumulatif et enfin performance.

- **Autres informations :**

Le tournoi se situe à 40 kilomètres de votre domicile. L'organisateur prend en charge les frais de restauration. Le déplacement se fait en voiture et vous apportez votre propre matériel informatique.

Liste des préinscrits

	Nom	Elo	Catégorie	Titre			Nom	Elo	Catégorie	Titre
1	ALBERT	2350 F	Jun M	GM		8	HELIOT	2050 F	Sen M	
2	BERTRAND	2350 F	Jun M	MI		9	ISABELLE	2000 F	Sen F	
3	FRANCOIS	2300 F	Vet M	MF		10	JULIE	2000 F	Sen F	
4	CORINE	2200 F	Sen F			11	KLARA	2000 N	Sen F	
5	DIANE	2200 F	Cad F			12	LUC	1990 F	Vet M	
6	ERIC	2150 F	Vet M			13	MARTHE	1980 F	Vet F	
7	GEORGES	2050 F	Cad M			14	NOEMIE	1980 F	Vet F	

Epreuve informatisée UVT - 2ème partie

Durée : 3 heures

Tous les documents sont autorisés (en version imprimée ou numérique) sauf les annales constituées de sujets et de corrigés. Il est interdit de téléphoner ou de se connecter à Internet pendant l'épreuve, sauf pour les candidats qui composent en ligne.

Pour chaque question, une seule réponse est attendue. Toutes les questions rapportent un point pour un total de 30 points. Il est nécessaire d'obtenir 80% des points pour obtenir l'UVT

Cliquer sur la case à cocher correspondant à la bonne réponse

Ci-dessous vous trouverez les résultats à chaque ronde et par échiquier.

Ce sont les résultats à prendre en compte si **AUCUN** accident ne se produit au cours de ces parties.

En l'absence de résultat, il vous est demandé de rajouter celui-ci en fonction de la réponse à la question correspondante.

Il n'y a pas de boule Papi à remettre à la fin de la session.

RONDE 1		RONDE 2		RONDE 3		RONDE 4		RONDE 5	
Ech.1	1 – 0	**Ech.1**	1 – 0	**Ech.1**	X – X	**Ech.1**	0 - 1	**Ech.1**	0 - 1
Ech.2	0 - 1	**Ech.2**	1 – 0	**Ech.2**	X – X	**Ech.2**	X – X	**Ech.2**	1 – 0
Ech.3	1 – 0	**Ech.3**	X – X	**Ech.3**	F – 1	**Ech.3**	1 – 0	**Ech.3**	X – X
Ech.4		**Ech.4**	1 – 0	**Ech.4**	0 - 1	**Ech.4**	1 – 0	**Ech.4**	1 – 0
Ech.5	1 – 0	**Ech.5**	0 - 1	**Ech.5**	1 – 0	**Ech.5**	X – X	**Ech.5**	X – X
Ech.6	0 - 1	**Ech.6**	1 – 0	**Ech.6**	X – X	**Ech.6**	X – X	**Ech.6**	1 – 0
Ech.7	1 – 0	**Ech.7**	1 – EXE	**Ech.7**	1 – 0	**Ech.7**	1 – 0	**Ech.7**	X – X

Question 1

Pour que le tournoi ait lieu, l'homologation doit être effectuée un certain temps avant l'événement.

En France, quel est ce délai ?

a) **07 jours avant le tournoi.**
b) **10 jours avant le tournoi.**
c) **15 jours avant le tournoi.**
d) **40 jours avant le tournoi.**

Question 2

Lors d'un tournoi homologué, l'arbitre a l'obligation d'afficher certains documents.

Parmi la liste suivante, quel document n'est pas obligatoire ?

a) **La charte des joueurs et joueuses d'échecs.**
b) **La liste des joueurs par Elo décroissant.**
c) **Les résultats de chaque ronde.**
d) **Le règlement intérieur.**

Question 3

A quel moment doit-on afficher la liste des prix ?

a) **L'arbitre décide du moment.**
b) **Lors de l'affichage des informations réglementaires.**
c) **Dès la première moitié du tournoi.**
d) **Avant la remise des prix.**

Question 4

Un maître international espagnol se présente au pointage, il souhaite participer et réclame la gratuité des droits d'inscription.

Acceptez-vous ou refusez-vous sa demande ?

a) **Vous acceptez, le règlement fédéral vous oblige à lui offrir la gratuité.**
b) **Vous refusez, la gratuité ne concerne que les joueurs titrés français.**
c) **Vous refusez, il devait s'inscrire au moins 48 heures à l'avance.**
d) **Vous refusez, la gratuité ne s'applique pas sur ce type de tournoi.**

Question 5

Si un joueur ou une joueuse français(e) n'est pas licencié(e) en début de tournoi, il/elle peut jouer le tournoi. Cependant le club organisateur doit prendre la licence de ce joueur ou cette joueuse via le site fédéral dans un certain délai.

Quel est-il ?

a) **Avant la fin du tournoi.**
b) **Un jour au plus tard après le tournoi.**
c) **Trois jours au plus tard après le tournoi.**
d) **Sept jours au plus tard après la fin du tournoi.**

Question 6

Pour la prochaine édition, l'organisateur souhaite un tournoi à neuf rondes avec une centaine de participants. Pour éviter d'avoir des appariements lors des premières rondes où de nombreuses parties risquent d'être moins intéressantes sportivement à cause de gros écarts de classements, certains joueurs lui suggèrent l'utilisation du système suisse accéléré dégressif. Ce système fonctionne à l'aide de points fictifs attribués aux joueurs.

a) Quand les points fictifs sont-ils utilisés ?
b) Les points fictifs sont valables pour les deux premières rondes.
c) Les points fictifs sont valables pour la première moitié du tournoi.
d) Les points fictifs sont valables excepté les deux dernières rondes.
e) Les points fictifs sont valables pour la totalité du tournoi.

Question 7

La joueuse « MARTHE *» ne s'est pas présentée au pointage, elle a appelé pour confirmer qu'elle ne viendra pas.*
« MARIE *»*, une jeune fille du club (catégorie U14F) se présente avant la fin de la clôture des inscriptions. Son classement national est de 1985.
Avant la première ronde, afin de déterminer les numéros d'appariements, les joueurs sont rangés dans un ordre selon trois critères. Ces critères sont dans le désordre :

1. Alphabétiquement

2. Le titre

3. Le classement Elo

Quel est l'ordre réglementaire de classement?

a) 1-2-3
b) 1-3-2
c) 2-1-3
d) 2-3-1
e) 3-1-2
f) 3-2-1

Question 8

Pour pouvoir établir les appariements de la ronde 1, il faut attribuer les couleurs au 1er échiquier.
Les blancs ont été donnés au joueur le plus fort.

Comment cela se décide t-il ?

a) Par tirage au sort.
b) Le plus fort joueur du tournoi a toujours les blancs à la première ronde.
c) Le moins fort joueur du tournoi a toujours les noirs à la première ronde.
d) Le plus fort joueur indique à l'arbitre la couleur qu'il souhaite.

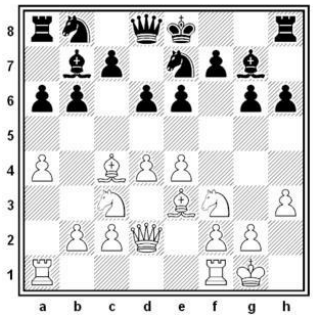
Question 9

Quels sont respectivement les numéros d'appariement de « CORINE », « JULIE » et « MARIE » ?

a) 05, 09 et 14.
b) 04, 10 et 13.
c) 04, 09 et 13.
d) 05, 10 et 13.

Question 10

Au cours de la vérification du début de la ronde 1, vous vous rendez compte qu'« ERIC » joue avec les blancs et « MARIE » avec les noirs depuis trois minutes. Ils sont tous les deux très concentrés ! Tous les coups sont achevés et « MARIE » a le trait. Chaque pièce n'a été jouée qu'une seule fois.

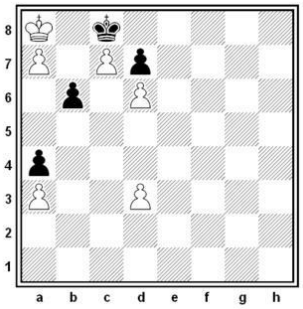


Que devez-vous faire ?

a) **Vous ne faites rien.**
b) **Vous attendez que l'un des joueurs réclame votre intervention.**
c) **Vous arrêtez cette partie et les joueurs jouent une nouvelle partie avec les bonnes couleurs.**
d) **Vous laissez la partie se poursuivre et modifiez dans Papi pour tenir compte de l'inversion.**

Question 11

Vous êtes présent à l'échiquier 4 de la ronde 1.
Les deux joueurs ont souhaité écrire les coups durant toute la partie.
Ci-après la position finale où les blancs au trait, leur drapeau de leur côté de la pendule est tombé.
Les deux joueurs ont signé les feuilles de parties et les scores indiquent que les noirs marquent le point.



Maintenez-vous le résultat des joueurs?

a) **Vous modifiez en 1-0 car seuls les blancs peuvent gagner.**
b) **Vous modifiez en ½ - ½ car une position de "pat" met immédiatement fin à la partie.**
c) **Vous modifiez en ½ - ½ pour une autre raison réglementaire.**
d) **Vous maintenez le résultat 0-1 car la partie est perdue pour le joueur dont le drapeau tombe.**

Question 12

Saisissez les résultats de la ronde 1 en prenant en compte votre réponse de la question 11.
Avant la ronde 2, le joueur « LUC » vous prévient de son absence uniquement pour la ronde 2.

Dans le processus d'appariement pour un niveau de points, avant l'étape de l'analyse du candidat, la première étape est de connaître le nombre de tables perturbées. Une table perturbée est constituée d'une paire de joueurs où seul l'un des deux ne pourra pas avoir sa couleur préférentielle satisfaite au final.

A la ronde 2, dans le niveau 1 point, combien y a-t-il de tables perturbées ?

a) **0.**
b) **1.**
c) **2.**
d) **3.**

Question 13

Saisissez les résultats de la ronde 2.

Lors de cette ronde 2, combien de joueurs sont flotteurs descendants ou considérés comme tels ?

a) **2.**
b) **3.**
c) **4.**
d) **5.**

Question 14

Pour les appariements de la ronde 3, combien y a-t-il de groupes de points ?

- **a) 3.**
- **b) 4.**
- **c) 5.**
- **d) 6.**

Question 15

A l'affichage des appariements de la ronde 3, les joueuses « ISABELLE » et « MARIE » qui doivent jouer ensemble à l'échiquier 7 viennent vous voir : « Monsieur l'arbitre, nous nous connaissons depuis longtemps et nous jouons régulièrement en ligne. Est-il possible de modifier les appariements s'il vous plaît ? Ce serait gentil, et de toute façon, cela ne fera de tort à personne car il y a peu d'enjeux sur les dernières tables. »

Quelle est votre décision ?

- **a) Les appariements sont modifiés car les deux joueuses sont d'accord.**
- **b) Les appariements sont modifiés si tous les joueurs du même niveau de point sont d'accord.**
- **c) Les appariements sont modifiés si tous les joueurs du tournoi sont d'accord.**
- **d) Les appariements sont maintenus.**

Question 16

Lors de cette ronde 3, « ERIC » vient vous voir.
Il aurait voulu jouer mais son adversaire est arrivé après le délai de forfait. Ce dernier continue le tournoi.
Dans le système suisse, il est prévu qu'au-delà d'un certain moment, un joueur absent sans avoir notifié l'arbitre est considéré comme ayant abandonné le tournoi et ne sera plus apparié.
Quel est ce moment ?

- **a) A l'affichage des résultats de la ronde.**
- **b) La fin de la ronde en cours.**
- **c) L'arbitre décide et doit l'écrire dans le règlement intérieur.**
- **d) La publication des prochains appariements.**

Question 17

Lors de cette ronde 3, « ERIC » gagne donc sa partie par forfait.

Quelle en est la conséquence ?

- **a) Un joueur qui gagne par forfait est considéré comme flotteur descendant et un joueur qui perd par forfait est considéré comme flotteur montant.**
- **b) Un joueur qui gagne par forfait est considéré comme flotteur montant et un joueur qui perd par forfait est considéré comme flotteur montant.**
- **c) Un joueur qui gagne par forfait est considéré comme flotteur montant et un joueur qui perd par forfait est considéré comme flotteur descendant.**

d) Un joueur qui gagne par forfait est considéré comme flotteur descendant et un joueur qui perd par forfait est considéré comme flotteur descendant.

Question 18

« ERIC » vient vous poser une question concernant son départage de fin de tournoi au Buchholz.
Il ne connaît pas la valeur du score ajusté pour cette ronde.

Quelle est cette valeur ?

- **a) 1,5**
- **b) 2**
- **c) 2,5**
- **d) 3**

Question 19

Suite au forfait lors de la ronde 3, « ERIC » souhaite savoir ce que doit faire l'arbitre dans le cas d'un joueur forfait que l'on ne revoit plus du tout d'un tournoi.

En tant qu'arbitre, avez-vous une tâche administrative à effectuer ?

a) **Aucune tâche administrative à effectuer.**
b) **Remplir un formulaire et l'envoyer au joueur.**
c) **Remplir un formulaire et l'envoyer à la commission Fair-play.**
d) **Remplir un formulaire et l'envoyer à la commission fédérale de discipline.**

Question 20

Après enquête pour forfait non justifié et en l'absence de saisie d'une instance disciplinaire, comment peut être traité le cas d'un joueur ?

a) **Il ne risque absolument rien.**
b) **Le joueur peut avoir une suspension de compétition d'une durée de trois mois de la part du Directeur Juridique de la DNA.**
c) **Il peut recevoir un avertissement. Le Directeur Juridique de la DNA informe le joueur qu'un signalement à son encontre a été effectué. Les informations sont archivées sous sa responsabilité pour une durée de 2 ans dans le cas où de tels faits se répètent.**
d) **Il peut recevoir un avertissement. Le Directeur de la commission Fair-play informe le joueur qu'un signalement à son encontre a été effectué. Les informations sont archivées sous sa responsabilité pour une durée de 2 ans dans le cas où de tels faits se répètent.**

Question 21

Saisissez les résultats de la ronde 3.

Qu'est-ce qu'une transposition ?

a) **Un changement dans l'ordre des joueurs présents dans S1.**
b) **Un changement dans l'ordre des joueurs présents dans S2.**
c) **Un changement dans l'ordre des joueurs dans S1 et S2.**
d) **Un remplacement d'un joueur de S1 par un joueur de S2 et d'un joueur de S2 par un joueur de S1.**

Question 22

Dès l'affichage des appariements de la ronde 4, « DIANE » vient vous demander pourquoi son adversaire a un nombre différent de points qu'elle.

Dans l'évaluation de l'appariement candidat du groupe de joueurs à 2,5 points, quel est le critère prioritaire qui permet d'expliquer cette situation ?

a) **C1.**
b) **C5.**
c) **C10.**
d) **C12.**

Question 23

Lors de la ronde 4, les joueuses « JULIE » et « MARIE » qui ont joué ensemble à la ronde 2 viennent vous signaler une erreur de résultat lors de leur partie. « MARIE » a effectivement gagné et non perdu face à « JULIE ».

Que faites-vous ?

a) **Trop tard. Vous ne faites rien.**
b) **Vous modifiez dans Papi le résultat de la ronde 2 pour en tenir compte pour les appariements de la ronde 5.**
c) **Vous modifierez dans Papi le résultat de la ronde 2 pour en tenir compte pour le calcul du classement final.**
d) **Vous attendez la fin du tournoi pour modifier le résultat de la ronde 2 avant l'envoi de la boule Papi.**

Question 24

Saisissez les résultats de la ronde 4.
A la ronde 5, « MARIE » est appariée avec « HELIOT ».
Ce dernier vient vous voir, il se demande pourquoi c'est « MARIE » qui a les blancs et pas lui.

Parmi les règles d'allocation des couleurs, laquelle permet de justifier l'explication que vous lui apporterez ?

a) **E1.**
b) **E2.**
c) **E3.**
d) **E4.**

Question 25

Saisissez les résultats de la ronde 5.

Combien de prix seront finalement attribués au classement général ?

a) **3.**
b) **4.**
c) **5.**
d) **6.**

Question 26

« MARIE » vous demande si avec les résultats de ce tournoi uniquement, elle aura une chance d'obtenir un premier classement Fide au début du mois suivant ?

a) **Non car le nombre minimum de parties du tournoi est insuffisant.**
b) **Non car le nombre de parties jouées avec des joueurs classés Fide est insuffisant.**
c) **Non car le score à réaliser n'est pas atteint pour calculer le classement.**
d) **Oui car toutes les conditions sont réunies.**

Question 27

Suite à votre réponse à la question 23, quel sera le premier classement FIDE de « Marie » ?

a) **Aucun.**
b) **1889.**
c) **2038.**
d) **2040.**

Question 28

Après le tournoi, la mission administrative de l'arbitre est d'envoyer le rapport technique.

Quel est le délai d'envoi ?

a) **Un jour.**
b) **Deux jours.**
c) **Sept jours.**
d) **Dix jours.**

Question 29

Pour sa comptabilité, l'organisateur souhaite connaître les droits d'homologation du tournoi.

Quel est le montant des droits d'homologation ?

- **a) 14,7 €.**
- **b) 16,1 €.**
- **c) 24,7 €.**
- **d) 26,1 €.**

Question 30

Votre domicile est situé à 40 km du lieu du tournoi et vous avez amené votre matériel informatique.
Vous n'avez eu aucun frais supplémentaire.

Quel est le montant total que devrait vous verser l'organisateur ?

- **a) 74,8 €.**
- **b) 90 €.**
- **c) 108,15 €.**
- **d) 114,8 €.**

FIN de l'UVT

UVT – juin 2023 - grille des réponses

QUESTION	REPONSE	ARTICLE DE REFERENCE	Taux Réussite
1	c	R03 - Compétitions homologuées - Article 2.6	88 %
2	c	LA - Chapitre 5.3 : Gestion du Tournoi LA - Chapitre 1.2 : Les missions de l'arbitre - art 3 - Affichages - Résultats des parties	35 %
3	c	LA - TITRE VI : Charte de l'arbitrage et mesures administratives - 16.1. Les devoirs de l'arbitre	98 %
4	d	R03 - Compétitions Homologuées – 2.3 Droits d'inscriptions	70%
5	d	R03- Compétitions Homologuées – 2.5. Conditions de participation des joueurs et joueuses	98 %
6	c	LA - Chapitre 3.5 : Les règles du système suisse - Système accéléré dégressif - 3. Détermination du nombre de points fictifs	67 %
7	f	LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.2 Règles de gestion des tournois au système suisse - B. Ordre initial	97 %
8	a	LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - E. Règles d'attribution des couleurs	98 %
9	b	LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.2 Règles de gestion des tournois au système suisse - B. Ordre initial	86 %
10	c	LA - Chapitre 2.1 : Les règles du jeu d'échecs – Article 7 Irrégularités	86 %
11	c	LA - Chapitre 2.1 : Les règles du jeu d'échecs- Annexe A : Parties en cadence rapide	72 %
12	b	LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - A. Remarques préliminaires et définitions	67 %
13	c	LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - A. Remarques préliminaires et définitions	23 %
14	b	LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - A. Remarques préliminaires et définitions	90 %
15	d	LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.2 Règles de gestion des tournois au système suisse - D. Règles d'appariement, de couleurs et de publication.	98 %
16	d	LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.2 Règles de gestion des tournois au système suisse - D. Règles d'appariement, de couleurs et de publication.	81 %
17	d	LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - A. Remarques préliminaires et définitions	82 %
18	c	LA - Chapitre 4.2 : Les systèmes de départages - 7.1. Buchholz (Bu) - 14. Gestion des rondes non jouées et score ajusté.	53 %
19	b	LA - Chapitre 1.3 : Le règlement intérieur de la D.N.A – Article 17 Mesures administratives	68 %
20	c	LA - Chapitre 1.3 : Le règlement intérieur de la D.N.A – Article 17 Mesures administratives	56 %
21	b	LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - D. Règles pour l'ordre des transpositions et des échanges.	88 %
22	a	LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - C. Critères d'appariements.	47 %
23	d	LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.2 Règles de gestion des tournois au système suisse - D. Règles d'appariement, de couleurs et de publication.	75 %
24	c	LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - E. Règles d'attribution des couleurs.	58 %
25	b	LA - Chapitre 4.3 : Les systèmes de partage des prix - Prix attribués au système Hort	72 %
26	d	LA - Chapitre 6.2 : Le classement Rapide et Blitz de la FIDE	77 %
27	c	LA - Chapitre 6.2 : Le classement Rapide et Blitz de la FIDE	46 %
28	c	LA - Chapitre 5.4 : Rapport Technique et fin de tournoi.	97 %
29	c	LA - Chapitre 5.2 : Préparation d'un tournoi	60 %
30	d	LA - Chapitre 5.5 : Barème d'indemnisation des arbitres	60%

UVT - juin 2023 – Corrigé détaillé

QUESTION 1 :

Pour que le tournoi ait lieu, l'homologation doit être effectuée un certain temps avant l'événement.

En France, quel est ce délai ?

a) **07 jours avant le tournoi.**

b) **10 jours avant le tournoi.**

c) **15 jours avant le tournoi.**

d) **40 jours avant le tournoi.**

R03 - Compétitions homologuées - Article 2.6
Pour les tournois FIDE, le délai est de 15 jours avant le tournoi.

QUESTION 2 :

Lors d'un tournoi homologué, l'arbitre a l'obligation d'afficher certains documents.

Parmi la liste suivante, quel document n'est pas obligatoire ?

a) **La charte des joueurs et joueuses d'échecs.**

b) **La liste des joueurs par Elo décroissant.**

c) **Les résultats de chaque ronde.**

d) **Le règlement intérieur.**

LA - Chapitre 5.3 : Gestion du Tournoi
Avant même le pointage, le règlement intérieur du tournoi ainsi que la charte du joueur d'échecs doivent être affichés.
LA - Chapitre 1.2 : Les missions de l'arbitre - art 3 - Affichages - Résultats des parties
En début de tournoi, l'arbitre doit afficher dès que possible la liste ordonnée des joueurs par ordre alphabétique et par Elo décroissant.
L'affichage des résultats de chaque ronde n'est pas obligatoire mais vivement recommandé avant d'apparier la ronde suivante afin que les joueurs et joueuses puissent vérifier les résultats.

QUESTION 3 :

A quel moment doit-on afficher la liste des prix ?

a) **L'arbitre décide du moment.**

b) **Lors de l'affichage des informations réglementaires.**

c) **Dès la première moitié du tournoi.**

d) **Avant la remise des prix.**

LA - TITRE VI : Charte de l'arbitrage et mesures administratives - 16.1. Les devoirs de l'arbitre
L'arbitre doit veiller à ce que la liste des prix soit affichée dès la première moitié du tournoi.

QUESTION 4 :

Un maître international espagnol se présente au pointage, il souhaite participer et réclame la gratuité des droits d'inscription.

Acceptez-vous ou refusez-vous sa demande ?

a) **Vous acceptez, le règlement fédéral vous oblige à lui offrir la gratuité.**

b) **Vous refusez, la gratuité ne concerne que les joueurs titrés français.**

c) **Vous refusez, il devait s'inscrire au moins 48 heures à l'avance.**

d) **Vous refusez, la gratuité ne s'applique pas sur ce type de tournoi.**

R03 - Compétitions Homologuées – 2.3 Droits d'inscriptions
Les droits d'inscriptions ne s'appliquent que pour les tournois de type A à cadence lente.

QUESTION 5 :

Si un joueur ou une joueuse français(e) n'est pas licencié(e) en début de tournoi, il/elle peut jouer le tournoi. Cependant le club organisateur doit prendre la licence de ce joueur ou cette joueuse via le site fédéral dans un certain délai.

Quel est-il ?

a) **Avant la fin du tournoi.**

b) **Un jour au plus tard après le tournoi.**

c) **Trois jours au plus tard après le tournoi.**

d) **Sept jours au plus tard après la fin du tournoi.**

R03- Compétitions Homologuées – 2.5. Conditions de participation des joueurs et joueuses
Les joueuses et joueurs non licenciés au début du tournoi devront prendre une licence dans le club organisateur. Celui-ci s'engage à fournir un reçu aux personnes concernées et à régulariser la prise de licence au plus tard 7 jours après la fin du tournoi.

QUESTION 6 :

Pour la prochaine édition, l'organisateur souhaite un tournoi à neuf rondes avec une centaine de participants. Pour éviter d'avoir des appariements lors des premières rondes où de nombreuses parties risquent d'être moins intéressantes sportivement à cause de gros écarts de classements, certains joueurs lui suggèrent l'utilisation du système suisse accéléré dégressif. Ce système fonctionne à l'aide de points fictifs attribués aux joueurs.

Quand les points fictifs sont-ils utilisés ?

a) **Les points fictifs sont valables pour les deux premières rondes.**

b) **Les points fictifs sont valables pour la première moitié du tournoi.**

c) **Les points fictifs sont valables excepté les deux dernières rondes.**

d) **Les points fictifs sont valables pour la totalité du tournoi.**

LA - Chapitre 3.5 : Les règles du système suisse - Système accéléré dégressif - 3. Détermination du nombre de points fictifs
A l'appariement des deux dernières rondes, tous les points fictifs sont retirés et le système devient un système Suisse intégral.

QUESTION 7 :

La joueuse « MARTHE » ne s'est pas présentée au pointage, elle a appelé pour confirmer qu'elle ne viendra pas.
« MARIE », une jeune fille du club (catégorie U14F) se présente avant la fin de la clôture des inscriptions. Son classement national est de 1985.
Avant la première ronde, afin de déterminer les numéros d'appariements, les joueurs sont rangés dans un ordre selon trois critères. Ces critères sont dans le désordre :

1. Alphabétiquement
2. Le titre
3. Le classement Elo

Quel est l'ordre réglementaire de classement?

a) **1-2-3**

b) **1-3-2**

c) **2-1-3**

d) **2-3-1**

e) **3-1-2**

f) **3-2-1**

LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.2 Règles de gestion des tournois au système suisse - B. Ordre initial
Les joueurs sont rangés selon l'ordre de leur force puis leur titre enfin alphabétiquement.

QUESTION 8 :

Pour pouvoir établir les appariements de la ronde 1, il faut attribuer les couleurs au 1er échiquier.
Les blancs ont été donnés au joueur le plus fort.

Comment cela se décide t-il ?

a) **Par tirage au sort.**

b) **Le plus fort joueur du tournoi a toujours les blancs à la première ronde.**

c) **Le moins fort joueur du tournoi a toujours les noirs à la première ronde.**

d) **Le plus fort joueur indique à l'arbitre la couleur qu'il souhaite.**

LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - E. Règles d'attribution des couleurs
La couleur initiale, c'est la couleur déterminée par tirage au sort avant l'appariement de la première ronde.

QUESTION 9 :

Le tirage au sort donne les blancs au joueur le plus fort.

Quels sont respectivement les numéros d'appariement de « CORINE », « JULIE » et « MARIE » ?

a) **05, 09 et 14.**

b) **04, 10 et 13.**

c) **04, 09 et 13.**

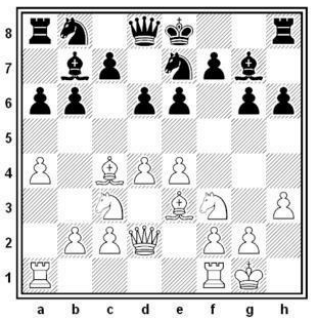
d) **05, 10 et 13.**

LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.2 Règles de gestion des tournois au système suisse - B. Ordre initial
Le rangement initial est utilisé pour déterminer les numéros d'appariements : le plus fort obtient le n°1, etc. A classement Elo égal, c'est le titre qui est prioritaire. A titre égal, c'est l'ordre alphabétique qui s'applique.

Numéro	Nom	Titre	Elo
1	ALBERT	GM	2350 F
2	BERTRAND	MI	2350 F
3	FRANÇOIS	MF	2300 F
4	CORINE		2200 F
5	DIANE		2200 F
6	ERIC		2150 F
7	GEORGES		2050 F
8	HELIOT		2050 F
9	ISABELLE		2000 F
10	JULIE		2000 F
11	KLARA		2000 N
12	LUC		1990 F
13	MARIE		1980 F
14	NOÉMIE		1980 F

QUESTION 10 :

Au cours de la vérification du début de la ronde 1, vous vous rendez compte qu'« ERIC » joue avec les blancs et « MARIE » avec les noirs depuis trois minutes. Ils sont tous les deux très concentrés ! Tous les coups sont achevés et « MARIE » a le trait. Chaque pièce n'a été jouée qu'une seule fois.



Que devez-vous faire ?

a) **Vous ne faites rien.**

b) **Vous attendez que l'un des joueurs réclame votre intervention.**

c) **Vous arrêtez cette partie et les joueurs jouent une nouvelle partie avec les bonnes couleurs.**

d) **Vous laissez la partie se poursuivre et modifiez dans Papi pour tenir compte de l'inversion.**

LA - Chapitre 2.1 : Les règles du jeu d'échecs – Article 7 Irrégularités

En cadence rapide, quand des joueurs jouent avec des couleurs inversées, ce sont les règles de compétitions qui s'appliquent. Selon l'article 7.3, si une partie a débuté avec des couleurs inversées et que les deux adversaires ont joué moins de dix coups, alors la partie est interrompue et une nouvelle partie est jouée avec les couleurs correctes. Après dix coups ou plus, la partie continue.

Les noirs ayant joué que neuf coups:

Pions: a6, b6, d6, e6, g6 et h6

Figures: Fb7, Ce7 et Fg7

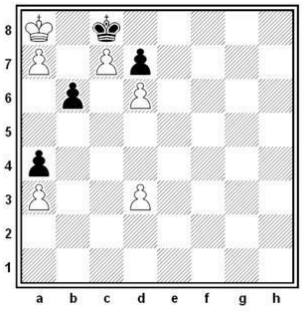
QUESTION 11 :

Vous êtes présent à l'échiquier 4 de la ronde 1.

Les deux joueurs ont souhaité écrire les coups durant toute la partie.

Ci-après la position finale où les blancs au trait, leur drapeau de leur côté de la pendule est tombé.

Les deux joueurs ont signé les feuilles de parties et les scores indiquent que les noirs marquent le point.



Maintenez-vous le résultat des joueurs?

a) **Vous modifiez en 1-0 car seuls les blancs peuvent gagner.**

b) **Vous modifiez en ½ - ½ car une position de "pat" met immédiatement fin à la partie.**

c) **Vous modifiez en ½ - ½ pour une autre raison réglementaire.**

d) **Vous maintenez le résultat 0-1 car la partie est perdue pour le joueur dont le drapeau tombe.**

LA - Chapitre 2.1 : Les règles du jeu d'échecs- Annexe A : Parties en cadence rapide

Selon l'article A.5.3 pour réclamer un gain au temps, le demandeur ou la demandeuse peut mettre la pendule en pause et avertir l'arbitre. **Cependant, la partie est nulle si la position est telle qu'il/elle ne peut pas mater le roi adverse par une suite de coups légaux.**

A partir de la position finale, la suite forcée de coups légaux pour les blancs et les noirs conduit à un échec et mat du roi noir. Les noirs ne pourront donc pas mater le roi blanc par une suite de coups légaux: match nul.

BLANC	NOIR
d4	b5
d5	b4
a x b	a3
b5	a2
b6	a1 = D/T/F/C
b7 #	

QUESTION 12 :

Saisissez les résultats de la ronde 1 en prenant en compte votre réponse de la question 11.
Avant la ronde 2, le joueur « LUC » vous prévient de son absence uniquement pour la ronde 2.

Dans le processus d'appariement pour un niveau de points, avant l'étape de l'analyse du candidat, la première étape est de connaître le nombre de tables perturbées. Une table perturbée est constituée d'une paire de joueurs où seul l'un des deux ne pourra pas avoir sa couleur préférentielle satisfaite au final.

A la ronde 2 dans le niveau 1 point, combien y a-t-il de tables perturbées ?

a) 0.

b) 1.

c) 2.

d) 3.

LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - A. Remarques préliminaires et définitions
Dans le niveau 1 point, il y a six joueurs. Selon le A6, quatre joueurs ont une préférence couleur noire forte et deux joueurs ont une préférence couleur blanche forte.
Selon le C10, le système tend à maximiser le nombre de joueurs qui ont leur préférence couleur satisfaite. On pourra satisfaire deux paires sur trois. Sur l'une des trois, il y aura donc deux joueurs réclamant du noir : il y aura une table perturbée.

QUESTION 13 :

Saisissez les résultats de la ronde 2.

Lors de cette ronde 2, combien de joueurs sont flotteurs descendants ou considérés comme tels ?

a) 2.

b) 3.

c) 4.

d) 5.

LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - A. Remarques préliminaires et définitions
Selon le A4b, une fois que deux joueurs aux scores différents ont joué l'un contre l'autre lors d'une ronde, **le joueur au score le plus élevé reçoit une flèche « qui descend » (↓)**, celui au score le plus faible reçoit une flèche « qui monte ». Il y a donc « **CORINE** » et « **KLARA** ».

L'article indique également qu'un joueur qui, pour quelque raison que ce soit, ne joue pas une ronde, sera considéré comme flotteur descendant. On ajoute donc « **NOEMIE** » qui est exempte et « **LUC** » absent lors de cette ronde.
Il y a donc quatre joueurs qui sont flotteurs descendants.

QUESTION 14 :

Pour les appariements de la ronde 3, combien y a-t-il de groupes de points ?

a) 3.

b) 4.

c) 5.

d) 6.

LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - A. Remarques préliminaires et définitions
Selon l'article A3, un groupe de points est normalement composé de tous les joueurs ayant le même score.
Dans Papi, choisir la commande « Informations » dans le menu déroulant de « Appariements » :

Groupe 2 points : 2 joueurs

Groupe 1,5 points : 4 joueurs

Groupe 1 point : 4 joueurs

Groupe 0 point : 4 joueurs

QUESTION 15 :

A l'affichage des appariements de la ronde 3, les joueuses « ISABELLE » et « MARIE » qui doivent jouer ensemble à l'échiquier 7 viennent vous voir : « Monsieur l'arbitre, nous nous connaissons depuis longtemps et nous jouons régulièrement en ligne. Est-il possible de modifier les appariements s'il vous plaît ? Ce serait gentil, et de toute façon, cela ne fera de tort à personne car il y a peu d'enjeux sur les dernières tables. »

Quelle est votre décision ?

a) **Les appariements sont modifiés car les deux joueuses sont d'accord.**

b) **Les appariements sont modifiés si tous les joueurs du même niveau de point sont d'accord.**

c) **Les appariements sont modifiés si tous les joueurs du tournoi sont d'accord.**

d) **Les appariements sont maintenus.**

LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.2 Règles de gestion des tournois au système suisse - D. Règles d'appariement, de couleurs et de publication.
Le point 10 stipule qu'une fois publiés, les appariements ne doivent plus être modifiés, sauf s'ils violent l'article C.04.1.b (deux joueurs ne doivent pas jouer l'un contre l'autre plus d'une fois).

QUESTION 16 :

Lors de cette ronde 3, « ERIC » vient vous voir.
Il aurait voulu jouer mais son adversaire est arrivé après le délai de forfait. Ce dernier continue le tournoi.
Dans le système suisse, il est prévu qu'au-delà d'un certain moment, un joueur absent sans avoir notifié l'arbitre est considéré comme ayant abandonné le tournoi et ne sera plus apparié.

Quel est ce moment ?

a) **A l'affichage des résultats de la ronde.**

b) **La fin de la ronde en cours.**

c) **L'arbitre décide et doit l'écrire dans le règlement intérieur.**

d) **La publication des prochains appariements.**

LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.2 Règles de gestion des tournois au système suisse - D. Règles d'appariement, de couleurs et de publication.
Selon le deuxième point, un joueur absent sans avoir prévenu l'arbitre est considéré comme ayant abandonné le tournoi, sauf si cette absence est expliquée par des arguments recevables avant que l'appariement de la ronde suivante ne soit publié.

QUESTION 17 :

Lors de cette ronde 3, « ERIC » gagne donc sa partie par forfait.

Quelle en est la conséquence ?

a) **Un joueur qui gagne par forfait est considéré comme flotteur descendant et un joueur qui perd par forfait est considéré comme flotteur montant.**

b) **Un joueur qui gagne par forfait est considéré comme flotteur montant et un joueur qui perd par forfait est considéré comme flotteur montant.**

c) **Un joueur qui gagne par forfait est considéré comme flotteur montant et un joueur qui perd par forfait est considéré comme flotteur descendant.**

d) **Un joueur qui gagne par forfait est considéré comme flotteur descendant et un joueur qui perd par forfait est considéré comme flotteur descendant.**

LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - A. Remarques préliminaires et définitions
Selon le A4b, un joueur qui, pour quelque raison que ce soit, ne joue pas une ronde, sera considéré comme flotteur descendant.

QUESTION 18 :

« ERIC » vient vous poser une question concernant son départage de fin de tournoi au Buchholz.
Il ne connaît pas la valeur du score ajusté pour cette ronde.

Quelle est cette valeur ?

a) **1,5.**

b) **2.**

c) **2,5.**

d) **3.**

LA - Chapitre 4.2 : Les systèmes de départages - 7.1. Buchholz (Bu) - 14. Gestion des rondes non jouées et score ajusté.
Le Buchholz est la somme des scores ajustés de chaque adversaire que l'on a affronté.
Pour le calcul du départage, un joueur qui n'a pas d'adversaire sera considéré comme ayant joué contre un adversaire fictif. Le score ajusté de l'adversaire fictif est donné par la formule suivante :

Score ajusté de l'adversaire fictif = Score du joueur avant la ronde + (1 − résultat du joueur à cette ronde) + (0.5 × Nombre de rondes restantes)

Score du joueur avant la ronde : 1,5
Résultat du joueur à cette ronde : 1

Donc la valeur du score ajusté de l'adversaire fictif est de 2,5.
Score ajusté de l'adversaire fictif = 1,5 + (1 - 1) + (0,5 x 2) = 2,5

QUESTION 19 :

Suite au forfait lors de la ronde 3, « ERIC » souhaite savoir ce que doit faire l'arbitre dans le cas d'un joueur forfait que l'on ne revoit plus du tout d'un tournoi.

En tant qu'arbitre, avez-vous une tâche administrative à effectuer ?

a) **Aucune tâche administrative à effectuer.**

b) **Remplir un formulaire et l'envoyer au joueur.**

c) **Remplir un formulaire et l'envoyer à la commission Fair-play.**

d) **Remplir un formulaire et l'envoyer à la commission fédérale de discipline.**

LA - Chapitre 1.3 : Le règlement intérieur de la D.N.A – Article 17 Mesures administratives
Selon l'article 17.2, à l'occasion des tournois homologués, tout forfait fait l'objet d'une enquête de la part de l'arbitre principal. Le formulaire T5 Enquête- pour forfait non justifié est disponible à la page Formulaires de la DNA. Si le joueur ou la joueuse ne répond pas de façon satisfaisante à la demande d'explications envoyée par l'arbitre principal, ce dernier le signale à la Direction Juridique.

QUESTION 20 :

Après enquête pour forfait non justifié et en l'absence de saisie d'une instance disciplinaire, comment peut être traité le cas d'un joueur ?

a) **Il ne risque absolument rien.**
b) **Le joueur peut avoir une suspension de compétition d'une durée de trois mois de la part du Directeur Juridique de la DNA.**
c) **Il peut recevoir un avertissement. Le Directeur Juridique de la DNA informe le joueur qu'un signalement à son encontre a été effectué. Les informations sont archivées sous sa responsabilité pour une durée de 2 ans dans le cas où de tels faits se répètent.**
d) **Il peut recevoir un avertissement. Le Directeur de la commission Fair-play informe le joueur qu'un signalement à son encontre a été effectué. Les informations sont archivées sous sa responsabilité pour une durée de 2 ans dans le cas où de tels faits se répètent.**

LA - Chapitre 1.3 : Le règlement intérieur de la D.N.A – Article 17 Mesures administratives
Si la Direction Juridique estime qu'un simple avertissement est nécessaire, elle informe le joueur ou la joueuse par courrier électronique ou par courrier recommandé qu'un signalement à son encontre a été effectué, que cette information et les pièces qui y sont attachées sont archivées sous la responsabilité de la Direction Juridique pour une durée de 2 ans dans le cas où de tels faits se répètent.

QUESTION 21 :

Saisissez les résultats de la ronde 3.

Qu'est-ce qu'une transposition ?

a) **Un changement dans l'ordre des joueurs présents dans S1.**

b) **Un changement dans l'ordre des joueurs présents dans S2.**

c) **Un changement dans l'ordre des joueurs dans S1 et S2.**

d) **Un remplacement d'un joueur de S1 par un joueur de S2 et d'un joueur de S2 par un joueur de S1.**

LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - D. Règles pour l'ordre des transpositions et des échanges.
Selon le D1, une transposition est un changement de l'ordre des joueurs de S2.

QUESTION 22 :

Dès l'affichage des appariements de la ronde 4, « DIANE » vient vous demander pourquoi son adversaire a un nombre différent de points qu'elle.

Dans l'évaluation de l'appariement candidat du groupe de joueurs à 2,5 points, quel est le critère prioritaire qui permet d'expliquer cette situation ?

a) **C1.**

b) **C5.**

c) **C10.**

d) **C12.**

LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - C. Critères d'appariements.
Selon le critère absolu C1, deux joueurs ne jouent pas l'un contre l'autre plus d'une fois.
Dans le niveau homogène à 2,5 points, les trois joueurs ont une préférence couleur noire (Absolue pour « **BERTRAND** », le « 2 », forte pour « **DIANE** », le « 5 » et faible pour « **ERIC**», le « 6 ») : il y a donc une table perturbée. Comme le « 2 » et le « 5 » ont déjà joué ensemble (C1), une transposition est effectuée dans S2. La table perturbée permet de valider la paire « 2 » et « 6 » qui n'ont pas déjà joué ensemble. C'est donc « **DIANE** », le « 5 » qui descend dans le niveau de point inférieur.

QUESTION 23 :

Lors de la ronde 4, les joueuses « JULIE » et « MARIE » qui ont joué ensemble à la ronde 2 viennent vous signaler une erreur de résultat lors de leur partie. « MARIE » a effectivement gagné et non perdu face à « JULIE ».

Que faites-vous ?

a) **Trop tard. Vous ne faites rien.**

b) **Vous modifiez dans Papi le résultat de la ronde 2 pour en tenir compte pour les appariements de la ronde 5.**

c) **Vous modifierez dans Papi le résultat de la ronde 2 pour en tenir compte pour le calcul du classement final.**

d) **Vous attendez la fin du tournoi pour modifier le résultat de la ronde 2 avant l'envoi de la boule Papi.**

LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.2 Règles de gestion des tournois au système suisse - D. Règles d'appariement, de couleurs et de publication.
Selon le point 8, dans le cas où un résultat erroné a été enregistré, si le signalement intervient après la fin de la ronde suivante, la correction aura lieu après le tournoi et uniquement dans le cadre du calcul du classement Elo du joueur.

QUESTION 24 :

Saisissez les résultats de la ronde 4.

A la ronde 5, « MARIE » est appariée avec « HELIOT ».
Ce dernier vient vous voir, il se demande pourquoi c'est « MARIE » qui a les blancs et pas lui.

Parmi les règles d'allocation des couleurs, laquelle permet de justifier l'explication que vous lui apporterez ?

a) E1.

b) E2.

c) E3.

d) E4.

LA - Chapitre 3.5 Règles du Système Suisse - C.04.3 Le système néerlandais - E. Règles d'attribution des couleurs.

	R1	R2	R3	R4	R5
HELIOT 2050 (8)	N	**B**	N	B	N
MARIE 1985 (13)	B	**N**	N	B	B

L'historique des couleurs de « MARIE » est BNNB : elle a donc une préférence noire faible. L'historique des couleurs de « HELIOT» est NBNB : il a donc aussi une préférence noire faible.
Chacun réclame la même couleur préférentielle.
Ni E1, ni E2 ne peut résoudre la question.
Lors des deux dernières rondes, ils ont eu des couleurs identiques.
A la ronde 2, ils ont joué avec des couleurs différentes. « MARIE » avec les noirs, « HELIOT» avec les blancs.
La règle E3, alterner les couleurs par rapport à la ronde la plus récente où les deux joueurs ont joué avec des couleurs différentes, permet d'expliquer pourquoi « Marie » joue avec les blancs.

QUESTION 25 :

Saisissez les résultats de la ronde 5.

Combien de prix seront finalement attribués au classement général ?

a) 3.

b) 4.

c) 5.

d) 6.

LA - Chapitre 4.3 : Les systèmes de partage des prix - Prix attribués au système Hort

PLACE		NOM	ELO	CATÉGORI	POINTS
1		DIANE	2200 F	U18 F	4
2	G	ALBERT	2350 F	U20	4
3	MI	BERTRAND	2350 F	U20	3,5
4		CORINE	2200 F	Sen F	3
5		ERIC	2150 F	S65	3
6	M	FRANÇOIS	2300 F	S65	3
7		KLARA	2000 N	Sen F	2,5

8		NOÉMIE	1980 F	S65 F	2,5
9		GEORGES	2050 F	U18	2
10		ISABELLE	2000 F	Sen F	2
11		JULIE	2000 F	Sen F	2
12		HELIOT	2050 F	Sen	1,5
13		MARIE	1985 F	Ben F	1,5
14		LUC	1990 F	S65	0,5

Le classement ci-dessus indique que six joueurs vont toucher un prix grâce au système Hort.

PLACE	PRIX	PARTAGE	HORT
1	300	(300+200)/2 = 250	(300+250)/2 = 275
2	200	(300+200)/2 = 250	(200+250)/2 = 225
3	100	100	(100+100)/2 = 100
4	75	75/3 = 25	(75+25)/2 = 50
5		75/3 = 25	25/2 = 12,5
6		75/3 = 25	25/2 = 12,5

Un prix inférieur au montant de l'inscription ne sera pas distribué.
« **ERIC** » prend le prix vétéran. Avec le report du prix, le calcul au Hort conduit à un prix toujours inférieur au montant de l'inscription pour « FRANÇOIS ». Finalement, il n'y aura donc que quatre prix distribués au classement général.

QUESTION 26 :

« MARIE » vous demande si avec les résultats de ce tournoi uniquement, elle aura une chance d'obtenir un premier classement Fide au début du mois suivant ?

a) **Non car le nombre minimum de parties du tournoi est insuffisant.**

b) **Non car le nombre de parties jouées avec des joueurs classés Fide est insuffisant.**

c) **Non car le score à réaliser n'est pas atteint pour calculer le classement.**

d) **Oui car toutes les conditions sont réunies.**

LA - Chapitre 6.2 : Le classement Rapide et Blitz de la FIDE
Pour le nombre de rondes par jour pour un tournoi, il y a un maximum, pas de minimum.
Selon le 6.1.4, un classement pour un joueur nouveau dans la liste sera publié lorsqu'il sera basé sur 5 parties jouées contre des adversaires classés : elle a rencontré 5 joueurs FIDE.
Selon le 7.2.2, si un joueur non classé marque zéro point dans sa première manifestation. Ce score n'est pas pris en compte. Dans le cas contraire, son classement est calculé en utilisant tous ses résultats : il reste donc à calculer le classement initial.

QUESTION 27 :

Suite à votre réponse à la question 23, quel sera le premier classement FIDE de « Marie » ?

a) **Aucun.**

b) **1889.**

c) **2038.**

d) **2040.**

LA - Chapitre 6.2 : Le classement Rapide et Blitz de la FIDE

Suite à la question 23, il faut modifier le résultat lors de la ronde 2 pour en tenir compte pour le calcul du classement Elo.

RONDE	RÉSULTAT	COULEUR	NOM	CLASSEMENT
1	0	B	ERIC	2150 F
2	1	N	JULIE	2000 F
3	0	N	ISABELLE	2000 F
4	1	B	LUC	1990 F
5	1/2	B	HELIOT	2050 F

Selon le 7.2.3, Ra est le classement moyen des adversaires classés du joueur.
Le classement moyen est de 2038
Ra = (2150 + 2000 + 2000 + 1990 + 2050)/5 = 2038
Selon le 7.2.4, si le score du joueur est de 50%, alors Ru = Ra.
Avec 2,5 points sur 5, le classement initial de « Marie » sera égal à 2038.

QUESTION 28 :

Après le tournoi, la mission administrative de l'arbitre est d'envoyer le rapport technique.

Quel est le délai d'envoi ?

a) **Un jour.**

b) **Deux jours.**

c) **Sept jours.**

d) **Dix jours.**

LA - Chapitre 5.4 : Rapport Technique et fin de tournoi.

Le rapport technique doit être établi à l'issue du tournoi et doit être envoyé par mail dans les 7 jours.

QUESTION 29 :

Pour sa comptabilité, l'organisateur souhaite connaître les droits d'homologation du tournoi.

Quel est le montant des droits d'homologation ?

a) **14,70 €.**

b) **16,10 €.**

c) **24,70 €.**

d) **26,10 €.**

LA - Chapitre 5.2 : Préparation d'un tournoi
Les droits d'homologations comportent :
• Une part fixe de 10 euros pour les tournois à cadence lente, rapide ou blitz FIDE sans normes possibles.
• Une part variable égale à 7% des droits d'inscriptions calculés sur le tarif normal annoncé adultes et jeunes sans majoration (en décomptant les MI/MIF/GM/GMF)
Composition du tournoi hors MI/MIF/GM/GMF: 9 adultes et 3 jeunes.
(9 x 20) + (3 x 10) = 210
7% x 210 = 14,7
14,7 + 10 = 24,7 €

QUESTION 30 :

Votre domicile est situé à 40 km du lieu du tournoi et vous avez amené votre matériel informatique.
Vous n'avez eu aucun frais supplémentaire.

Quel est le montant total que devrait vous verser l'organisateur ?

a) **74,80 €.**

b) **90,00 €.**

c) **108,15 €.**

d) **114,80 €.**

LA - Chapitre 5.5 : Barème d'indemnisation des arbitres
Le montant total des prix est 825 €
L'indemnité se calcule avec la formule I = (K × R × P) + (D × P)
I = (K × R × P) + (D × P) = (0,4 x 5 x 17) + ((825/1500)x 17) = 34 + 9,35 = 43,35
L'indemnité est ramenée à 50 € à cause du plancher journalier.
Les frais kilométriques sont de 24,80 €
0,31 x 40 x 2 = 24,80

Les frais de matériel informatique sont de 40 €
Au total l'organisateur devrait verser 114,80 €
50 + 24,80 + 40 = 114,80

Fin du corrigé de l'UVT

Informations de contact

Direction Nationale de l'Arbitrage

Directeur de l'Education des arbitres : Rachid Heddache

direc.educ.dna@gmail.com

Direction Nationale de l'Arbitrage

Fédération Française des Echecs

6 rue de l'Eglise 92600 ASNIERES SUR SEINE

Tél : 01 39 44 65 80

Contact : contact@ffeéchecs.fr

fédération française des échecs

N'hésitez pas à contacter la DNA en cas de question ou de remarque sur l'édition de ces annales.