

SESSION DE JUIN 2021

**ANNALES
DES EXAMENS
D'ARBITRES
FÉDÉRAUX**

**L'intelligence du jeu, 
l'émotion du sport**

Table des matières

TABLE DES MATIÈRES.....	1
Statistiques de la session.....	3
UVR - session de juin 2021.....	5
UVR - juin 2021 - grille des réponses.....	13
UVR - juin 2021 - corrigé détaillé et commentaires	14
UVC - session de juin 2021.....	24
UVC – juin 2021 - grille des réponses.....	30
UVC- juin 2021 – corrigé détaillé et commentaires	31
UVO - session de juin 2021	38
UVO- juin 2021 – corrigé détaillé et commentaires	45
UVO – juin 2021 – Grille des réponses	53
Commentaires du correcteur sur UVO	54
Remarques et conseils aux candidats.....	54
UVT – Session de juin 2021.....	56
UVT - juin 2021 – Corrigé détaillé	61
UVT - juin 2021 – Commentaires du correcteur	72
Informations de contact.....	74



Attention ! Note importante !

Les réponses sont basées sur les règles et règlements en application au moment du passage de l'examen.

Statistiques de la session

Avant-propos

En cette période difficile, 20 centres d'examen ont été ouverts au sein de 13 ligues pour accueillir les 60 candidats qui se sont présentés aux épreuves d'arbitre jeune, d'arbitre fédéral de club et d'arbitre fédéral d'open. La DNA tient à remercier l'ensemble des acteurs qui ont rendu cette session possible : clubs, DRA, surveillants bénévoles.

Je tiens à remercier particulièrement les rédacteurs des sujets et les correcteurs, sans eux, rien n'aurait été possible.

Un effort considérable a été réalisé dans l'élaboration de ce document de près de 74 pages. Les correcteurs se sont donnés sans compter pour rédiger des corrigés très développés et aussi détaillés que possible. Ils ont particulièrement insisté sur les explications aux questions qui ont posé le plus de difficultés aux candidats. De plus, de nombreux commentaires et conseils ont été formulés à la fin de chaque épreuve. Ces annales constituent un outil précieux, pour les candidats devant se représenter aux examens et aux futurs aspirants aux examens d'arbitrage. Mesdames et Messieurs les candidat(e)s, la balle est dans votre camp !

Récapitulatif

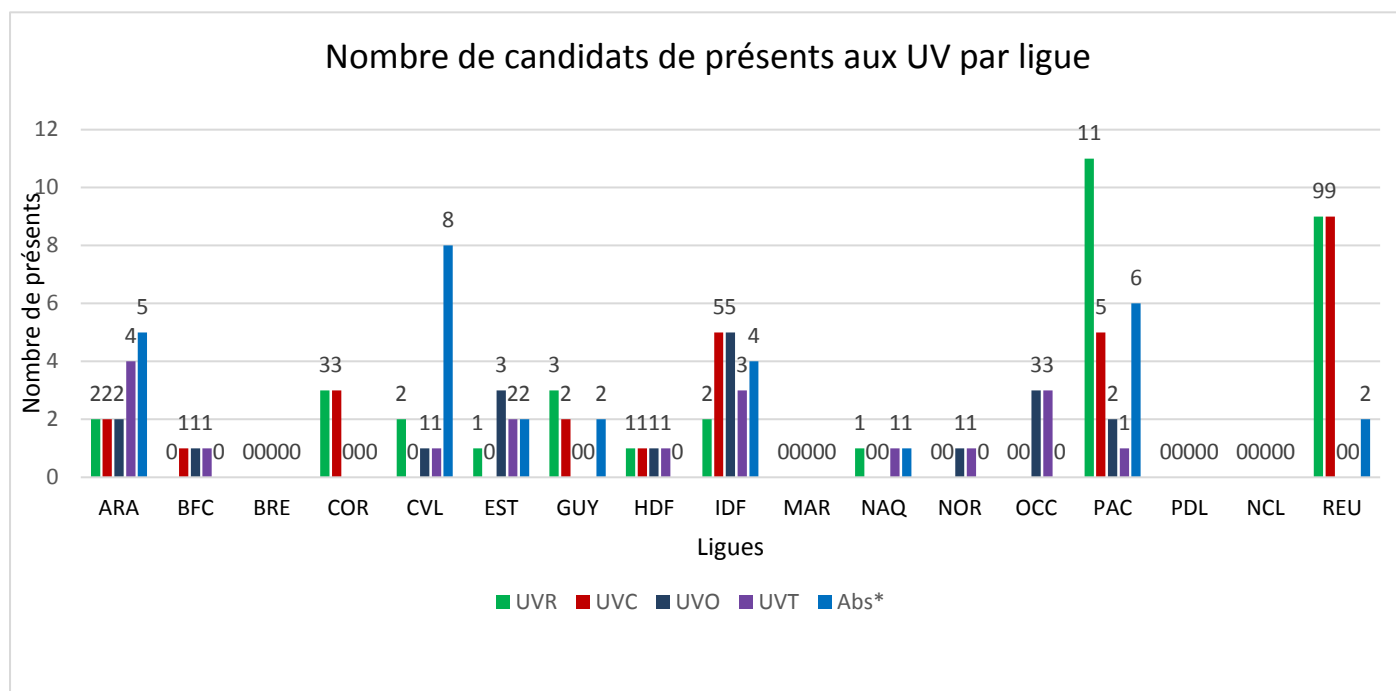
	Nombre de candidats Inscrits à l'examen	Nombre de candidats présents à l'examen*	Absents	Reçus	Echoués	Reçus en %	Echoués en %
UVR	47	35	12	23	12	65,7%	34,3%
UVC	41	28	13	18	10	64,3%	35,7%
UVO	22	19	3	10	9	52,6%	47,4%
UVT	20	18	2	8	10	44,4%	55,6%
Total	130	100*	30*	59*	41	57%	43%

*Nombre de candidats présents à l'examen : (un candidat présent ou absent à 2 épreuves est compté 2 fois)

77 candidats se sont inscrits à la session d'examen de juin 2021, **60 candidats** se sont réellement présentés afin de passer au moins une épreuve.

100 épreuves ont été passées.

Participation par ligue



Abs* : Absence au cours d'une épreuve (un candidat absent à 2 épreuves est compté 2 fois)

Nombre de candidats présents aux différentes épreuves et candidats absents par ligue

	ARA	BFC	BRE	COR	CVL	EST	GUY	HDF	IDF	MAR	NAQ	NOR	OCC	PAC	PDL	NCL	REU	Tot
UVR	2	0	0	3	2	1	3	1	2	0	1	0	0	11	0	0	9	35
UVC	2	1	0	3	0	0	2	1	5	0	0	0	0	5	0	0	9	28
UVO	2	1	0	0	1	3	0	1	5	0	0	1	3	2	0	0	0	19
UVT	4	1	0	0	1	2	0	1	3	0	1	1	3	1	0	0	0	18
Abs*	5	0	0	0	8	2	2	0	4	0	1	0	0	6	0	0	2	30

UVR - session de juin 2021

Durée : 2 heures

Tous les documents sont autorisés (en version imprimée ou numérique) sauf les annales constituées de sujets et de corrigés. Il est interdit de téléphoner ou de se connecter à Internet pendant l'épreuve.

Pour chaque question, une seule réponse est attendue. Toutes les questions rapportent un point. 80 % de bonnes réponses nécessaires pour avoir l'UV donc 20 bonnes réponses (l'UV a 25 questions).

- Les questions 23C, 24C et 25C sont pour les candidats au titre d'arbitre de Club.
- Les questions 23J, 24J et 25J sont pour les candidats au titre d'arbitre Jeune.

Répondre à toutes les questions (AJ et AFC) ne ramène pas plus de point et occasionne une perte de temps inutile. Le correcteur ne considère que les questions relatives au titre visé par le candidat.

Entourer la lettre alphabétique correspondante à la bonne réponse ou souligner la bonne réponse.

QUESTION 1 :

Cadence : 15 min + 3"/coup.

C'est la dernière partie d'une ronde d'un tournoi rapide. Vous (arbitre) vous trouvez donc à côté de la table de jeu. Le conducteur des blancs, au trait, arrête la pendule car ça fait 3 fois que la même position vient d'apparaître sur l'échiquier. Il vous réclame la nulle.

Comme vous êtes là, vous avez effectivement vu les 3 positions parfaitement identiques-

Le conducteur des noirs vous indique que comme la partie n'est pas notée, la demande n'est pas recevable et il demande 2 minutes de bonus pour arrêt injustifié de la pendule par son adversaire.

Quelle est votre réponse ?

- A – Vous acceptez la demande des blancs.**
- B – Vous acceptez la demande de noirs et leur accordant 2 minutes de bonus.**
- C – Vous rejetez les deux demandes : la partie continue sans ajustement de la pendule.**

QUESTION 2 :

Cadence : 90 min + 30"/coup.

Le conducteur des blancs joue Tc1+, le note, puis arrête la pendule en vous indiquant qu'avec le coup qu'il vient de jouer, la position est identique pour la 3ème fois consécutive. Il vous demande de vérifier avec les feuilles de partie. Le conducteur des noirs n'est pas d'accord et souhaite continuer la partie.

Quelle est votre réponse ?

- A – Vous vérifiez immédiatement à l'aide des feuilles de partie s'il y a bien eu 3 fois la même position.**
- B – Avant de commencer la vérification, vous avertissez le demandeur d'un risque de pénalité au temps.**
- C – Vous rejetez la demande des blancs.**

QUESTION 3 :

Lors du championnat de France petit-poussins, le conducteur des blancs joue son pion sur la 8ème rangée puis appuie sur la pendule avant de remplacer son pion. Il a déjà fait un coup irrégulier plus tôt dans la partie. Si on remplace le pion par une dame (ce qui est l'intention du jeune joueur), le roi noir est mat (mat du couloir).

Quel est le résultat de la partie ?

- A – Gain blanc.**
- B – Nulle.**
- C – Gain noir.**

QUESTION 4 :

Cadence : 1h30 / 40 coups + 30 min + 30 sec. par coup (cadence des interclubs).

La ronde a débuté à 14h15.

A 17h54, les 2 joueurs ont joué 39 coups chacun (cf. les feuilles de partie) et la pendule indique :

BLANC : 0 : 29 NOIR : 0 : 32

Le conducteur des noirs vous appelle et réclame le gain au temps.

Question : Quelle est votre décision ?

A – Gain noir au temps.

B – Les blancs ont du temps, la partie continue sans ajustement des pendules.

C – Les blancs ont du temps, la partie continue en ajoutant 2 minutes aux blancs suite à la demande injustifiée des noirs.

QUESTION 5 :

Cadence 20 min KO

Dans cette position, le conducteur des blancs vous appelle pour vous signaler que son Fou et son Cavalier de l'aile Roi qui n'ont pas encore bougé sont mal placés. Quelle est votre réponse ?

A – Comme nous sommes en jeu rapide, la partie continue, sans changement.

B – On inverse les positions du Fou et du Cavalier pour que la partie puisse se poursuivre normalement.

C – On recommence la partie depuis le début.



QUESTION 6 :

Cadence : 50 minutes + 10 secondes par coup. Utilisation de pendules électroniques.

Les deux drapeaux sont tombés. Un petit « moins » sur le cadran de la pendule indique que le drapeau des blancs est tombé en premier. Le conducteur des blancs vous fait constater la chute des drapeaux et réclame le gain. Quel est le résultat ?

A – Gain blancs, ce sont eux qui ont constaté la chute des drapeaux.

B – Gain noirs, la pendule indique que les blancs sont tombés en premier.

C – Les deux drapeaux sont tombés donc nulle.

QUESTION 7 :

Cadence : 20 minutes KO.

Temps des blancs : 0.03 (0 min 3 sec)- Temps des noirs : 1.26 (1min 26 sec.)

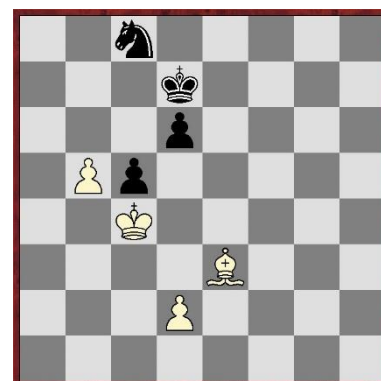
Dans cette situation (case A1 en bas), le conducteur des blancs (au trait) vous appelle et vous demande la nulle en application de la directive III.

Vous demandez de continuer à jouer un peu avant de prendre une décision. Le conducteur des blancs joue Fg5 rapidement puis tombe après le coup des noirs. Quelle est votre décision ?

A – Nulle, vous acceptez la demande des blancs.

B – Gain noirs au temps.

C – Vous ajoutez 30 secondes aux 2 joueurs pour avoir le temps de voir un peu plus de coups.



QUESTION 8 :

Cadence : 1h30 + 30 secondes par coups.

Vous soupçonnez très fortement un joueur d'avoir un téléphone allumé dans la poche de sa veste qu'il garde tout le temps lors de ses déplacements.

Vous lui demandez de vider ses poches devant vous, ce que le joueur refuse.

Que pouvez-vous faire ?

- A – Rien si ce n'est surveiller ce qu'il fait lors de ses déplacements.**
- B – Déclarer ce joueur perdant et l'exclure du tournoi.**
- C – Alerter la gendarmerie locale pour qu'ils puissent fouiller les poches du joueur concerné.**

QUESTION 9 :

Cadence : 20 min KO.

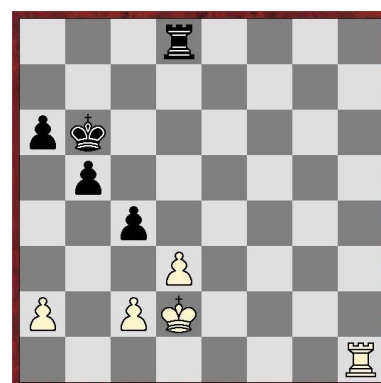
Dans cette situation, le conducteur des blancs joue dxc4 et appuie sur la pendule.

Comme c'est un coup illégal, vous ajoutez alors 2 minutes au conducteur des noirs et demandez au conducteur des blancs de jouer autre chose. Le conducteur des blancs joue alors Th6+.

Le conducteur des noirs joue le Roi immédiatement.

Que faites-vous ?

- A – Rien, si le conducteur des noirs n'intervient pas, la partie continue.**
- B – Vous intervenez pour demander aux blancs de jouer leur pion.**
- C – Vous intervenez pour donner le gain aux noirs car les blancs viennent de faire un 2ème coup irrégulier.**



QUESTION 10 :

Cadence : 60 minutes + 30 secondes par coup.

Un jeune joueur vient se plaindre que son adversaire a joué puis il a déclenché sa pendule avec l'autre main.

Son adversaire avait déjà fait un coup irrégulier plus tôt dans la partie.

Quelle est votre réponse ?

- A – Vous accordez le gain au joueur qui est venu vous voir.**
- B – Vous ajoutez 2 minutes à la pendule du joueur qui est venu vous voir.**
- C – Vous faites un rappel à la règle à l'adversaire, sans pénalité.**

QUESTION 11 :

En passant entre les tables, vous voyez le conducteur des blancs jouer en laissant son Roi en échecs puis appuyer sur la pendule de son adversaire.

Dans quel cas intervenez-vous ?

- A – Jamais, c'est aux joueurs de demander.**
- B – Tout le temps, il y a manifestement un problème.**
- C – Seulement si la compétition se déroule en cadence lente.**
- D – Seulement si la compétition se déroule en cadence lente ou rapide, pas en blitz.**
- E – Seulement si la compétition se déroule en jeu supervisé, au sens des articles A3 et B3.**

QUESTION 12 :

En cadence 50 minutes + 10 secondes par coup, lesquels des affirmations suivantes sont exactes ?

- **Affirmation 1 :** La notation est obligatoire tout le temps puisqu'il y a un incrément supérieur ou égal à 10 secondes par coup.
- **Affirmation 2 :** Les joueurs disposant de moins de 5 minutes à la pendule sont dispensés de notation (ils doivent à nouveau noter s'ils repassent à plus de 5 minutes).
- **Affirmation 3 :** Les joueurs étant passé en dessous de 5 minutes à leur la pendule sont dispensés de notation pour tout le reste de la partie.
- **Affirmation 4 :** Quand l'un des 2 joueurs est dispensé de notation, son adversaire l'est aussi.

A – Seulement l'affirmation 1.

B – Seulement l'affirmation 2.

C – Seulement l'affirmation 3.

D – Les affirmations 2 et 4.

E – Les affirmations 3 et 4.

QUESTION 13 :

Cadence : 20 min KO.

Les blancs viennent de jouer une de leur pièce en h4 puis tombe au temps.

La partie est déclarée nulle si la pièce en h4 est...

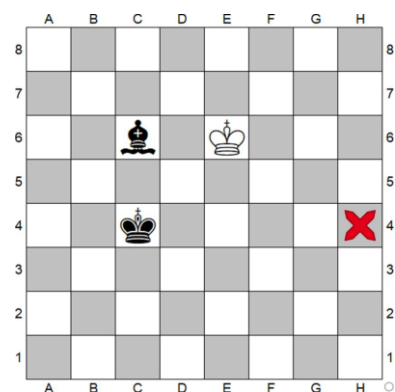
A – Un pion blanc.

B – Un cavalier blanc.

C – Un fou blanc.

D – Une tour blanche.

E – Toutes les propositions citées donnent partie nulle.



QUESTION 14 :

Cadence : 1h30 + 30''/coup

Au 66ème coup, un joueur vous demande la nulle pour 3 fois la même position. Son adversaire conteste.

Commence alors la reconstitution de la partie.

Au cours de cette reconstitution, vous vous apercevez avec les joueurs qu'il y a eu un coup illégal (mouvement de cavalier illicite) au 22ème coup.

Question : Que faites-vous ?

A – Comme personne n'a rien dit, vous continuez la reconstitution malgré ce coup de Cavalier.

B – Vous placez le Cavalier sur la bonne case, sans irrégularité et continuez la reconstitution.

C – Coup irrégulier et on ne peut plus revenir en arrière. Vous êtes obligé d'accorder la partie nulle.

D – Coup irrégulier effectué il y a trop longtemps. Celui qui a fait ce coup irrégulier perd la partie.

E – La reconstitution s'arrête là et la partie doit reprendre au 22ème coup.

QUESTION 15 :

Cadence : 20 min KO.

Le conducteur des blancs laisse son roi en échec et appui sur la pendule. Le conducteur des noirs joue un pion qui attaque alors la dame blanche et dit « échec » (alors qu'il y avait déjà échec avant). Le conducteur des blancs proteste et demande à reprendre son coup précédent puisque c'était un coup illégal.

Que faites-vous ?

- A – Vous faites changer le dernier coup des blancs et ajoutez 2 minutes aux noirs.**
- B – Vous faites changer le dernier coup des blancs sans ajouter de temps aux noirs qui n'auraient pas dû jouer.**
- C – Vous faites changer le dernier coup des blancs en joutant 2 minutes aux blancs car l'attitude des noirs n'est pas correcte.**
- D – Vous laissez la partie se poursuivre sans revenir en arrière. Les blancs doivent parer l'échec.**

QUESTION 16 :

Cadence : 60 minutes + 30 secondes par coup.

Un jeune joueur vient se plaindre que son adversaire a joué son roque à 2 mains.

Son adversaire avait déjà fait un coup irrégulier plus tôt dans la partie.

Quelle est votre réponse ?

- A – Vous accordez le gain au joueur qui est venu vous voir.**
- B – Vous ajoutez 2 minutes à la pendule du joueur qui est venu vous voir en validant le roque.**
- C – Vous demandez au joueur qui a joué le roque à 2 mains de jouer un autre coup de Roi.**
- D – Le roque est interdit lors de ce tour mais le joueur peut jouer ce qu'il veut d'autre. L'adversaire reçoit un bonus de 2 minutes.**
- E – Ce n'est pas interdit. Vous laissez continuer la partie avec le roque.**

QUESTION 17 :

Cadence 20 min KO.

La ronde est commencée depuis 15 minutes. Il reste 50 secondes au conducteur de blancs et 6 minutes et 14 secondes au conducteur des noirs. Une vingtaine de coups ont été joués.

Le conducteur des blancs vient vous voir en vous indiquant qu'il y a manifestement eu une erreur de réglage de la pendule.

Après avoir vérifié que la pendule fonctionne correctement avec quels temps relancerez-vous la partie ?

- A – BLANCS : 0.50 - NOIRS : 6.14**
- B – BLANCS : 10.50 - NOIRS : 16.14**
- C – BLANCS : 15.00 - NOIRS : 15.00**
- D – BLANCS : 1.40 - NOIRS : 12.28**
- E – Comme il y a manifestement eu un problème au départ, on recommence la partie depuis le début en ajustant les pendules au mieux pour ne pas décaler la ronde suivante.**

QUESTION 18 :

Parmi les tâches suivantes, laquelle est du devoir de l'organisateur et pas celui de l'arbitre.

- A – Prendre des mesures spéciales et nécessaires dans l'intérêt des joueurs handicapés.**
- B – Assurer le traitement administratif de l'après tournoi, avec la FFE notamment.**
- C – Suivre les règles et directives contre la tricherie.**
- D – S'occuper de la mise en place du matériel, préparer la salle.**
- E – S'assurer qu'un bon environnement de jeu soit maintenu.**

QUESTION 19 :

Parmi les 5 affirmations suivantes, une seule est vraie. Laquelle ?

- A – Après 50 coups sans prise de pion ni mouvement de pièce, l'arbitre peut intervenir pour déclarer la partie nulle.
- B – Quand on observe la position pour savoir s'il y a eu 3 positions identiques, les coups qui précèdent les positions observées ne comptent pas.
- C – Après le match, les feuilles de parties appartiennent aux joueurs.
- D – En cadence lente avec incrément de 30 secondes par coup, un joueur peut répondre au coup de son adversaire avant de le noter.
- E – Il n'est jamais autorisé d'écrire un coup avant de le jouer.

QUESTION 20 :

Parmi les 5 affirmations suivantes, une seule est fausse. Laquelle ?

- A – Lors de la promotion, le pion n'a pas nécessairement à être placé sur la case d'arrivée.
- B – Si un joueur touche plusieurs pièces adverses, il doit prendre la première pièce touchée pouvant être prise.
- C – Si un joueur touche une Tour, puis son Roi, en ayant l'intention de roquer. Il n'est pas autorisé à roquer et il est obligé de jouer la Tour touchée.
- D – Il est interdit de recentrer une de ses pièces tant que le joueur n'est pas au trait.
- E – Lors d'une promotion, la première pièce de sa couleur touchée après le pion devra être la pièce qui remplacera le pion.

QUESTION 21 :

Cadence : 50 minutes + 10 secondes par coup.

Un joueur vient vous voir pour se plaindre que son adversaire joue son coup immédiatement après qu'il a joué, sans lui laisser le temps d'appuyer sur la pendule.

Quelle est votre réponse ?

- A – Vous allez faire un rappel à la règle à l'adversaire, sans sanction.
- B – Vous ajoutez 2 minutes au joueur qui s'est plaint et vous surveillez pour que la situation ne se reproduise plus.
- C – Vous répondez qu'il n'y a pas d'irrégularité. Le joueur qui se plaint garde le droit d'appuyer sur la pendule même s'il est au trait.
- D – Vous répondez qu'il n'y a pas d'irrégularité. Il n'est bien sûr pas possible pour lui d'appuyer sur la pendule avant de jouer un nouveau coup.

QUESTION 22 :

Cadence : 5 min KO.

Un joueur vient vous voir pour dire que son adversaire a laissé son Roi en échecs puis il a déclenché la pendule. C'est le premier coup irrégulier de la partie.

Quelle est votre réponse ?

- A – C'est du blitz. Le premier coup irrégulier perd la partie.
 - B – Vous ajoutez 2 minutes à celui qui est venu se plaindre.
 - C – Vous ajoutez 1 minute à celui qui est venu se plaindre.
 - D – Le premier coup irrégulier de la partie est toléré. L'adversaire doit jouer autre chose sans pénalité
-

Les questions 23C, 24C et 25C sont pour les candidats au titre d'Arbitre de Club.

QUESTION 23C :

Cadence : 1h30 + 30 secondes par coup.

Le conducteur des blancs vous appelle parce que les noirs viennent de jouer O-O-O, puis ont appuyé sur la pendule.

La pendule arrêtée, indique :

BLANCS : 50 minutes et 58 secondes - NOIRS : 55 minutes et 37 secondes.

C'est le premier coup irrégulier des noirs.

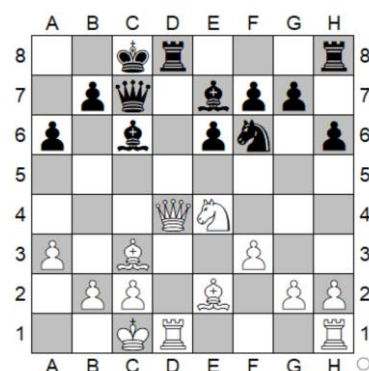
Que devra indiquer la pendule à la reprise du jeu ?

A – BLANCS : 50 minutes et 58 secondes - NOIRS : 55 minutes et 37 secondes.

B – BLANCS : 50 minutes et 58 secondes - NOIRS : 55 minutes et 07 secondes.

C – BLANCS : 52 minutes et 58 secondes - NOIRS : 55 minutes et 37 secondes.

D – BLANCS : 52 minutes et 58 secondes - NOIRS : 55 minutes et 07 secondes.



QUESTION 24C :

Cadence : 1h30 + 30 secondes par coup.

Durant la partie, dans quelle zone l'utilisation de la cigarette électronique est-elle autorisée pour les joueurs ?

A – Partout, la cigarette électronique n'est pas gênante contrairement aux vraies cigarettes.

B – Seulement en dehors de la zone de jeu (buvette, toilette...).

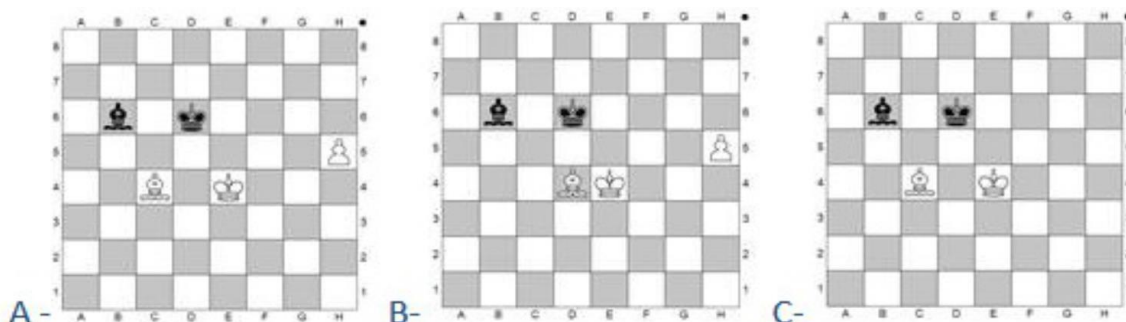
C – Seulement dans la zone fumeur prévue par l'organisation du tournoi.

D – Nulle part. Toute utilisation d'objet électronique est interdite durant la partie.

QUESTION 25C :

Cadence : 20 min KO.

Dans les 3 situations suivantes, le drapeau des blancs tombe. Quel est le résultat de la partie ?



A – Gain noir dans les 3 situations.

B – Gain noir dans les situations A et B, nulle dans la situation C.

C – Gain noir dans les situations A et C, nulle dans la situation B.

D – Gain noir dans la situation A, nulle dans les situations B et C.

E – Nulle dans les 3 situations.

Les questions 23J, 24J et 25J sont pour les candidats au titre d'Arbitre Jeune.

QUESTION 23J :

Cadence : 1h30 + 30 secondes par coup.

Dans une finale Roi + Dame contre Roi, un jeune a beaucoup de mal à conclure. C'est la dernière partie de la ronde et vous vous trouvez à côté de la partie.

Si aucun des 2 joueurs ne demandent rien, quand pourrez-vous intervenir pour déclarer la partie nulle ?

A- Si l'entraîneur du jeune avec Roi + Dame vous le demande.

B- Au bout de 25 coups.

C- Au bout de 50 coups.

D- Au bout de 75 coups.

E- Au bout de 100 coups.

F- A l'heure de la fin de la ronde prévue, pour ne pas mettre en péril la ronde suivante ou la fin de journée (donc 4 heures après le début de la ronde dans cette cadence).

G – Au moins 2 des réponses ci-dessus sont possibles.

QUESTION 24J :

Cadence 25 min + 5 secondes par coup.

Championnat départemental poussins, qualificatif pour le championnat de ligue.

Homologué uniquement pour le classement rapide FFE.

A partir de quand un coup illégal fait perdre la partie au joueur ?

A- A partir du 2ème coup illégal de la journée, même si le premier a été fait dans une autre partie (voir règlement des qualifications du championnat de France des Jeunes).

B- Au 2ème coup illégal de chaque partie (règles FIDE habituelles).

C- Au 3ème coup illégal de chaque partie (voir les règlements des compétitions homologuées de la FFE).

D- Ça dépend de ce que le comité départemental à prévu dans le règlement de son championnat.

QUESTION 25J :

Pour les phases départementales du championnat scolaire en cadence 20 min KO, homologué pour le classement rapide FFE, quelle adaptation au règlement est prévue :

A – Aucune : toutes les règles FIDE s'appliquent.

B – Les joueurs français scolarisés sont autorisés à jouer sans avoir de licence FFE.

C – Les coups irréguliers d'un joueur ne donnent pas de bonus de temps à son adversaire.

D – Chaque joueur a droit à 2 coups irréguliers avant de se voir déclarer perdant à son 3ème coup irrégulier.

E – Chaque comité départemental peut adapter les règles à son public inexpérimenté à condition que les adaptations aient été validées par la commission scolaire de la ligue à laquelle le comité appartient.

FIN de l'UVR

UVR - juin 2021 - grille des réponses

Les articles cités (Art. ...) font référence au livre de l'arbitre sauf pour la question 24J qui elle fait référence aux règlements des compétitions homologuées de la FFE.

QUESTION	REGLE	CADENCE	REPOSE	ARTICLE	Taux Réussite (%)
1	Nulle	Rapide	A	Art. 9.2.1.	89 %
2	Nulle	Lente	C	Art. 9.2.1.	26 %
3	Irrégularité	Toutes	B	Art. 7.5.2. et 7.5.5.	14 %
4	Pendule	Lente	A	Art. 6.4. et 6.9.	9 %
5	Irrégularité	Rapide	C	Art. 7.2.1. et A.4.1	66 %
6	Pendule	Lente	B	Art. 6.4 et 6.8. et 6.9	94 %
7	Directive III	Rapide	B	-	74 %
8	Sanction	Lente	B	Art. 11.3.3 et 12.9.	66 %
9	Irrégularité	Rapide	B	Art. 7.5.1.	Neutralisé
10	Pendule	Lente	B	Art. 6.2.3. et 12.9	31 %
11	Irrégularité	Toutes	B	Art. 12.1.	74 %
12	Notation	Lente	C	Art. 8.4.	51 %
13	Pendule	Rapide	D	Art. 6.9	26 %
14	Irrégularité	Lente	E	Art. 7.6	80 %
15	Irrégularité	Rapide	D	Annexe A - Art. A.4.2.	54 %
16	Irrégularité	Lente	A	Art. 7.5.4.	83 %
17	Pendule	Rapide	A	Art. A.4.1.1.	63 %
18	Organisation	Toutes	D	RI DNA. 22.2.	77 %
19	Divers	Toutes	D	Art. 8.1.3.	66 %
20	Divers	Toutes	E	Art. 4.7.3.	80 %
21	Pendule	Lente	C	Art. 1.3. et 6.2.2.	37 %
22	Irrégularité	Blitz	C	Art. B.2.	60 %
23C	Irrégularité	Lente	D	Art. 7.5.5.	72 %
24C	Divers	Lente	C	Art. 11.3.4.	88 %
25C	Pendule	Rapide	A	Art. 6.9.	56 %
23J	Nulle	Lente	D	Art. 9.6.2.	100 %
24J	Jeunes	Rapide	C	Compéti. homolo. 2.2.2.	30 %
25J	Jeunes	Rapide	A		20 %

UVR - juin 2021 - corrigé détaillé et commentaires

QUESTION 1 :

Cadence : 15 min + 3"/coup.

C'est la dernière partie d'une ronde d'un tournoi rapide. Vous (arbitre) vous trouvez donc à côté de la table de jeu. Le conducteur des blancs, au trait, arrête la pendule car ça fait 3 fois que la même position vient d'apparaître sur l'échiquier. Il vous réclame la nulle.

Comme vous êtes là, vous avez effectivement vu les 3 positions parfaitement identiques-

Le conducteur des noirs vous indique que comme la partie n'est pas notée, la demande n'est pas recevable et il demande 2 minutes de bonus pour arrêt injustifié de la pendule par son adversaire.

Quelle est votre réponse ?

A – Vous acceptez la demande des blancs.

B – Vous acceptez la demande de noirs et leur accordant 2 minutes de bonus.

C – Vous rejetez les deux demandes : la partie continue sans ajustement de la pendule.

QUESTION 2 :

Cadence : 90 min + 30"/coup.

Le conducteur des blancs joue Tc1+, le note, puis arrête la pendule en vous indiquant qu'avec le coup qu'il vient de jouer, la position est identique pour la 3ème fois consécutive. Il vous demande de vérifier avec les feuilles de partie. Le conducteur des noirs n'est pas d'accord et souhaite continuer la partie.

Quelle est votre réponse ?

A – Vous vérifiez immédiatement à l'aide des feuilles de partie s'il y a bien eu 3 fois la même position.

B – Avant de commencer la vérification, vous avertissez le demandeur d'un risque de pénalité au temps.

C – Vous rejetez la demande des blancs.

QUESTION 3 :

Lors du championnat de France petit-poussins, le conducteur des blancs joue son pion sur la 8ème rangée puis appuie sur la pendule avant de remplacer son pion. Il a déjà fait un coup irrégulier plus tôt dans la partie. Si on remplace le pion par une dame (ce qui est l'intention du jeune joueur), le roi noir est mat (mat du couloir).

Quel est le résultat de la partie ?

A – Gain blanc.

B – Nulle.

C – Gain noir.

QUESTION 4 :

Cadence : 1h30 / 40 coups + 30 min + 30 sec. par coup (cadence des interclubs).

La ronde a débuté à 14h15.

A 17h54, les 2 joueurs ont joué 39 coups chacun (cf. les feuilles de partie) et la pendule indique :

BLANC : 0 : 29 NOIR : 0 : 32

Le conducteur des noirs vous appelle et réclame le gain au temps.

Question : Quelle est votre décision ?

A – Gain noir au temps.

B – Les blancs ont du temps, la partie continue sans ajustement des pendules.

C – Les blancs ont du temps, la partie continue en ajoutant 2 minutes aux blancs suite à la demande injustifiée des noirs.

QUESTION 5 :

Cadence 20 min KO

Dans cette position, le conducteur des blancs vous appelle pour vous signaler que son Fou et son Cavalier de l'aile Roi qui n'ont pas encore bougé sont mal placés. Quelle est votre réponse ?

A – Comme nous sommes en jeu rapide, la partie continue, sans changement.

B – On inverse les positions du Fou et du Cavalier pour que la partie puisse se poursuivre normalement.

C – On recommence la partie depuis le début.



QUESTION 6 :

Cadence : 50 minutes + 10 secondes par coup. Utilisation de pendules électroniques.

Les deux drapeaux sont tombés. Un petit « moins » sur le cadran de la pendule indique que le drapeau des blancs est tombé en premier. Le conducteur des blancs vous fait constater la chute des drapeaux et réclame le gain. Quel est le résultat ?

A – Gain blancs, ce sont eux qui ont constaté la chute des drapeaux.

B – Gain noirs, la pendule indique que les blancs sont tombés en premier.

C – Les deux drapeaux sont tombés donc nulle.

QUESTION 7 :

Cadence : 20 minutes KO.

Temps des blancs : 0.03 (0 min 3 sec)- Temps des noirs : 1.26 (1min 26 sec.)

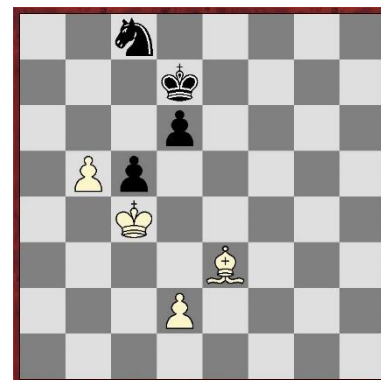
Dans cette situation (case A1 en bas), le conducteur des blancs (au trait) vous appelle et vous demande la nulle en application de la directive III.

Vous demandez de continuer à jouer un peu avant de prendre une décision. Le conducteur des blancs joue Fg5 rapidement puis tombe après le coup des noirs. Quelle est votre décision ?

A – Nulle, vous acceptez la demande des blancs.

B – Gain noirs au temps.

C – Vous ajoutez 30 secondes aux 2 joueurs pour avoir le temps de voir un peu plus de coups.



QUESTION 8 :

Cadence : 1h30 + 30 secondes par coups.

Vous soupçonnez très fortement un joueur d'avoir un téléphone allumé dans la poche de sa veste qu'il garde tout le temps lors de ses déplacements.

Vous lui demander de vider ses poches devant vous, ce que le joueur refuse.

Que pouvez-vous faire ?

A – Rien si ce n'est surveiller ce qu'il fait lors de ses déplacements.

B – Déclarer ce joueur perdant et l'exclure du tournoi.

C – Alerter la gendarmerie locale pour qu'ils puissent fouiller les poches du joueur concerné.

QUESTION 9 :

Cadence : 20 min KO.

Dans cette situation, le conducteur des blancs joue dxc4 et appuie sur la pendule.

Comme c'est un coup illégal, vous ajoutez alors 2 minutes au conducteur des noirs et demandez au conducteur des blancs de jouer autre chose. Le conducteur des blancs joue alors Th6 +.

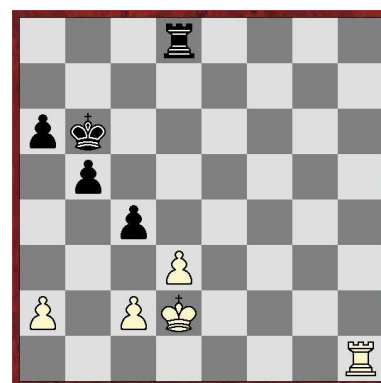
Le conducteur des noirs joue le Roi immédiatement.

Que faites-vous ?

A – Rien, si le conducteur des noirs n'intervient pas, la partie continue.

B – Vous intervenez pour demander aux blancs de jouer leur pion.

C – Vous intervenez pour donner le gain aux noirs car les blancs viennent de faire un 2ème coup irrégulier.



QUESTION 10 :

Cadence : 60 minutes + 30 secondes par coup.

Un jeune joueur vient se plaindre que son adversaire a joué puis il a déclenché sa pendule avec l'autre main.

Son adversaire avait déjà fait un coup irrégulier plus tôt dans la partie.

Quelle est votre réponse ?

A – Vous accordez le gain au joueur qui est venu vous voir.

B – Vous ajoutez 2 minutes à la pendule du joueur qui est venu vous voir.

C – Vous faites un rappel à la règle à l'adversaire, sans pénalité.

QUESTION 11 :

En passant entre les tables, vous voyez le conducteur des blancs jouer en laissant son Roi en échecs puis appuyer sur la pendule de son adversaire.

Dans quel cas intervenez-vous ?

A – Jamais, c'est aux joueurs de demander.

B – Tout le temps, il y a manifestement un problème.

C – Seulement si la compétition se déroule en cadence lente.

D – Seulement si la compétition se déroule en cadence lente ou rapide, pas en blitz.

E – Seulement si la compétition se déroule en jeu supervisé, au sens des articles A3 et B3.

QUESTION 12 :

En cadence 50 minutes + 10 secondes par coup, lesquels des affirmations suivantes sont exactes ?

- **Affirmation 1** : La notation est obligatoire tout le temps puisqu'il y a un incrément supérieur ou égal à 10 secondes par coup.
- **Affirmation 2** : Les joueurs disposant de moins de 5 minutes à la pendule sont dispensés de notation (ils doivent à nouveau noter s'ils repassent à plus de 5 minutes).
- **Affirmation 3** : Les joueurs étant passé en dessous de 5 minutes à leur la pendule sont dispensés de notation pour tout le reste de la partie.
- **Affirmation 4** : Quand l'un des 2 joueurs est dispensé de notation, son adversaire l'est aussi.

A – Seulement l'affirmation 1.

B – Seulement l'affirmation 2.

C – Seulement l'affirmation 3.

D – Les affirmations 2 et 4.

E – Les affirmations 3 et 4.

QUESTION 13 :

Cadence : 20 min KO.

Les blancs viennent de jouer une de leur pièce en h4 puis tombe au temps.

La partie est déclarée nulle si la pièce en h4 est...

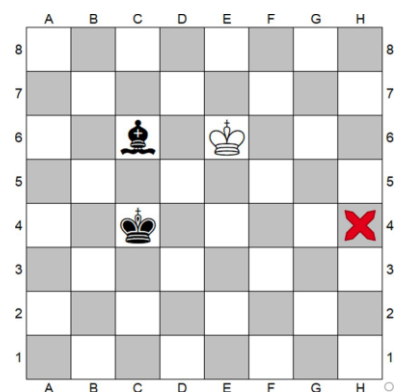
A – Un pion blanc.

B – Un cavalier blanc.

C – Un fou blanc.

D – Une tour blanche.

E – Toutes les propositions citées donnent partie nulle.



QUESTION 14 :

Cadence : 1h30 + 30''/coup

Au 66ème coup, un joueur vous demande la nulle pour 3 fois la même position. Son adversaire conteste.

Commence alors la reconstitution de la partie.

Au cours de cette reconstitution, vous vous apercevez avec les joueurs qu'il y a eu un coup illégal (mouvement de cavalier illicite) au 22ème coup.

Question : Que faites-vous ?

A – Comme personne n'a rien dit, vous continuez la reconstitution malgré ce coup de Cavalier.

B – Vous placez le Cavalier sur la bonne case, sans irrégularité et continuez la reconstitution.

C – Coup irrégulier et on ne peut plus revenir en arrière. Vous êtes obligé d'accorder la partie nulle.

D – Coup irrégulier effectué il y a trop longtemps. Celui qui a fait ce coup irrégulier perd la partie.

E – La reconstitution s'arrête là et la partie doit reprendre au 22ème coup.

QUESTION 15 :

Cadence : 20 min KO.

Le conducteur des blancs laisse son roi en échec et appui sur la pendule. Le conducteur des noirs joue un pion qui attaque alors la dame blanche et dit « échec » (alors qu'il y avait déjà échec avant). Le conducteur des blancs proteste et demande à reprendre son coup précédent puisque c'était un coup illégal.

Que faites-vous ?

- A – Vous faites changer le dernier coup des blancs et ajoutez 2 minutes aux noirs.**
- B – Vous faites changer le dernier coup des blancs sans ajouter de temps aux noirs qui n'auraient pas dû jouer.**
- C – Vous faites changer le dernier coup des blancs en joutant 2 minutes aux blancs car l'attitude des noirs n'est pas correcte.**
- D – Vous laissez la partie se poursuivre sans revenir en arrière. Les blancs doivent parer l'échec.**

QUESTION 16 :

Cadence : 60 minutes + 30 secondes par coup.

Un jeune joueur vient se plaindre que son adversaire a joué son roque à 2 mains.

Son adversaire avait déjà fait un coup irrégulier plus tôt dans la partie.

Quelle est votre réponse ?

- A – Vous accordez le gain au joueur qui est venu vous voir.**
- B – Vous ajoutez 2 minutes à la pendule du joueur qui est venu vous voir en validant le roque.**
- C – Vous demandez au joueur qui a joué le roque à 2 mains de jouer un autre coup de Roi.**
- D – Le roque est interdit lors de ce tour mais le joueur peut jouer ce qu'il veut d'autre. L'adversaire reçoit un bonus de 2 minutes.**
- E – Ce n'est pas interdit. Vous laissez continuer la partie avec le roque.**

QUESTION 17 :

Cadence 20 min KO.

La ronde est commencée depuis 15 minutes. Il reste 50 secondes au conducteur de blancs et 6 minutes et 14 secondes au conducteur des noirs. Une vingtaine de coups ont été joués.

Le conducteur des blancs vient vous voir en vous indiquant qu'il y a manifestement eu une erreur de réglage de la pendule.

Après avoir vérifié que la pendule fonctionne correctement avec quels temps relancerez-vous la partie ?

- A – BLANCS : 0.50 - NOIRS : 6.14**
- B – BLANCS : 10.50 - NOIRS : 16.14**
- C – BLANCS : 15.00 - NOIRS : 15.00**
- D – BLANCS : 1.40 - NOIRS : 12.28**
- E – Comme il y a manifestement eu un problème au départ, on recommence la partie depuis le début en ajustant les pendules au mieux pour ne pas décaler la ronde suivante.**

QUESTION 18 :

Parmi les tâches suivantes, laquelle est du devoir de l'organisateur et pas celui de l'arbitre.

- A – Prendre des mesures spéciales et nécessaires dans l'intérêt des joueurs handicapés.**
- B – Assurer le traitement administratif de l'après tournoi, avec la FFE notamment.**
- C – Suivre les règles et directives contre la tricherie.**
- D – S'occuper de la mise en place du matériel, préparer la salle.**
- E – S'assurer qu'un bon environnement de jeu soit maintenu.**

QUESTION 19 :

Parmi les 5 affirmations suivantes, une seule est vraie. Laquelle ?

- A – Après 50 coups sans prise de pion ni mouvement de pièce, l'arbitre peut intervenir pour déclarer la partie nulle.
- B – Quand on observe la position pour savoir s'il y a eu 3 positions identiques, les coups qui précèdent les positions observées ne comptent pas.
- C – Après le match, les feuilles de parties appartiennent aux joueurs.
- D – En cadence lente avec incrément de 30 secondes par coup, un joueur peut répondre au coup de son adversaire avant de le noter.
- E – Il n'est jamais autorisé d'écrire un coup avant de le jouer.

QUESTION 20 :

Parmi les 5 affirmations suivantes, une seule est fausse. Laquelle ?

- A – Lors de la promotion, le pion n'a pas nécessairement à être placé sur la case d'arrivée.
- B – Si un joueur touche plusieurs pièces adverses, il doit prendre la première pièce touchée pouvant être prise.
- C – Si un joueur touche une Tour, puis son Roi, en ayant l'intention de roquer. Il n'est pas autorisé à roquer et il est obligé de jouer la Tour touchée.
- D – Il est interdit de recentrer une de ses pièces tant que le joueur n'est pas au trait.
- E – Lors d'une promotion, la première pièce de sa couleur touchée après le pion devra être la pièce qui remplacera le pion.

QUESTION 21 :

Cadence : 50 minutes + 10 secondes par coup.

Un joueur vient vous voir pour se plaindre que son adversaire joue son coup immédiatement après qu'il a joué, sans lui laisser le temps d'appuyer sur la pendule.

Quelle est votre réponse ?

- A – Vous allez faire un rappel à la règle à l'adversaire, sans sanction.
- B – Vous ajoutez 2 minutes au joueur qui s'est plaint et vous surveillez pour que la situation ne se reproduise plus.
- C – Vous répondez qu'il n'y a pas d'irrégularité. Le joueur qui se plaint garde le droit d'appuyer sur la pendule même s'il est au trait.
- D – Vous répondez qu'il n'y a pas d'irrégularité. Il n'est bien sûr pas possible pour lui d'appuyer sur la pendule avant de jouer un nouveau coup.

QUESTION 22 :

Cadence : 5 min KO.

Un joueur vient vous voir pour dire que son adversaire a laissé son Roi en échecs puis il a déclenché la pendule. C'est le premier coup irrégulier de la partie.

Quelle est votre réponse ?

- A – C'est du blitz. Le premier coup irrégulier perd la partie.
 - B – Vous ajoutez 2 minutes à celui qui est venu se plaindre.
 - C – Vous ajoutez 1 minute à celui qui est venu se plaindre.
 - D – Le premier coup irrégulier de la partie est toléré. L'adversaire doit jouer autre chose sans pénalité
-

Les questions 23C, 24C et 25C sont pour les candidats au titre d'Arbitre de Club.

QUESTION 23C :

Cadence : 1h30 + 30 secondes par coup.

Le conducteur des blancs vous appelle parce que les noirs viennent de jouer O-O-O, puis ont appuyé sur la pendule.

La pendule arrêtée, indique :

BLANCS : 50 minutes et 58 secondes - NOIRS : 55 minutes et 37 secondes.

C'est le premier coup irrégulier des noirs.

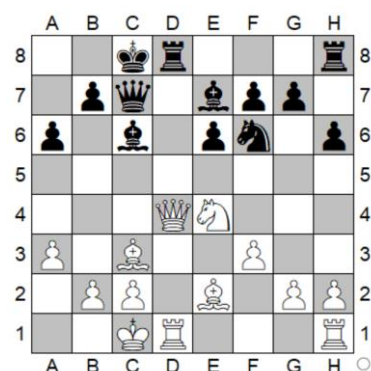
Que devra indiquer la pendule à la reprise du jeu ?

A – BLANCS : 50 minutes et 58 secondes - NOIRS : 55 minutes et 37 secondes.

B – BLANCS : 50 minutes et 58 secondes - NOIRS : 55 minutes et 07 secondes.

C – BLANCS : 52 minutes et 58 secondes - NOIRS : 55 minutes et 37 secondes.

D – BLANCS : 52 minutes et 58 secondes - NOIRS : 55 minutes et 07 secondes.



QUESTION 24C :

Cadence : 1h30 + 30 secondes par coup.

Durant la partie, dans quelle zone l'utilisation de la cigarette électronique est-elle autorisée pour les joueurs ?

A – Partout, la cigarette électronique n'est pas gênante contrairement aux vraies cigarettes.

B – Seulement en dehors de la zone de jeu (buvette, toilette...).

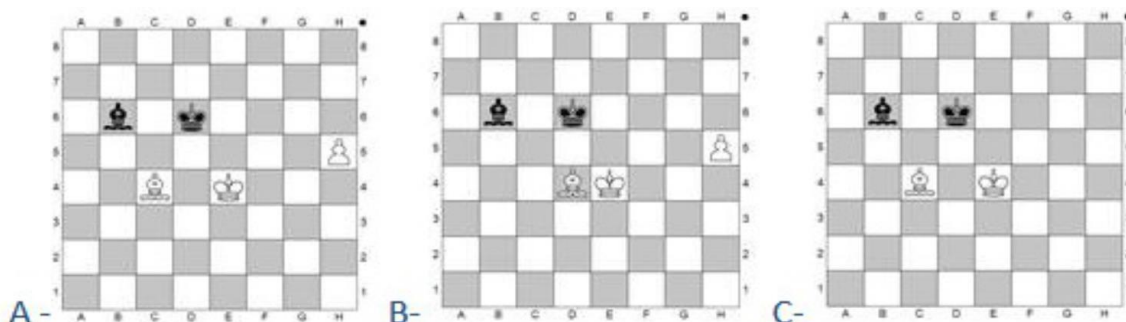
C – Seulement dans la zone fumeur prévue par l'organisation du tournoi.

D – Nulle part. Toute utilisation d'objet électronique est interdite durant la partie.

QUESTION 25C :

Cadence : 20 min KO.

Dans les 3 situations suivantes, le drapeau des blancs tombe. Quel est le résultat de la partie ?



A – Gain noir dans les 3 situations.

B – Gain noir dans les situations A et B, nulle dans la situation C.

C – Gain noir dans les situations A et C, nulle dans la situation B.

D – Gain noir dans la situation A, nulle dans les situations B et C.

E – Nulle dans les 3 situations.

Les questions 23J, 24J et 25J sont pour les candidats au titre d'Arbitre Jeune.

QUESTION 23J :

Cadence : 1h30 + 30 secondes par coup.

Dans une finale Roi + Dame contre Roi, un jeune a beaucoup de mal à conclure. C'est la dernière partie de la ronde et vous vous trouvez à côté de la partie.

Si aucun des 2 joueurs ne demandent rien, quand pourrez-vous intervenir pour déclarer la partie nulle ?

A- Si l'entraîneur du jeune avec Roi + Dame vous le demande.

B- Au bout de 25 coups.

C- Au bout de 50 coups.

D- Au bout de 75 coups.

E- Au bout de 100 coups.

F- A l'heure de la fin de la ronde prévue, pour ne pas mettre en péril la ronde suivante ou la fin de journée (donc 4 heures après le début de la ronde dans cette cadence).

G – Au moins 2 des réponses ci-dessus sont possibles.

QUESTION 24J :

Cadence 25 min + 5 secondes par coup.

Championnat départemental poussins, qualificatif pour le championnat de ligue.

Homologué uniquement pour le classement rapide FFE.

A partir de quand un coup illégal fait perdre la partie au joueur ?

A- A partir du 2ème coup illégal de la journée, même si le premier a été fait dans une autre partie (voir règlement des qualifications du championnat de France des Jeunes).

B- Au 2ème coup illégal de chaque partie (règles FIDE habituelles).

C- Au 3ème coup illégal de chaque partie (voir les règlements des compétitions homologuées de la FFE).

D- Ça dépend de ce que le comité départemental a prévu dans le règlement de son championnat.

QUESTION 25J :

Pour les phases départementales du championnat scolaire en cadence 20 min KO, homologué pour le classement rapide FFE, quelle adaptation au règlement est prévue :

A – Aucune : toutes les règles FIDE s'appliquent.

B – Les joueurs français scolarisés sont autorisés à jouer sans avoir de licence FFE.

C – Les coups irréguliers d'un joueur ne donnent pas de bonus de temps à son adversaire.

D – Chaque joueur a droit à 2 coups irréguliers avant de se voir déclarer perdant à son 3ème coup irrégulier.

E – Chaque comité départemental peut adapter les règles à son public inexpérimenté à condition que les adaptations aient été validées par la commission scolaire de la ligue à laquelle le comité appartient.

FIN de l'UVR

Quelques commentaires et précisions sur les questions les moins bien réussies par les candidats :

QUESTION 2 :

Seulement 26 % de réussite pour ce « piège » pourtant assez classique sur les demandes de nulles par répétition.

L'article 9.2.1 indique que la demande doit venir du joueur au trait. La question indique que la demande est formulée par le joueur qui vient de jouer, il n'est donc plus au trait et n'est donc pas autorisé à faire cette demande : la demande est à rejeter. Pour demander la partie nulle dans ce cas, le joueur doit déclarer à l'arbitre son intention de jouer le coup, mais sans le jouer (voir 9.2.1.1).

QUESTION 3 :

L'article 7.5.2 indique que si le joueur place son pion sur la 8ème rangée et appuie sur la pendule sans le remplacer, le coup est illégal. Cet article indique aussi que dans ce cas, le pion sera remplacé par une dame de la même couleur.

Comme ce joueur a déjà un coup irrégulier, il devrait donc perdre la partie (article 7.5.5).

72% des candidats ont répondu « gain noir ».

Mais cet article 7.5.5 indique aussi « cependant, la partie est nulle, si la position est telle que l'adversaire ne peut mater le roi du joueur par aucune suite de coups légaux ».

Nous sommes bien dans ce cas : si on remplace le pion blanc par une dame blanche, il y a mat en faveur des blancs. Il n'y a donc aucune suite de coups légaux qui peut donner la victoire aux noirs !

La partie est donc nulle. Seulement 14 % des candidats donnent cette réponse (et 14 % des candidats donnent la victoire aux blancs).

QUESTION 4 :

Nous sommes dans une situation où la pendule compte les coups. Il y a très probablement eu un « clac-clac » de trop (donc un coup compté en trop) et donc le temps bonus de 30 minutes est arrivé trop tôt (au 39ème coup et pas au 40ème coup).

L'article 6.9 indique que la partie est perdue « si un joueur n'a pas achevé le nombre de coups prescrits dans le temps imparti ».

Nous sommes bien dans ce cas-là : la pendule n'indique pas « 0 », mais le joueur n'a pas joué les 40 coups, dans le temps qui était prévu pour cela. Le joueur blanc a donc perdu la partie.

Dans ces cadences avec 2 périodes, il existe différentes façons de régler les pendules :

a) La pendule compte les coups : le risque est celui évoqué dans la question : les 30 minutes de bonus peuvent arriver trop tôt.

b) La pendule ne compte pas les coups : les 30 minutes seront ajoutées quand un des 2 joueurs aura épuisé son temps. Le problème est que les 30 minutes seront ajoutées de toutes façons au tombé, même si le joueur n'a pas joué ses 40 coups avant.

Dans ces 2 cas, il est nécessaire que l'arbitre soit très attentif aux pendules et aux éventuels soucis à l'approche du 40ème coup, moment où les joueurs ont souvent peu de temps et où la majorité des problèmes surviennent. L'arbitre choisira entre ces 2 possibilités, en ayant connaissance des avantages et des inconvénients de son choix.

Il est aussi possible de ne pas programmer la deuxième période sur les pendules : le temps devra alors être ajouté manuellement par l'arbitre sur chaque pendule après vérification des conditions de la fin de la période 1. Cette solution demande beaucoup de manipulation et n'est pas nécessaire si l'arbitre est très attentif à l'approche du 40ème coup.

QUESTION 9 :

La question n'a pas été comptabilisée à cause d'un souci technique : sur quelques copies, l'image associée à la question n'apparaissait pas. Pour les copies à la limite du pourcentage requis attendu, un bonus a pu être donné à ceux qui avaient bien répondu.

QUESTION 10 :

- 31 % des candidats donnent la réponse attendu qui est de donner un petit bonus de temps au joueur qui vient vous signaler l'irrégularité. Il a raison, son adversaire a fait une petite erreur, qu'il a pris le temps de venir signaler à l'arbitre : on doit lui donner un petit bonus de temps pour cela.

- 49% des candidats ont répondu la réponse C (rappel à la règle sans pénalité) : ils n'ont pas été pénalisés. Même si ce n'est pas la meilleure réponse, celle-ci est acceptable et peut se faire dans certaines circonstances.

- En revanche faire perdre le joueur ayant appuyé sur la pendule avec la mauvaise main serait une erreur d'arbitrage en cas réel : les commentaires de l'article 6.2.3 le précisent clairement « cela n'est pas considéré comme un coup illégal et est sanctionné selon l'article 12.9 ». (20 % des candidats a commis cette erreur dans leur copie).

QUESTION 13 :

Il s'agissait ici de bien comprendre l'article 6.9 qui indique la perte au temps en cas de dépassement de temps par un joueur avec la précision « cependant la partie est nulle si la position est telle que l'adversaire ne peut mater le roi du joueur par aucune suite de coups légaux ».

Face à un Fou seul, un mat « aidé » existe contre un cavalier et un Fou de couleur opposé. Un Pion peut se transformer au choix donc un mat « aidé » existera aussi.

Dans nos propositions, il n'y a que dans le cas Fou seul contre Tour qu'aucune suite de coups légaux ne peut amener à un mat en faveur des noirs. Les autres possibilités donnent le gain au temps pour les noirs.

QUESTION 21 :

Un joueur au trait peut jouer. L'article 1.3 définit le trait lorsqu'un joueur a joué son coup. L'adversaire n'a donc pas commis d'irrégularité.

L'article 6.2.2 indique que le joueur « doit pouvoir actionner sa pendule après avoir joué son coup, même si l'adversaire a joué son coup suivant ». La réponse C, était donc attendue.

QUESTION 24J et 25J :

- Ici la réponse ne se trouvait pas dans le livre de l'arbitre, mais dans le chapitre « compétitions homologuées » des règlements FFE. L'article 2.2.2 indique une adaptation de l'article 7.5.5 sur les coups illégaux dans certaines conditions dont celles de la question.

La réponse C qui était attendue comme réponse à la question 24 indiquait qu'il fallait examiner ce chapitre. Il est dommage que seuls 30% des candidats soient allés vérifier à l'endroit pourtant indiqué dans la question.

- En revanche, aucun article ne prévoit une adaptation pour les championnats scolaires. Pour un championnat scolaire homologué, il faut donc appliquer l'ensemble des règles. C'était la réponse attendue à la question 25.

UVC - session de juin 2021

Durée : 2 heures

Tous les documents sont autorisés (en version imprimée ou numérique) sauf les annales constituées de sujets et de corrigés. Il est interdit de téléphoner ou de se connecter à Internet pendant l'épreuve.

Pour chaque question, une seule réponse est attendue.

Toutes les questions rapportent un point.

80 % de bonnes réponses nécessaires pour avoir l'UV donc 20 bonnes réponses (l'UV a 25 questions).

Entourer la lettre alphabétique correspondante à la bonne réponse ou souligner la bonne réponse.

Question 1

Quel grade minimum doit avoir l'arbitre qui vous délivrera une ASP ?

- A. AFO1.
- B. Un AFO1 ayant suivi une formation spécifique de délivrance d'ASP.
- C. AFO2.
- D. AFC.

Question 2

Qu'est-ce qu'un arbitre stagiaire ?

- A. Un licencié s'étant inscrit à un stage d'arbitrage et ayant adressé à son DRA sa demande d'inscription à la prochaine session d'examen.
- B. Un licencié ayant suivi un stage d'arbitrage et ayant adressé au DRA sa demande d'inscription à la prochaine session d'examen.
- C. Un arbitre candidat s'étant inscrit à un stage d'arbitrage d'un grade supérieur au sien et ayant adressé à son DRA sa demande d'inscription à la prochaine session d'examen.
- D. Un arbitre candidat ayant suivi un stage d'arbitrage d'un grade supérieur au sien et ayant adressé à son DRA sa demande d'inscription à la prochaine session d'examen.

Question 3

Quels sont les critères administratifs pour obtenir le titre d'AFC ?

- A. Être titulaire d'une licence A valable pour la saison en cours.
- B. Respecter les limites d'âge et les titres requis, tels qu'indiqués dans la description du titre visé.
- C. Posséder un classement Elo (lent ou rapide, national ou F.I.D.E.).
- D. Toutes les réponses ci-dessus sont correctes.

Question 4

Un arbitre jeune s'interroge sur le titre d'arbitre fédéral de club (AFC).

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celle qui est correcte.

- A. Un AFC peut officier en tant qu'arbitre principal dans toutes les coupes locales, départementales, régionales, fédérales.
- B. Un AFC peut officier dans n'importe quel tournoi en tant qu'adjoint.
- C. Un AFC peut officier en tant qu'arbitre principal dans toutes les compétitions jeunes y compris celles utilisant l'appariement au système suisse.
- D. A condition d'être agréé F.I.D.E, un AFC peut officier en tant qu'arbitre principal dans tous les types d'événements échiquéens homologués par la F.I.D.E.

Question 5

Lors d'un séminaire de formation continue, les arbitres révisent les systèmes de départage. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celle qui est correcte.

- A. La Confrontation Directe pour départager 2 joueurs consiste à prendre en compte le résultat de la partie entre les adversaires communs aux deux joueurs.
- B. Le Sonneborn-Berger d'un joueur est donné par la somme des points des adversaires qui ont gagné contre ce joueur plus la moitié de la somme des points des adversaires qui ont fait nulle contre ce joueur.
- C. Pour départager des équipes de 4 joueurs le Berlin multiplie le résultat du 1er échiquier par 3, du 2e par 2, du 3e par 1 et du 4e par 0.
- D. Le cumulatif tronqué est le cumulatif amputé du score d'une ou plusieurs rondes, en commençant par la 1ère ronde.

Question 6

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celle qui est correcte ?

- A. Un tournoi toutes rondes à 9 joueurs comportera 8 rondes.
- B. Un tournoi toutes rondes à 9 joueurs comportera 9 rondes.
- C. Un tournoi toutes rondes à 10 joueurs comportera 10 rondes.
- D. Un tournoi toutes rondes aller-retour à 5 joueurs comportera 8 rondes.

Question 7

A partir de quelle cadence minimum une licence A est obligatoire pour jouer en compétition ?

- A. 10mn.
- B. 50mn.
- C. 50mn + 10s par coup.
- D. 25mn + 30s par coup.

Question 8

Sont considérés mutés :

- A. Tous les joueurs nouvellement licenciés.
- B. Tout joueur étranger avec un classement FIDE supérieur à 2200 qui était licencié A après le 31 janvier de la saison précédente dans son club de la saison en cours.
- C. Tout joueur qui a été licencié tout ou partie de la saison précédente dans un club étranger, et pour le compte duquel il a participé à une compétition par équipe.
- D. Tout joueur qui a été licencié tout ou partie de la saison précédente dans un club français autre que son club pour la saison en cours, et pour le compte duquel il a participé à une compétition par équipe.

Question 9

Lors d'une rencontre que vous arbitrez vous avez vu sur le site fédéral qu'un joueur X d'une des équipes n'était pas encore licencié le matin-même du match. A la remise des compositions par les capitaines à l'heure prévue, vous constatez que ce joueur X apparaît bien licencié A sur le site fédéral. Comment réagissez-vous ?

- A. Le match est perdu par forfait pour l'équipe du joueur X.
- B. Le joueur X peut jouer mais une pénalité sera donnée à son équipe.
- C. Forfait administratif à l'échiquier du joueur X.
- D. Aucun problème le joueur X peut jouer et aucune pénalité ne sera donnée à son équipe.

Question 10

Un joueur fête aujourd'hui ses 14 ans (juin 2021). Quelle est sa catégorie ?

- A. Minime.
- B. Cadet.
- C. U14.
- D. U16.

Question 11

En France dans les compétitions homologuées quel est le retard par défaut autorisé pour arriver devant l'échiquier après le début de la ronde, sauf si le RI du tournoi prévoit autre chose ?

- A. 60mn.
- B. 30mn.
- C. Aucun retard autorisé.
- D. Avant que le drapeau de la pendule du joueur ne tombe.

Question 12

Comment calcule-t-on la moyenne ELO d'une équipe qui jouera avec moins de joueurs que ne prévoit le règlement d'une compétition ?

- A. Peu importe le nombre de joueurs présents. On divise par le nombre de joueurs prévus pour composer l'équipe.
- B. La moyenne de l'équipe sera égale à la somme ELO des deux premiers échiquiers, divisée par deux.
- C. On considère que la moyenne Elo est égale à la somme des Elo des joueurs divisée par le nombre réel de joueurs composant l'équipe.
- D. On considère que la moyenne Elo est égale à la somme des Elo des joueurs composant l'équipe plus les remplaçants s'il y a lieu, divisée par le nombre total de joueurs.

Question 13

Vous arbitrez un match de Nationale 2 du championnat de France des clubs. L'équipe A est au complet. 7 joueurs de l'équipe B sont arrivés, mais le capitaine n'est pas certain de la venue du joueur prévu au 7ème échiquier. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celle qui est correcte.

- A. Si aucun nom est inscrit sur la feuille de match au 7^{ème} échiquier alors les 7^{ème} et 8^{ème} échiquier sont comptés forfait administratif.
- B. Si aucun nom est inscrit sur la feuille de match au 7ème échiquier alors cet échiquier est compté forfait administratif et la partie est comptée -1.
- C. Si le nom du joueur est inscrit sur la feuille de match et le joueur ne vient pas alors le 7ème échiquier a perdu par forfait administratif ainsi que tous les échiquiers suivants.
- D. Si le nom du joueur est inscrit sur la feuille de match et que le joueur prévu au 7ème ne vient pas alors le 7^{ème} et 8^{ème} échiquier ont perdu par forfait sportif et leur partie est comptabilisée -1 pour le décompte des points de match.

Question 14

En Coupe Loubatière quelle doit être le grade minimum de l'arbitre pour officier ?

- A. AFC.
- B. AFO2.
- C. AFO1.
- D. AFE1.

Question 15

Fraîchement AFC, votre club vous demande d'arbitrer deux matches de Nationale 3. Vous jouez dans l'une des équipes. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celle qui est correcte.

- A. Évidemment car en N3 il n'est pas interdit de jouer et arbitrer en même temps.
- B. Vous ne pouvez qu'arbitrer le match dans lequel vous jouez.
- C. Vous ne pouvez arbitrer aucun de ces matches et jouer en même temps pour cause de partialité vous ne pouvez qu'arbitrer le match dans lequel vous ne jouez pas.

Question 16

Lors d'un match de Nationale 1, un capitaine vous donne sa composition d'équipe 2mn avant l'heure prévue pour le début de la rencontre. Un joueur de l'équipe arrive 50mn après le lancement des parties. Sa pendule indique 0 : 27mn. Qu'elle doit être votre action ?

- A. Le délai de forfait étant d'une heure, il a perdu sportivement le match.
- B. La partie se déroule normalement.
- C. Vous réglez sa pendule à 0 : 30mn et la partie se déroule normalement.
- D. Le délai de forfait étant d'une demi-heure il a perdu sportivement le match.

Question 17

Une équipe jouant en N2, est composée de quatre français, d'un résident de la communauté européenne habitant Paris depuis plus de 5 ans, et de trois étrangers dont un qui réside en France depuis plus de 5 ans. De plus trois joueurs sont considérés « mutés » pour la saison en cours. Le directeur du groupe où joue cette équipe doit :

- A. Pénaliser cette équipe suivant les règlements en vigueur car elle est composée de 4 étrangers.
- B. Pénaliser cette équipe car trop de joueurs mutés la composent.
- C. Ne rien faire car cette composition est conforme à nos règlements.
- D. Pénaliser cette équipe car il faut impérativement 5 joueurs français dans une équipe.

Question 18

Vous désirez envoyer un licencié devant la Commission de discipline. A qui devez-vous envoyer votre plainte ?

- A. Au Président de la Commission de discipline.
- B. Au bureau Fédéral.
- C. A votre DRA.
- D. A Président du club d'appartenance du joueur.

Question 19

En Coupe de France Les couleurs sont attribuées par le Directeur de la Coupe de France.

- A. L'une des équipes a les Blancs aux échiquiers 1 et 3, les Noirs sur les échiquiers 2 et 4.
- B. L'une des équipes a les Blancs aux échiquiers 1 et 4, les Noirs sur les échiquiers 2 et 3.
- C. L'une des équipes a les Blancs aux échiquiers 1 et 2, les Noirs sur les échiquiers 3 et 4.
- D. L'équipe dont la moyenne ELO est la plus faible a les blancs aux échiquiers 1 et 4.

Question 20

En Coupe Loubatière de la phase départementale, combien d'équipes se qualifient ?

- A. 1 équipe pour 1 à 4 équipes participant.
- B. 2 équipes pour 1 à 4 équipes participant.
- C. 3 équipes pour 13 à 15 équipes participant.
- D. 4 équipes pour 17 et 18 équipes participant.

Question 21

Dans la division N2F du Championnat de France féminin quelle est la cadence utilisée ?

- A. 60mn + 3s par coup.
- B. 50mn + 10s par coup.
- C. 1h30mn + 30s par coup.
- D. 1h + 30s par coup.

Question 22

Cadences en Interclubs jeunes. Quelles réponses sont correctes ?

- A. Pour les Nationales II et III la cadence est de 1h et 30s par coup pour les échiquiers 1 à 6 en N II (1 à 3 en N III) et 50mn plus 10s par coup pour les échiquiers 7 et 8 (4 en N III).
- B. En NIII, les Ligues peuvent adopter des cadences plus rapides, en excluant les cadences Blitz.
- C. Toutes les parties d'un match sont arbitrées avec les mêmes règles liées aux cadences utilisées pour le premier échiquier, hormis l'obligation de noter si la cadence est rapide (ou dans les 5 dernières minutes s'il y a un incrément inférieur à 30s /coup).
- D. Toutes les réponses ci-dessus sont correctes.

Question 23

Open de cadence lente, parmi les joueurs que vous arbitrez se trouve une personne handicapée qui n'a aucune possibilité de noter les coups joués. Que faites-vous ?

- A. A la demande de son adversaire vous avancer la pendule du joueur handicapé de 15mn.
- B. Rien, seul l'adversaire du joueur handicapé notera les coups joués.
- C. Vous refusez au joueur handicapé de jouer.
- D. Vous obligez l'adversaire à noter sur deux feuilles de partie.

Question 24

En coupe Loubatière, comment sont comptabilisés les résultats pour le classement lent FIDE ?

- A. Les résultats entre deux joueurs ayant un ELO FIDE supérieur à 1600 sont comptabilisés ainsi que les parties entre deux joueurs ayant un Elo national lent pour l'un et un Elo lent FIDE inférieur à 1600 pour l'autre.
- B. Seuls les résultats entre deux joueurs ayant un ELO FIDE inférieur à 1700 sont comptabilisés.
- C. Les résultats entre deux joueurs ayant un ELO FIDE inférieur à 1600 sont comptabilisés ainsi que les parties entre deux joueurs ayant un Elo national lent pour l'un et un Elo lent FIDE inférieur à 1600 pour l'autre.
- D. Tous les résultats sont comptabilisés mais ramener pour le calcul à 1600 ELO FIDE.

Question 25

Lors d'un match de Nationale 3, un capitaine vous donne sa composition d'équipe 2mn avant l'heure prévue pour le début de la rencontre. Quelle sera votre réaction ?

- A. Vous avancez de 13mn les pendules de tous les joueurs de l'équipe concernée.
- B. Rien, la ronde démarre 2mn plus tard.
- C. Trop tard, l'équipe perd administrativement le match.
- D. Vous retardez de 13mn toutes les pendules de l'équipe adverse.

FIN de l'UVC

UVC – juin 2021 - grille des réponses

N°	QUESTION	ARTICLE	REPONSE	Taux Réussite (%)
1	Grade minimum	Art 17 du RI DNA	C	21,42
2	Arbitre Stagiaire	Art 8 du RIDNA	B	89,29
3	Critères administratifs	Art 7.1 du RIDNA	D	82,14
4	Titre AFC	Art 18 du RIDNA	B	57,14
5	Cumulatif tronqué	Chapitre 5.1 : Départage sur l'échiquier et suivante du LA. Article 2.1.1.1 : Cumulatif Tronqué	D	71,42
6	Nombre de rondes tournoi toutes rondes	Système toutes rondes Gestion des tournois toutes-rondes - Tables de BERGER du LA	B	35,71
7	Obligation de licence A	Art 1.4 des Règles Générales	C	92,86
8	Joueurs mutés	Art 2.2 des Règles Générales	D	92,86
9	Licence pour interclubs	Art 1.2 des Règles Générales	D	92,86
10	Catégorie joueur	Art 2.4 : Livre de la FFE R01 Règles générales. U14 (Benjamins) : moins de 14 ans avant le 1er janvier de la saison en cours	C	75
11	Retard autorisé	Art 3.1.2 des Règles Générales	B	64,29
12	Moyenne ELO	Art 2 des Annexes aux Règles Générales	C	78,57
13	Feuille de match	Art 3.6 et 4.1 du règlement du Championnat de France des Clubs	A	46,43
14	Coupe Jean-Claude Loubatière	Art 2.5 du règlement de la Coupe Jean-Claude Loubatière	C	92,86
15	Arbitrage interclubs	Art 2.5 : Responsable des rencontres et arbitrage - A02 Championnat de France des Clubs.	B	67,86
16	Composition d'équipe	Art 3.6 : Feuille de composition d'équipe – Feuille de match - A02 Championnat de France des Clubs.	C	57,14
17	Composition d'équipe	Art 3.7 du règlement du Championnat de France des Clubs	C	78,57
18	Discipline	Art 9 du règlement disciplinaire	B	21,43
19	Attribution des couleurs en coupe de France	Art 3.2 du règlement de la Coupe de France	B	85,71
20	Nbr d'équipes qualifiées	Art 1.2 du règlement de la Coupe Jean-Claude Loubatière	A	85,71
21	Cadence N2F	Art 3.3 du règlement du Championnat de France Féminin	B	89,29
22	Cadence interclubs jeunes	Art 3.3 du règlement des interclubs jeunes	D	71,43
23	Joueur handicapé	Art 5 du H01 – Conduite à tenir quant aux joueurs handicapés	B	92,86
24	Gestion Elo	Art 3.1 du règlement de la Coupe Jean-Claude Loubatière	C	82,14
25	Heure de remise composition d'équipe	Art 3.6 : Feuille de composition d'équipe – Feuille de match - A02 Championnat de France des Clubs	A	85,71

UVC- juin 2021 – corrigé détaillé et commentaires

Remarque : Pour l'examen UVC, la réponse, en « police de couleur Verte » est amplement suffisante. Dans le corrigé, le nom de l'article « police de couleur bleue en gras fait référence à la question n'est pas demandé, Le texte éventuel en bleu (italique non gras) précise l'article ou apporte quelques éléments d'information supplémentaires.

Les articles cités font référence au livre de l'arbitre (LA) pour les 6 premières questions et aux règlements FFE : Règlements-FFE-Saison-2020-2021 pour les question suivantes :

<https://ctf.ffechechs.fr/wp-content/uploads/sites/3/2020/08/R%C3%A8glements-FFE-Saison-2020-2021.pdf>

Question 1

Quel grade minimum doit avoir l'arbitre qui vous délivrera une ASP ?

- A. AFO1.
- B. Un AFO1 ayant suivi une formation spécifique de délivrance d'ASP.
- C. AFO2.**
- D. AFC.

Article 17 du RI DNA du LA

C'est écrit en toute lettre dans cet article : « Elles sont délivrées par l'arbitre principal du tournoi, AFO de niveau 2 ou plus ». A croire que seulement 6 candidats ont lu le RI DNA dans son ensemble...

Question 2

Qu'est-ce qu'un arbitre stagiaire ?

- A. Un licencié s'étant inscrit à un stage d'arbitrage et ayant adressé à son DRA sa demande d'inscription à la prochaine session d'examen.
- B. Un licencié ayant suivi un stage d'arbitrage et ayant adressé au DRA sa demande d'inscription à la prochaine session d'examen.**
- C. Un arbitre candidat s'étant inscrit à un stage d'arbitrage d'un grade supérieur au sien et ayant adressé à son DRA sa demande d'inscription à la prochaine session d'examen.
- D. Un arbitre candidat ayant suivi un stage d'arbitrage d'un grade supérieur au sien et ayant adressé à son DRA sa demande d'inscription à la prochaine session d'examen.

Article 8 du RIDNA du LA

Vous étiez 28 à cet examen

Question 3

Quels sont les critères administratifs pour obtenir le titre d'AFC ?

- A. Être titulaire d'une licence A valable pour la saison en cours.
- B. Respecter les limites d'âge et les titres requis, tels qu'indiqués dans la description du titre visé.
- C. Posséder un classement Elo (lent ou rapide, national ou F.I.D.E.).
- D. Toutes les réponses ci-dessus sont correctes.**

Article 7.1 du RIDNA du LA

Question 4

Un arbitre jeune s'interroge sur le titre d'arbitre fédéral de club (AFC).

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celle qui est correcte.

- A. Un AFC peut officier en tant qu'arbitre principal dans toutes les coupes locales, départementales, régionales, fédérales.
- B. Un AFC peut officier dans n'importe quel tournoi en tant qu'adjoint.**
- C. Un AFC peut officier en tant qu'arbitre principal dans toutes les compétitions jeunes y compris celles utilisant l'appariement au système suisse.
- D. A condition d'être agréé F.I.D.E, un AFC peut officier en tant qu'arbitre principal dans tous les types d'événements échiquiers homologués par la F.I.D.E.

Article 18 du RIDNA du LA

N'ayant pas les compétences requises pour gérer les appariements, un AFC ne peut pas arbitrer les tournois qui nécessitent l'application du système suisse. Les compétitions citées dans les réponses A, C et D utilisant des appariements ne peuvent donc pas être arbitrés par un AFC qui officierait seul.

Question 5

Lors d'un séminaire de formation continue, les arbitres révisent les systèmes de départage. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celle qui est correcte.

- A. La Confrontation Directe pour départager 2 joueurs consiste à prendre en compte le résultat de la partie entre les adversaires communs aux deux joueurs.
- B. Le Sonneborn-Berger d'un joueur est donné par la somme des points des adversaires qui ont gagné contre ce joueur plus la moitié de la somme des points des adversaires qui ont fait nulle contre ce joueur.
- C. Pour départager des équipes de 4 joueurs le Berlin multiplie le résultat du 1er échiquier par 3, du 2e par 2, du 3e par 1 et du 4e par 0.
- D. Le cumulatif tronqué est le cumulatif amputé du score d'une ou plusieurs rondes, en commençant par la 1ère ronde.**

Chapitre 5.1 : Les Départages du LA et particulièrement Article 2.1.1.1 Cumulatif Tronqué

Question 6

Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celle qui est correcte ?

- A. Un tournoi toutes rondes à 9 joueurs comportera 8 rondes.
- B. Un tournoi toutes rondes à 9 joueurs comportera 9 rondes.**
- C. Un tournoi toutes rondes à 10 joueurs comportera 10 rondes.
- D. Un tournoi toutes rondes aller-retour à 5 joueurs comportera 8 rondes.

Gestion des tournois toutes-rondes - Tables de BERGER - Pour 9 ou 10 joueurs Système toutes rondes du LA

Les candidats oublient souvent qu'il y a un exempt à chaque ronde. Donc un tournoi à 9 joueurs comportera autant de ronde qu'un tournoi à 10 joueurs.

Question 7

A partir de quelle cadence minimum une licence A est obligatoire pour jouer en compétition ?

- A. 10mn.
- B. 50mn.
- C. 50mn + 10s par coup.**
- D. 25mn + 30s par coup.

Article 1.4 des Règles Générales

Question 8

Sont considérés mutés :

- A. Tous les joueurs nouvellement licenciés.
- B. Tout joueur étranger avec un classement FIDE supérieur à 2200 qui était licencié A après le 31 janvier de la saison précédente dans son club de la saison en cours.
- C. Tout joueur qui a été licencié tout ou partie de la saison précédente dans un club étranger, et pour le compte duquel il a participé à une compétition par équipe.
- D. **Tout joueur qui a été licencié tout ou partie de la saison précédente dans un club français autre que son club pour la saison en cours, et pour le compte duquel il a participé à une compétition par équipe.**

Article 2.2 des Règles Générales

Question 9

Lors d'une rencontre que vous arbitrez vous avez vu sur le site fédéral qu'un joueur X d'une des équipes n'était pas encore licencié le matin-même du match. A la remise des compositions par les capitaines à l'heure prévue, vous constatez que ce joueur X apparaît bien licencié A sur le site fédéral. Comment réagissez-vous ?

- A. Le match est perdu par forfait pour l'équipe du joueur X.
- B. Le joueur X peut jouer mais une pénalité sera donnée à son équipe.
- C. Forfait administratif à l'échiquier du joueur X.
- D. **Aucun problème le joueur X peut jouer et aucune pénalité ne sera donnée à son équipe.**

Article 1.2 des Règles Générales

Question 10

Un joueur fête aujourd'hui ses 14 ans (juin 2021). Quelle est sa catégorie ?

- A. Minime.
- B. Cadet.
- C. **U14.**
- D. U16.

Article 2.4 : Livre de la FFE R01 Règles générales

U14 (Benjamins) : moins de 14 ans avant le 1er janvier de la saison en cours

Question 11

En France dans les compétitions homologuées quel est le retard par défaut autorisé pour arriver devant l'échiquier après le début de la ronde, sauf si le RI du tournoi prévoit autre chose ?

- A. 60mn.
- B. **30mn.**
- C. Aucun retard autorisé.
- D. Avant que le drapeau de la pendule du joueur ne tombe.

Article 3.1.2 des Règles Générales

Certains confondent le retard autorisé (1h00) dans les compétitions par équipe et celui dans les tournois rapides ou lents organisés dans nos régions.

Question 12

Comment calcule-t-on la moyenne ELO d'une équipe qui jouera avec moins de joueurs que ne prévoit le règlement d'une compétition ?

- A. Peu importe le nombre de joueurs présents. On divise par le nombre de joueurs prévus pour composer l'équipe.
- B. La moyenne de l'équipe sera égale à la somme ELO des deux premiers échiquiers, divisée par deux.
- C. On considère que la moyenne Elo est égale à la somme des Elo des joueurs divisée par le nombre réel de joueurs composant l'équipe.**
- D. On considère que la moyenne Elo est égale à la somme des Elo des joueurs composant l'équipe plus les remplaçants s'il y a lieu, divisée par le nombre total de joueurs.

Article 2 des Annexes aux Règles Générales

Il est bizarre de constater que certains ne savent pas calculer une moyenne...

Question 13

Vous arbitrez un match de Nationale 2 du championnat de France des clubs. L'équipe A est au complet. 7 joueurs de l'équipe B sont arrivés, mais le capitaine n'est pas certain de la venue du joueur prévu au 7^{ème} échiquier. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celle qui est correcte.

- A. Si aucun nom est inscrit sur la feuille de match au 7^{ème} échiquier alors les 7^{ème} et 8^{ème} échiquier sont comptés forfait administratif.**
- B. Si aucun nom est inscrit sur la feuille de match au 7^{ème} échiquier alors cet échiquier est compté forfait administratif et la partie est comptée -1.
- C. Si le nom du joueur est inscrit sur la feuille de match et le joueur ne vient pas alors le 7^{ème} échiquier a perdu par forfait administratif ainsi que tous les échiquiers suivants.
- D. Si le nom du joueur est inscrit sur la feuille de match et que le joueur prévu au 7^{ème} ne vient pas alors le 7^{ème} et 8^{ème} échiquier ont perdu par forfait sportif et leur partie est comptabilisée -1 pour le décompte des points de match.

Articles 3.6 et 4.1 du règlement du Championnat de France des Clubs

Question 14

- En Coupe Loubatière, quelle doit être le grade minimum de l'arbitre pour officier ?
- A. AFC.
- B. AFO2.
- C. AFO1.**
- D. AFE1.

Article 2.5 du règlement de la Coupe Jean-Claude Loubatière

Question 15

Fraîchement AFC, votre club vous demande d'arbitrer deux matches de Nationale 3. Vous jouez dans l'une des équipes. Parmi les affirmations ci-dessous, indiquer celle qui est correcte.

- A. Évidemment car en N3 il n'est pas interdit de jouer et arbitrer en même temps.
- B. Vous ne pouvez qu'arbitrer le match dans lequel vous jouez.**
- C. Vous ne pouvez arbitrer aucun de ces matches et jouer en même temps pour cause de partialité vous ne pouvez qu'arbitrer le match dans lequel vous ne jouez pas.

Article 2.5 : Responsable des rencontres et arbitrage - A02 Championnat de France des Clubs.

En NIII et NIV, l'arbitre d'un seul match peut jouer dans ce même match

Question 16

Lors d'un match de Nationale 1, un capitaine vous donne sa composition d'équipe 2mn avant l'heure prévue pour le début de la rencontre. Un joueur de l'équipe arrive 50mn après le lancement des parties. Sa pendule indique 0 : 27mn. Qu'elle doit être votre action ?

- A. Le délai de forfait étant d'une heure, il a perdu sportivement le match.
- B. La partie se déroule normalement.
- C. Vous réglez sa pendule à 0 : 30mn et la partie se déroule normalement.**
- D. Le délai de forfait étant d'une demi-heure il a perdu sportivement le match.

Article 3.6 : Feuille de composition d'équipe – Feuille de match - A02 Championnat de France des Clubs.

... Si, de plus, un joueur arrive dans un délai suffisant pour ne pas être forfait, mais qui entraîne un retard à la pendule supérieur à une heure, ce retard est ramené à une heure...

Question 17

Une équipe jouant en N2, est composée de quatre français, d'un résident de la communauté européenne habitant Paris depuis plus de 5 ans, et de trois étrangers dont un qui réside en France depuis plus de 5 ans. De plus trois joueurs sont considérés « mutés » pour la saison en cours. Le directeur du groupe où joue cette équipe doit :

- A. Pénaliser cette équipe suivant les règlements en vigueur car elle est composée de 4 étrangers.
- B. Pénaliser cette équipe car trop de joueurs mutés la composent.
- C. Ne rien faire car cette composition est conforme à nos règlements.**
- D. Pénaliser cette équipe car il faut impérativement 5 joueurs français dans une équipe.

Article 3.7 du règlement du Championnat de France des Clubs

Question 18

Vous désirez envoyer un licencié devant la Commission de discipline. A qui devez-vous envoyer votre plainte ?

- A. Au Président de la Commission de discipline.
- B. Au bureau Fédéral.**
- C. A votre DRA.
- D. A Président du club d'appartenance du joueur.

Article 9 du règlement disciplinaire

Peu de candidats semblent avoir lu ce règlement. Beaucoup ont répondu A ou C.

Question 19

En Coupe de France Les couleurs sont attribuées par le Directeur de la Coupe de France.

- A. L'une des équipes a les Blancs aux échiquiers 1et 3, les Noirs sur les échiquiers 2 et 4.
- B. L'une des équipes a les Blancs aux échiquiers 1et 4, les Noirs sur les échiquiers 2 et 3.**
- C. L'une des équipes a les Blancs aux échiquiers 1et 2, les Noirs sur les échiquiers 3 et 4.
- D. L'équipe dont la moyenne ELO est la plus faible a les blancs aux échiquiers 1 et 4.

Article 3.2 du règlement de la Coupe de France

Question 20

En Coupe Loubatière de la phase départementale, combien d'équipes se qualifient ?

- A. 1 équipe pour 1 à 4 équipes participant.
- B. 2 équipes pour 1 à 4 équipes participant.
- C. 3 équipes pour 13 à 15 équipes participant.
- D. 4 équipes pour 17 et 18 équipes participant.

Article 1.2 du règlement de la Coupe Jean-Claude Loubatière

Question 21

Dans la division N2F du Championnat de France féminin quelle est la cadence utilisée ?

- A. 60mn + 3s par coup.
- B. 50mn + 10s par coup.
- C. 1h30mn + 30s par coup.
- D. 1h + 30s par coup.

Article 3.3 du règlement du Championnat de France Féminin

Question 22

Cadences en Interclubs jeunes. Quelles réponses sont correctes ?

- A. Pour les Nationales II et III la cadence est de 1h et 30s par coup pour les échiquiers 1 à 6 en N II (1 à 3 en N III) et 50mn plus 10s par coup pour les échiquiers 7 et 8 (4 en N III).
- B. En NIII, les Ligues peuvent adopter des cadences plus rapides, en excluant les cadences Blitz.
- C. Toutes les parties d'un match sont arbitrées avec les mêmes règles liées aux cadences utilisées pour le premier échiquier, hormis l'obligation de noter si la cadence est rapide (ou dans les 5 dernières minutes s'il y a un incrément inférieur à 30s./coup).
- D. Toutes les réponses ci-dessus sont correctes.

Article 3.3 du règlement des interclubs jeunes

Question 23

Open de cadence lente, parmi les joueurs que vous arbitrez se trouve une personne handicapée qui n'a aucune possibilité de noter les coups joués. Que faites-vous ?

- A. A la demande de son adversaire vous avancer la pendule du jouer handicapé de 15mn.
- B. Rien, seul l'adversaire du joueur handicapé notera les coups joués.
- C. Vous refusez au joueur handicapé de jouer.
- D. Vous obligez l'adversaire à noter sur deux feuilles de partie.

Article 5 du H01 – Conduite à tenir quant aux joueurs handicapés.

Question 24

En coupe Loubatière, comment sont comptabilisés les résultats pour le classement lent FIDE ?

- A. Les résultats entre deux joueurs ayant un ELO FIDE supérieur à 1600 sont comptabilisés ainsi que les parties entre deux joueurs ayant un Elo national lent pour l'un et un Elo lent FIDE inférieur à 1600 pour l'autre.
- B. Seuls les résultats entre deux joueurs ayant un ELO FIDE inférieur à 1700 sont comptabilisés.
- C. Les résultats entre deux joueurs ayant un ELO FIDE inférieur à 1600 sont comptabilisés ainsi que les parties entre deux joueurs ayant un Elo national lent pour l'un et un Elo lent FIDE inférieur à 1600 pour l'autre.**
- D. Tous les résultats sont comptabilisés mais ramener pour le calcul à 1600 ELO FIDE.

Article 3.1 du règlement de la Coupe Jean-Claude Loubatière

Question 25

Lors d'un match de Nationale 3, un capitaine vous donne sa composition d'équipe 2mn avant l'heure prévue pour le début de la rencontre. Quelle sera votre réaction ?

- A. Vous avancez de 13mn les pendules de tous les joueurs de l'équipe concernée.**
- B. Rien, la ronde démarre 2mn plus tard.
- C. Trop tard, l'équipe perd administrativement le match.
- D. Vous retardez de 13mn toutes les pendules de l'équipe adverse.

Article 3.6 : Feuille de composition d'équipe – Feuille de match - A02 Championnat de France des Clubs.

Les capitaines d'équipe doivent remettre à l'arbitre, ou au responsable du match, sur place et en utilisant un document officiel, la liste des joueurs composant leur équipe, dans l'ordre des échiquiers, au moins 15 minutes avant l'heure prévue pour le début de la rencontre...

Lorsque la liste est remise plus tard, les pendules de tous les joueurs de l'équipe concernée sont avancées d'un temps égal au retard.

La liste a été remise à H-2min avant le début de la ronde au lieu de H-15min, les pendules sont donc avancées de 13min.

FIN du corrigé de l'UVC

UVO - session de juin 2021

Durée : 1 heure

Tous les documents sont autorisés (en version imprimée ou numérique) sauf les annales constituées de sujets et de corrigés. Il est interdit de téléphoner ou de se connecter sur Internet pendant les épreuves.

80 % des points requis pour être reçu.

Pour chaque question, une seule réponse est attendue.

Toutes les questions rapportent un point.

80 % de bonnes réponses nécessaires pour avoir l'UV donc 20 bonnes réponses (l'UV a 25 questions).

Entourer la lettre alphabétique correspondante à la bonne réponse ou souligner la bonne réponse

Question 1

Qui désigne le Directeur National de l'Arbitrage ?

- A : Le Bureau Fédéral.
- B : Les membres de la D.N.A.
- C : Le Président Fédéral.
- D : Le Comité Directeur de la F.F.E.

Question 2

Pour obtenir le titre d'Arbitre Fédéral Open de premier niveau, un candidat doit remplir certains critères.

Dans la liste suivante, un critère relève d'un autre titre.

Lequel ?

- A : Un rapport technique complet doit être validé par le Directeur des Titres.
- B : Il faut être titulaire du titre d'Arbitre Fédéral de Club.
- C : Sur l'aspect théorique, il faut être titulaire des UVO et UVT.
- D : Sur l'aspect pratique, il faut obtenir une Attestation de Stage Pratique favorable.

Question 3

Les règles du jeu évoluent régulièrement.

Au moins une fois tous les quatre ans, un stage de formation continue permet à tous les arbitres, quel que soit leur titre, de réactualiser les connaissances et de prolonger la période de validité de la licence d'arbitre. A défaut de suivre ce stage, un arbitre devient inactif : il ne peut plus arbitrer.

S'il veut arbitrer de nouveau, il dispose d'un délai maximum pour suivre un tel stage. Passé ce délai, le stage de formation continue est insuffisant.

Quel est ce délai ?

- A : 1 an à compter de son inactivité.
- B : 2 ans à compter de son inactivité.
- C : 5 ans à compter de son dernier stage.
- D : 6 ans à compter de son dernier stage.

Question 4

En tant qu'Arbitre Fédéral Open de niveau 1 agréé FIDE, vous recevez plusieurs propositions d'arbitrages. Dans la liste suivante, une proposition devra attendre que vous obteniez un titre supérieur pour l'arbitrer.

Laquelle ?

- A : Une demi-finale de la coupe de France.
- B : Une demi-finale de coupe Loubatière.
- C : Un match de N1 du championnat de France des clubs.
- D : Le plus important tournoi rapide FIDE de la région.

Question 5

Afin d'être autorisé à arbitrer un tournoi homologué par la FIDE, un arbitre fédéral, quel que soit son titre FFE ou FIDE, doit s'acquitter d'un droit auprès de la FIDE : c'est ce que l'on appelle l'agrément FIDE.

Un arbitre sans titre de la FIDE souhaite obtenir cet agrément.

Quelle est la somme à payer ?

- A : 10 €
- B : 20 €
- C : 30 €
- D : 40 €

Question 6

Un organisateur vous appelle pour son prochain tournoi FIDE en France. La demande d'homologation doit se faire en respectant un certain délai.

Quel est ce délai ?

- A : Sept jours.
- B : Dix jours.
- C : Quinze jours.
- D : Trente jours.

Question 7

Vous êtes l'arbitre du tournoi homologué rapide FIDE de votre club.

Une semaine avant le tournoi, votre président a reçu des demandes d'inscriptions de la part de:

- Trois Grands-Maîtres (GM),
- Deux Maîtres internationaux (MI),
- Un GM par correspondance (ICCF) membre de la FFE,
- Quatre membres de l'équipe de France jeunes.

Tous lui ont demandé la gratuité des droits d'inscriptions. Il vous demande conseil sur la gratuité.

Qui est concerné ?

- A : Tous.
- B : Personne.
- C : Que les titrés.
- D : Que les jeunes.

Question 8

Un président de club vous appelle pour arbitrer son premier évènement rapide sur une journée. Il souhaite un tarif unique des droits d'inscriptions.

Certains membres proposent la gratuité des droits d'inscriptions.

D'autres membres du club lui indiquent que pour les tournois auxquels ils ont participé, les droits d'inscriptions pour les jeunes correspondaient à la moitié du prix adulte.

Enfin un membre se souvient avoir lu que les jeunes paient au maximum 50% du prix adulte pour favoriser leur participation.

Quelle proposition allez-vous valider ?

- A : 20€ - 20€ Exemple de tarif unique.
- B : 20€ - 10€ Exemple où les jeunes paient la moitié du prix adulte.
- C : 20€ - 8€ Exemple où les jeunes paient au maximum 50% du prix adulte.
- D : Toutes les propositions sont valables.

Question 9

Vous arbitrez un tournoi homologué FIDE à cadence lente en France.

Après le lancement d'une ronde, un joueur vient vous voir car son adversaire est absent. Il aimerait savoir quand la partie sera gagnée par forfait car le règlement intérieur ne fournit aucune information sur ce point.

Quel est donc le délai de forfait ?

- A : Zéro minute.
- B : Trente minutes.
- C : Quarante minutes.
- D : Soixante minutes.

Question 10

Sur les lieux d'un tournoi, l'arbitre peut prendre des mesures sportives pour sanctionner des infractions aux règles de compétition. Dans la liste suivante, une seule peut être appliquée avec l'organisateur.

Laquelle ?

- A : L'exclusion pour une ou plusieurs rondes.
- B : L'avertissement.
- C : L'expulsion de la compétition.
- D : La déclaration de la perte de la partie par le joueur incriminé.

Question 11

A l'occasion des tournois homologués, tout forfait non justifié fait l'objet d'une enquête de la part de l'arbitre principal. Si le joueur ne répond pas de façon satisfaisante, il aura une sanction administrative de « suspension de compétition ».

Quelle en est la durée ?

- A : Deux mois.
- B : Trois mois.
- C : Quatre mois.
- D : Cinq mois.

Question 12

Parmi les départages suivants, un seul tient compte des résultats des adversaires.

Lequel ?

- A :** Le Sonneborn-Berger.
- B :** Le Koya.
- C :** Le Cumulatif.
- D :** Le Kashdan.

Question 13

Vous êtes l'un des arbitres d'un tournoi toutes rondes.

Ci-joint la grille de résultats.

Le départage utilisé est le Sonneborn-Berger.

Grille de résultats après la ronde 9

		Pays	Elo	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Pts
1	Mf Svetlana MOSKALETS		2208 F	█	½	½	½	½	1	0	1	½	1	5½
2	Mf Julianna TERBE		2238 F	½	█	½	1	½	½	½	1	½	½	5½
3	M Anna ZOZULIA		2300 F	½	½	█	½	½	0	½	1	1	1	5½
4	Mf Annmarie MUETSCH		2146 F	½	0	½	█	1	1	1	0	0	1	5
5	Mathilde BROLY		2149 F	½	½	½	0	█	0	½	1	1	1	5
6	ff Anysia THOMAS		2156 F	0	½	1	0	1	█	½	0	1	1	5
7	ff Zsuzsanna TERBE		2178 F	1	½	½	0	½	½	█	½	1	0	4½
8	ff Anaëlle AFRAOUI		2056 F	0	0	0	1	0	1	½	█	0	½	3
9	Mf Victoria SCHWEITZER		2097 F	½	½	0	1	0	0	0	1	█	0	3
10	Oriane SOUBIROU		2105 F	0	½	0	0	0	0	1	½	1	█	3

Qui sera le vainqueur ?

- A :** Un autre départage est nécessaire
- B :** Anna
- C :** Svetlana
- D :** Julianna

Question 14

Ci-joint une partie de la grille américaine finale d'un tournoi.

La joueuse arrivant 6e au classement vient vous voir. Elle a essayé de calculer son Buchholz.

Une valeur lui manque, celle du score ajusté de la ronde où elle a été exempte.

Voir grille américain page suivante.

Grille américaine après la ronde 9

Pl	Nom	Blitz	Cat.	Fede	Ligue	R 1	R 2	R 3	R 4	R 5	R 6	R 7	R 8	R 9	Pts
1	CHARVEIN Gabriel	1930 F	SenM		PAC	+ 5B	+ 4N	+ 6B	+ 3N	- 2B	+ 8N	+ 9N	+ 10B	+ 7N	8
2	MASSARDO Quentin	1892 F	SenM		PAC	+ 12N	+ 7B	- 3N	+ 6B	+ 1N	+ 5B	+ 4N	+ 8B	+ 10N	8
3	MOUHIEDDINE Hocine	1580 F	SenM		PAC	+ 10B	+ 13N	+ 2B	- 1B	+ 5N	+ 4N	+ 7B	+ 12N	+ 11B	8
4	DEL GIOVANE Fabio	1581 F	BenM		PAC	+ 9N	- 1B	+ 10N	+ 7B	+ 6N	- 3B	- 2B	+ 5N	+ 12B	6
5	BOSCHETTI Remi	1146 F	MinM		PAC	- 1N	+ 9B	+ 8N	+ 10B	- 3B	- 2N	+ 11N	- 4B	EXE	5
6	DJIANE Nathalie	1199 E	SepF		PAC	+ 11N	+ 12B	- 1N	- 2N	- 4B	EXE	- 8B	+ 9N	+ 13B	5
7	DEL GIOVANE Laurent	1209 F	SenM		PAC	+ 8B	- 2N	+ 13B	- 4N	= 11N	= 10B	- 3N	EXE	- 1B	4

Quelle est cette valeur ?

- A : 4,5
- B : 4
- C : 3,5
- D : 3

Question 15

Parmi les propositions suivantes sur le classement de la FIDE, l'une est incorrecte.

Laquelle ?

- A : Dans le calcul de la variation du Elo d'un joueur FIDE, le coefficient de développement peut varier en fonction du nombre de parties jouées sur une période.
- B : En Coupe Jean-Claude Loubatière, si un joueur classé 1590 FIDE marque le point face à un joueur classé 1690 FIDE, la partie ne comptera pour aucun des deux joueurs.
- C : Si le téléphone du joueur ayant les blancs sonne après son premier coup mais avant le coup de l'adversaire, ce dernier gagne. Cette victoire entre dans le calcul de la variation du Elo.
- D : Lors d'un tournoi homologué FIDE au système suisse, les parties jouées entre deux joueurs classés FIDE comptent pour le classement.

Question 16

Vous arbitrez un tournoi à cadence lente homologué FIDE. Ci-joint le parcours d'un joueur dont c'est la première compétition d'échecs.

	7	UDO Theo	1199 E	BenM	FRA	BRE	5	28	31½
1	N 1	16 COMBAUDON Cyprien	1492 F	BenM	FRA	BRE	4	23	25½
2	B 1	20 LE ROUX Marine	1400 N	BenF	FRA	BRE	3½	22	24½
3	N 1	13 BOUY-GUEST Leandre	1356 F	BenM	FRA	BRE	4	24	27
4	B 0	6 VASSELIN Louis	1645 F	BenM	FRA	BRE	5	28½	31
5	N 1	3 MAREAU Timothe	1634 F	BenM	FRA	BRE	5	28½	31
6	B ½	4 DELESTRE Anatole	1847 F	BenM	FRA	BRE	5	28½	31
7	N ½	5 PERARD-JOUAULT Ewen	1748 F	BenM	FRA	BRE	5	28½	31

Quel sera son premier classement FIDE ?

- A : Impossible de calculer sans la table de conversion du score en pourcentage
- B : 1620
- C : 1649
- D : 1660

Question 17

Vous arbitrez en tant qu'adjoind un open à cadence lente où de nombreux titrés participent. L'organisateur est content car des normes peuvent être obtenues. L'homologation a été faite en ce sens.

Le tournoi compte 95 participants dont sept joueurs titrés (GM et MI).

Les inscriptions enregistrées avant majoration se décomposent en 36 adultes au tarif unitaire de 40 € et 32 jeunes à 20 €.

Sur place, 20 joueurs se sont inscrits : 12 adultes au tarif de 50 € et 8 enfants à 25 €.

L'arbitre principal vous demande de calculer les droits d'homologation.

De combien sont-ils ?

A : 240,40 €

B : 210,60 €

C : 200,40 €

D : 251,60 €

Question 18

La liste des prix au classement général est :

1^{er} : 300€

2^e : 200€

3^e : 100€

Au général les prix sont distribués au système Hort.

**17^{ème} Open d'hiver d'Avoine
Classement après la ronde 6**

Pl	Nom	Elo	Cat.	Fede	Ligue	Club	Pts
1	GEY Marc-Emile	1918	F SenM		NAQ	LEC Echiquier Limousin	5
2	f RODRIGUEZ RODRIGUEZ Antonio	2091	F SepM		CVL	Echiquier Descartois	5
3	GRALL Alba	1866	F CadF		PDL	Echiquier de l'Erdre	5
4	HOGAN Nawzad	1836	F JunM		CVL	Echiquier Tourangeau	5
5	BAZART David	2286	F SenM		NAQ	Echiquier Bordelais	4½
6	CAREIL Jerome	1930	F SenM		CVL	Cheveau-légers de la Choisille	4½
7	MOLHO Antoine	1851	F SenM		CVL	U.S. Orléans.Echecs	4½
8	REUILLON Hadrien	1770	F CadM		CVL	A.A.J. Blois	4½
9	ARDIOT Jean-Michel	1943	F SepM		CVL	Echiquier du Gâtinais	4½

Question : A partir du classement donné, quelle somme gagnera Nawzad ?

A : 75 €

B : 0 €

C : 150 €

D : 125 €

Question 19

Parmi les affirmations suivantes sur les principes d'indemnisation de l'arbitre, l'une est erronée.

Laquelle ?

A : Le calcul de l'indemnité est valable pour l'arbitre principal.

B : Exceptées certaines dispositions, l'indemnité journalière d'un arbitre est comprise entre 50 € (plancher) et 90 € (plafond).

C : L'indemnisation de l'arbitre est obligatoire et doit nécessairement figurer dans le budget de l'événement.

D : Le quota d'arbitres est d'un par tranche de 100 joueurs.

Question 20

A la fin de chaque tournoi, l'arbitre est tenu d'effectuer le rapport technique.

La version simplifiée permet d'alléger ce travail administratif.

Un des éléments est l'envoi de la sauvegarde PAPI (boule).

Quel en est le délai ?

A : Un jour.

B : Deux jours.

C : Quatre jours.

D : Sept jours.

FIN de l'UVO

UVO- juin 2021 – corrigé détaillé et commentaires

Question 1

Qui désigne le Directeur National de l'Arbitrage ?

- A : Le Bureau Fédéral.
- B : Les membres de la D.N.A.
- C : Le Président Fédéral.**
- D : Le Comité Directeur de la F.F.E.

Corrigé :

Le Directeur National de l'Arbitrage est désigné par le Président Fédéral.

Cf. Article 3.1 R.I.D.N.A du LA

Question 2

Pour obtenir le titre d'Arbitre Fédéral Open de premier niveau, un candidat doit remplir certains critères.

Dans la liste suivante, un critère relève d'un autre titre.

Lequel ?

- A : Un rapport technique complet doit être validé par le Directeur des Titres.
- B : Il faut être titulaire du titre d'Arbitre Fédéral de Club.
- C : Sur l'aspect théorique, il faut être titulaire des UVO et UVT.
- D : Sur l'aspect pratique, il faut obtenir une Attestation de Stage Pratique favorable.**

Corrigé :

Il faut deux ASP favorables.

Cf. article 11 RIDNA du LA

Question 3

Les règles du jeu évoluent régulièrement.

Au moins une fois tous les quatre ans, un stage de formation continue permet à tous les arbitres, quel que soit leur titre, de réactualiser les connaissances et de prolonger la période de validité de la licence d'arbitre. A défaut de suivre ce stage, un arbitre devient inactif : il ne peut plus arbitrer.

S'il veut arbitrer de nouveau, il dispose d'un délai maximum pour suivre un tel stage. Passé ce délai, le stage de formation continue est insuffisant.

Quel est ce délai ?

- A : 1 an à compter de son inactivité.
- B : 2 ans à compter de son inactivité.
- C : 5 ans à compter de son dernier stage.
- D : 6 ans à compter de son dernier stage.**

Corrigé :

Si durant une période de six ans à compter de son dernier stage, un arbitre n'effectue pas de formation continue, celui-ci sera dans l'obligation de suivre un stage de club (SC). A l'issue de celui-ci, son titre d'arbitre est réactivé.

Cf. article 6.2 du R.I.D.N.A du LA

Question 4

En tant qu'Arbitre Fédéral Open de niveau 1 agréé FIDE, vous recevez plusieurs propositions d'arbitrages. Dans la liste suivante, une proposition devra attendre que vous obteniez un titre supérieur pour l'arbitrer.

Laquelle ?

- A : Une demi-finale de la coupe de France.**
- B : Une demi-finale de coupe Loubatière.
- C : Un match de N1 du championnat de France des clubs.
- D : Le plus important tournoi rapide FIDE de la région.

Corrigé :

Coupe de France jusqu'aux quarts de finales.

Cf. article 18.4 du R.I.D.N.A du LA

Question 5

Afin d'être autorisé à arbitrer un tournoi homologué par la FIDE, un arbitre fédéral, quel que soit son titre FFE ou FIDE, doit s'acquitter d'un droit auprès de la FIDE : c'est ce que l'on appelle l'agrément FIDE.

Un arbitre sans titre de la FIDE souhaite obtenir cet agrément.

Quelle est la somme à payer ?

- A : 10 €
- B : 20 €**
- C : 30 €
- D : 40 €

Corrigé :

Cf. article 1.2 Guide de l'Arbitrage à l'International

Question 6

Un organisateur vous appelle pour son prochain tournoi FIDE en France. La demande d'homologation doit se faire en respectant un certain délai.

Quel est ce délai ?

- A : Sept jours.
- B : Dix jours.
- C : Quinze jours.**
- D : Trente jours.

Corrigé :

Cf. article 2.6 R03 Compétitions homologuées

Question 7

Vous êtes l'arbitre du tournoi homologué rapide FIDE de votre club.

Une semaine avant le tournoi, votre président a reçu des demandes d'inscriptions de la part de:

- Trois Grands-Maîtres (GM),
- Deux Maîtres internationaux (MI),
- Un GM par correspondance (ICCF) membre de la FFE,
- Quatre membres de l'équipe de France jeunes.

Tous lui ont demandé la gratuité des droits d'inscriptions. Il vous demande conseil sur la gratuité.

Qui est concerné ?

- A : Tous.
- B : Personne.**

C : Que les titrés.

D : Que les jeunes.

Corrigé :

La gratuité des droits d'inscriptions ne s'applique que pour les tournois à cadence lente.

Cf. article 2.3 R03 Compétitions homologuées

Question 8

Un président de club vous appelle pour arbitrer son premier évènement rapide sur une journée. Il souhaite un tarif unique des droits d'inscriptions.

Certains membres proposent la gratuité des droits d'inscriptions.

D'autres membres du club lui indiquent que pour les tournois auxquels ils ont participé, les droits d'inscriptions pour les jeunes correspondaient à la moitié du prix adulte.

Enfin un membre se souvient avoir lu que les jeunes paient au maximum 50% du prix adulte pour favoriser leur participation.

Quelle proposition allez-vous valider ?

A : 20€ - 20€ Exemple de tarif unique.

B : 20€ - 10€ Exemple où les jeunes paient la moitié du prix adulte.

C : 20€ - 8€ Exemple où les jeunes paient au maximum 50% du prix adulte.

D : Toutes les propositions sont valables.

Corrigé :

L'organisateur d'un tournoi peut définir librement les tarifs des droits d'inscriptions. Les droits d'inscriptions des joueurs de U8 (petits-poussin) à U20 (junior) sont définis par l'organisateur.

Cf. article 2.3 R03 Compétitions homologuées

Question 9

Vous arbitrez un tournoi homologué FIDE à cadence lente en France.

Après le lancement d'une ronde, un joueur vient vous voir car son adversaire est absent. Il aimerait savoir quand la partie sera gagnée par forfait car le règlement intérieur ne fournit aucune information sur ce point.

Quel est donc le délai de forfait ?

A : Zéro minute.

B : Trente minutes.

C : Quarante minutes.

D : Soixante minutes.

Corrigé :

En France le retard autorisé devant l'échiquier est fixé à 30 minutes par défaut sauf si le règlement intérieur du tournoi prévoit autre chose.

Cf. article 3.1.2 Retard autorisé - R01 Règles générales

Question 10

Sur les lieux d'un tournoi, l'arbitre peut prendre des mesures sportives pour sanctionner des infractions aux règles de compétition. Dans la liste suivante, une seule peut être appliquée avec l'organisateur.

Laquelle ?

A : L'exclusion pour une ou plusieurs rondes.

B : L'avertissement.

C : L'expulsion de la compétition.

D : La déclaration de la perte de la partie par le joueur incriminé.

Corrigé :

L'expulsion peut nécessiter un accord avec l'organisateur de l'évènement.

Cf. article 12.9 Règles de compétitions du LA

Question 11

A l'occasion des tournois homologués, tout forfait non justifié fait l'objet d'une enquête de la part de l'arbitre principal. Si le joueur ne répond pas de façon satisfaisante, il aura une sanction administrative de « suspension de compétition ».

Quelle en est la durée ?

- A : Deux mois.
- B : Trois mois.**
- C : Quatre mois.
- D : Cinq mois.

Corrigé :

Cf. article 23.2 du R.I.D.N.A du LA

Question 12

Parmi les départages suivants, un seul tient compte des résultats des adversaires.

Lequel ?

- A : Le Sonneborn-Berger.**
- B : Le Koya.
- C : Le Cumulatif.
- D : Le Kashdan.

Corrigé :

Le Sonneborn-Berger est la somme des points des adversaires que le joueur a battus, et la demi-somme des points des adversaires contre lesquels le joueur a fait nulle.

Cf. définition chapitre 5.1 Les départages du LA

Question 13

Vous êtes l'un des arbitres d'un tournoi toutes rondes.

Ci-joint la grille de résultats.

Le départage utilisé est le Sonneborn-Berger.

Grille de résultats après la ronde 9

		Pays	Elo	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Pts
1	Mf Svetlana MOSKALETS		2208 F	■	½	½	½	½	1	0	1	½	1	5½
2	Mf Julianna TERBE		2238 F	½	■	½	1	½	½	½	1	½	½	5½
3	M Anna ZOZULIA		2300 F	½	½	■	½	½	0	½	1	1	1	5½
4	Mf Annmarie MUETSCH		2146 F	½	0	½	■	1	1	1	0	0	1	5
5	Mathilde BROLY		2149 F	½	½	½	0	■	0	½	1	1	1	5
6	ff Anysia THOMAS		2156 F	0	½	1	0	1	■	½	0	1	1	5
7	ff Zsuzsanna TERBE		2178 F	1	½	½	0	½	½	■	½	1	0	4½
8	ff Anaëlle AFRAOUI		2056 F	0	0	0	1	0	1	½	■	0	½	3
9	Mf Victoria SCHWEITZER		2097 F	½	½	0	1	0	0	0	1	■	0	3
10	Oriane SOUBIROU		2105 F	0	½	0	0	0	0	1	½	1	■	3

Qui sera le vainqueur ?

A : Un autre départage est nécessaire

B : Anna

C : Svetlana

D : Julianna

Corrigé :

Le Sonneborn-Berger (SB) est la somme des points des adversaires que le joueur a battu, et la demi-somme des points des adversaires contre lesquels le joueur a fait nulle.

SB (Svetlana) = $5 + 3 + 3 + (5,5 + 5,5 + 5 + 5 + 3) / 2 = 23$

SB (Julianna) = $5 + 3 + (5,5 + 5,5 + 5 + 5 + 4,5 + 3 + 3) / 2 = 23,75$

SB (Anna) = $3 + 3 + 3 + (5,5 + 5,5 + 5 + 5 + 4,5) / 2 = 21,75$

Julianna termine donc première.

Cf. définition chapitre 5.1 Les départages du LA

Question 14

Ci-joint une partie de la grille américaine finale d'un tournoi.

La joueuse arrivant 6e au classement vient vous voir. Elle a essayé de calculer son Buchholz.

Une valeur lui manque, celle du score ajusté de la ronde où elle a été exemptée.

Grille américaine après la ronde 9

Pl	Nom	Blitz	Cat.	Fede	Ligue	R 1	R 2	R 3	R 4	R 5	R 6	R 7	R 8	R 9	Pts
1	CHARVEIN Gabriel	1930 F	SenM		PAC	+ 5B	+ 4N	+ 6B	+ 3N	- 2B	+ 8N	+ 9N	+ 10B	+ 7N	8
2	MASSARDO Quentin	1892 F	SenM		PAC	+ 12N	+ 7B	- 3N	+ 6B	+ 1N	+ 5B	+ 4N	+ 8B	+ 10N	8
3	MOUHIEDDINE Hocine	1580 F	SenM		PAC	+ 10B	+ 13N	+ 2B	- 1B	+ 5N	+ 4N	+ 7B	+ 12N	+ 11B	8
4	DEL GIOVANE Fabio	1581 F	BenM		PAC	+ 9N	- 1B	+ 10N	+ 7B	+ 6N	- 3B	- 2B	+ 5N	+ 12B	6
5	BOSCHETTI Remi	1146 F	MinM		PAC	- 1N	+ 9B	+ 8N	+ 10B	- 3B	- 2N	+ 11N	- 4B	EXE	5
6	DJIANE Nathalie	1199 E	SepF		PAC	+ 11N	+ 12B	- 1N	- 2N	- 4B	EXE	- 8B	+ 9N	+ 13B	5
7	DEL GIOVANE Laurent	1209 F	SenM		PAC	+ 8B	- 2N	+ 13B	- 4N	= 11N	= 10B	- 3N	EXE	- 1B	4

Quelle est cette valeur ?

A : 4,5

B : 4

C : 3,5

D : 3

Corrigé :

Pour le calcul du départage, un joueur qui n'a pas d'adversaire sera considéré comme ayant joué contre un adversaire virtuel.

Le score ajusté de l'adversaire virtuel est donné par la formule suivante :

$$San = SJR + (1 - SfJR) + 0.5 \times (n - R)$$

Avec :

San : score ajusté de l'adversaire virtuel après la ronde n

SJR : score du joueur avant la ronde R .

La joueuse a marqué 2 points sur les 5 premières rondes : $SJR = 2$.

SfJR : score du joueur à la ronde R : (0 s'il perd par forfait, 1 s'il gagne par forfait/exemption)

La joueuse a marqué 1 point : $SfJR = 1$.

n : nombre de rondes réalisées

Le tournoi compte 9 rondes : $n = 9$.

R : ronde où le forfait/exemption a eu lieu

$R = 6$

Donc la valeur du score ajusté de l'adversaire virtuel est de 3,5.

$$San = 2 + (1 - 1) + 0,5 \times (9 - 6) = 3,5$$

Cf. chapitre 5.1 Les départages du LA - article 2.2 : Systèmes de Départage utilisant les Résultats des Adversaires

Question 15

Parmi les propositions suivantes sur le classement de la FIDE, l'une est incorrecte.

Laquelle ?

- A :** Dans le calcul de la variation du Elo d'un joueur FIDE, le coefficient de développement peut varier en fonction du nombre de parties jouées sur une période.
- B :** En Coupe Jean-Claude Loubatière, si un joueur classé 1590 FIDE marque le point face à un joueur classé 1690 FIDE, la partie ne comptera pour aucun des deux joueurs.
- C :** Si le téléphone du joueur ayant les blancs sonne après son premier coup mais avant le coup de l'adversaire, ce dernier gagne. Cette victoire entre dans le calcul de la variation du Elo.
- D :** Lors d'un tournoi homologué FIDE au système suisse, les parties jouées entre deux joueurs classés FIDE comptent pour le classement.

Corrigé :

Toute partie où les deux joueurs ont fait au moins un coup seront prises en compte pour le classement.

Cf. Chapitre 6.1 Le classement de la FIDE - Parties non jouées - Article 5.1 du LA

Cf. R.I.D.N.A - Commentaire Article 11.3.3 du LA.

Question 16

Vous arbitrez un tournoi à cadence lente homologué FIDE. Ci-joint le parcours d'un joueur dont c'est la première compétition d'échecs.

	7	UDO Theo	1199 E	BenM	FRA	BRE	5	28	31½
1	N 1	16 COMBAUDON Cyprien	1492 F	BenM	FRA	BRE	4	23	25½
2	B 1	20 LE ROUX Marine	1400 N	BenF	FRA	BRE	3½	22	24½
3	N 1	13 BOUY-GUEST Leandre	1356 F	BenM	FRA	BRE	4	24	27
4	B 0	6 VASSELIN Louis	1645 F	BenM	FRA	BRE	5	28½	31
5	N 1	3 MAREAU Timothe	1634 F	BenM	FRA	BRE	5	28½	31
6	B ½	4 DELESTRE Anatole	1847 F	BenM	FRA	BRE	5	28½	31
7	N ½	5 PERARD-JOUAULT Ewen	1748 F	BenM	FRA	BRE	5	28½	31

Quel sera son premier classement FIDE ?

- A :** Impossible de calculer sans la table de conversion du score en pourcentage
- B :** 1620
- C :** 1649
- D : 1660**

Corrigé :

S'il marque plus de 50%, alors $Ru = Ra + 20$ pour chaque demi-point marqué au-dessus de 50%.

Ru : classement du joueur sans classement FIDE

Ra : moyenne des adversaires classés FIDE

$$Ra = (1492+1356+1645+1634+1847+1748) / 6 = 1620,33$$

Il est arrondi à l'entier le plus proche. 0,5 est arrondi vers le haut selon l'article 8.3 p294 LA

Il réalise 4 points sur 6, soit deux demi-points au-dessus de la moitié.

Son classement sera de 1660

$$Ru = 1620 + 20 + 20 = 1660$$

Cf. Chapitre 6.1 Le classement de la FIDE - article 8.23 du LA.

Question 17

Vous arbitrez en tant qu'adjoint un open à cadence lente où de nombreux titrés participent. L'organisateur est content car des normes peuvent être obtenues. L'homologation a été faite en ce sens.

Le tournoi compte 95 participants dont sept joueurs titrés (GM et MI).

Les inscriptions enregistrées avant majoration se décomposent en 36 adultes au tarif unitaire de 40 € et 32 jeunes à 20 €.

Sur place, 20 joueurs se sont inscrits : 12 adultes au tarif de 50 € et 8 enfants à 25 €.

L'arbitre principal vous demande de calculer les droits d'homologation.

De combien sont-ils ?

A : 240,40 €

B : 210,60 €

C : 200,40 €

D : 251,60 €

Corrigé :

Les droits d'homologation d'un open au système suisse en cadence lente s'élèvent à 7% du total des inscriptions au tarif « nominal » adultes et jeunes moins les GMI et MI auquel s'ajoute une part fixe de 50€ pour un tournoi à norme.

On ne tient pas compte de la majoration du tarif pour inscription sur place.

Le montant total des inscriptions est de 2720€ (48 adultes à 40€ et 40 jeunes à 20€).

Les droits d'homologation sont de 240,40€ : $((2720 \times 7\%) + 50) = 240,40$

Cf. Chapitre 5.2 - Gestion administrative des tournois - Gestion Homologation des Tournois - Gestion droits d'homologation du LA

Cf. Chapitre 5.2 - Gestion administrative des tournois - Formulaire "Droits d'homologation" du LA

Question 18

La liste des prix au classement général est :

1^{er} : 300€

2^e : 200€

3^e : 100€

Au général les prix sont distribués au système Hort.

**17^{ème} Open d'hiver d'Avoine
Classement après la ronde 6**

Pl	Nom	Elo	Cat.	Fede	Ligue	Club	Pts
1	GEY Marc-Emile	1918	F SenM		NAQ	LEC Echiquier Limousin	5
2	f RODRIGUEZ RODRIGUEZ Antonio	2091	F SepM		CVL	Echiquier Descartois	5
3	GRALL Alba	1866	F CadF		PDL	Echiquier de l'Erdre	5
4	HOGAN Nawzad	1836	F JunM		CVL	Echiquier Tourangeau	5
5	BAZART David	2286	F SenM		NAQ	Echiquier Bordelais	4½
6	CAREIL Jerome	1930	F SenM		CVL	Cheveau-légers de la Choisille	4½
7	MOLHO Antoine	1851	F SenM		CVL	U.S. Orléans.Echecs	4½
8	REUILLON Hadrien	1770	F CadM		CVL	A.A.J. Blois	4½
9	ARDIOT Jean-Michel	1943	F SepM		CVL	Echiquier du Gâtinais	4½

Question : A partir du classement donné, quelle somme gagnera Nawzad ?

A : 75 €

B : 0 €

C : 150 €

D : 125 €

Corrigé :

Le système Hort consiste à attribuer à chaque joueur primé d'un tournoi, et ex aequo avec d'autres joueurs, la moitié du prix qu'il aurait obtenu en tenant compte de sa place et la moitié du prix qu'il aurait obtenu en cas de partage.

Notre joueur termine à la quatrième place. Il touchera 75 €

$S = (0/2) + [(300+200+100)/4]/2 = 75$

Cf. Chapitre 5.3 Le système Hort du LA

Question 19

Parmi les affirmations suivantes sur les principes d'indemnisation de l'arbitre, l'une est erronée.

Laquelle ?

- A : Le calcul de l'indemnité est valable pour l'arbitre principal.
- B : Exceptées certaines dispositions, l'indemnité journalière d'un arbitre est comprise entre 50 € (plancher) et 90 € (plafond).
- C : L'indemnisation de l'arbitre est obligatoire et doit nécessairement figurer dans le budget de l'événement.
- D : Le quota d'arbitres est d'un par tranche de 100 joueurs.

Corrigé :

L'indemnité journalière d'un arbitre est comprise entre 50 € (plancher) et 85 € (plafond).

Cf. Chapitre 5.2 - Gestion administrative des tournois - Barème d'indemnisation de l'arbitre - article 1 : Principes Généraux du LA

Question 20

A la fin de chaque tournoi, l'arbitre est tenu d'effectuer le rapport technique.

La version simplifiée permet d'alléger ce travail administratif.

Un des éléments est l'envoi de la sauvegarde PAPI (boule).

Quel en est le délai ?

- A : Un jour.
- B : Deux jours.
- C : Quatre jours.
- D : Sept jours.

Corrigé :

Cf. Chapitre 5.2 - Gestion administrative des tournois - Gestion Homologation des Tournois du LA

FIN du corrigé de l'UVO

UVO – juin 2021 – Grille des réponses

R0. : Règlement - livre de la fédération

LA : Livre de l'arbitre

Question	Document de référence	Article	Réponse	Taux Réussite (%)
1	LA 1.2 Règlement Intérieur DNA	Article 3.1	C	79 %
2	LA 1.2 Règlement Intérieur DNA	Article 11	D	79 %
3	LA 1.2 Règlement Intérieur DNA	Article 6.2	D	68 %
4	LA 1.2 Règlement Intérieur DNA	Article 18.4	A	79 %
5	Guide de l'arbitrage à l'international	Article 1.2	B	68 %
6	R03 Compétitions homologuées	Article 2.6	C	95 %
7	R03 Compétitions homologuées	Article 2.3	B	63 %
8	R03 Compétitions homologuées	Article 2.3	D	74 %
9	R01 Règles générales	Article 3.1.2	B	63 %
10	LA 2.1 Les règles du jeu d'Echecs	Commentaire article 12.9	C	74 %
11	LA 1.2 Règlement Intérieur DNA	Article 23.2	B	95 %
12	LA 5.1 Départages	Sonneborn-Berger Définition	A	84 %
13	LA 5.1 Départages	Sonneborn-Berger Calcul	D	74 %
14	LA 5.1 Départages	Score ajusté adversaire virtuel - Calcul	C	58 %
15	LA 6.1 Classement Fide	Article 5.1	C	26 %
16	LA 6.1 Classement Fide	Article 8.24 Calcul	D	42 %
17	LA 5.2 Gestion homologation tournois	Droits homologation Calcul	A	5 %
18	LA 5.3 Système Hort	Calcul	A	79 %
19	LA 5.2 Barème indemnisation	Article 1	B	74 %
20	LA 5.2 Gestion homologation tournois	Une fois le tournoi terminé	B	84 %

Commentaires du correcteur sur UVO

Remarques et conseils aux candidats

Remarques générales

- L'énoncé général indiquait qu'il fallait soit entourer, soit surligner la bonne réponse : il y a donc qu'une seule bonne réponse. Il est étonnant d'avoir certaines copies avec des questions où plusieurs réponses ont été sélectionnées. De même, de nombreux candidats ont justifié leur réponse à l'aide d'une référence. Cela peut coûter du temps pour gérer convenablement la durée de l'épreuve.
- Deux questions, la 15 (15%) et 17 (30%) de la session de juin 2019 ont été formulées de manière différente. La question 9 du présent examen, correspondant à la 15, a un taux de réussite de 63%. La question 14 du présent examen, correspondant à la 17, a un taux de 60%. Il semblerait que la lecture des annales soit positive...

Question 7 :

La gratuité des droits d'inscriptions ne s'applique que pour les tournois à cadence lente, non aux tournois rapides.

Question 8 :

L'organisateur d'un tournoi peut définir librement les tarifs des droits d'inscriptions. Les droits d'inscriptions des joueurs de U8 (petits-poussin) à U20 (junior) sont définis par l'organisateur.

Question 13 :

Le Sonneborn-Berger (SB) est la somme des points des adversaires que le joueur a battu, et la demi-somme des points des adversaires contre lesquels le joueur a fait nulle.

$$SB \text{ (Svetlana)} = 5 + 3 + 3 + (5,5 + 5,5 + 5 + 5 + 3)/2 = 23$$

$$SB \text{ (Julianna)} = 5 + 3 + (5,5 + 5,5 + 5 + 5 + 4,5 + 3 + 3)/2 = 23,75$$

$$SB \text{ (Anna)} = 3 + 3 + 3 + (5,5 + 5,5 + 5 + 5 + 4,5)/2 = 21,75$$

Julianna termine donc première.

Question 14 :

Pour le calcul du départage, un joueur qui n'a pas d'adversaire sera considéré comme ayant joué contre un adversaire virtuel.

Le score ajusté de l'adversaire virtuel est donné par la formule suivante :

$$\mathbf{San = SJR + (1 - SfJR) + 0.5 \times (n - R)}$$

San : score ajusté de l'adversaire virtuel après la ronde n

SJR : score du joueur avant la ronde R.

La joueuse a marqué 2 points sur les 5 premières rondes : SJR = 2.

SfJR : score du joueur à la ronde R : (0 s'il perd par forfait, 1 s'il gagne par forfait/exemption)

La joueuse a marqué 1 point : SfJR = 1.

n : nombre de rondes réalisées

Le tournoi compte 9 rondes : n = 9.

R : ronde où le forfait/exemption a eu lieu. R = 6

Donc la valeur du score ajusté de l'adversaire virtuel est de 3,5.

$$San = 2 + (1 - 1) + 0,5 \times (9 - 6) = 3,5$$

Question 16 :

Il marque plus de 50%, alors $R_u = R_a + 20$ pour chaque demi-point marqué au-dessus de 50%.

Ru: classement du joueur sans classement FIDE

Ra: moyenne des adversaires classés FIDE

$$R_a = (1492+1356+1645+1634+1847+1748)/6 = 1620,33$$

Il est arrondi à l'entier le plus proche. 0,5 est arrondi vers le haut.

Il réalise 4 points sur 6, soit deux demi-points au-dessus de la moitié.

Son classement sera de 1660

$$R_u = 1620 + 20 + 20 = 1660$$

Question 17 :

Les droits d'homologation d'un open au système suisse en cadence lente s'élèvent à 7% du total des inscriptions au tarif « nominal » adultes et jeunes moins les GMI et MI auquel s'ajoute une part fixe de 50€ pour un tournoi à norme. On ne tient pas compte de la majoration du tarif pour inscription sur place. Le montant total des inscriptions est de 2720€ (48 adultes à 40€ et 40 jeunes à 20€). Les droits d'homologation sont de 240,40€

$$((2720 \times 7\%) + 50) = 240,40$$

Question 18 :

Le système Hort consiste à attribuer à chaque joueur primé d'un tournoi, et ex aequo avec d'autres joueurs, la moitié du prix qu'il aurait obtenu en tenant compte de sa place et la moitié du prix qu'il aurait obtenu en cas de partage.

Notre joueur termine à la quatrième place. Il touchera 75 €

$$S = (0/2) + [(300+200+100)/4]/2 = 75$$

UVT – Session de juin 2021

Epreuve informatisée UVT - 1^{ère} partie

Documents autorisés : tous

VOTRE MISSION

Je m'appelle Huvété, président du club « AFO » récemment créé.

Je vous sollicite pour arbitrer notre premier open international, qui aura lieu début juillet, au siège social du club : Maison des Sports d'Arbitrage sur Seine.

Je vous transmets la liste des préinscrits à J-8 (toutes les joueuses et tous les joueurs sont licenciés à la FFE).

A vous de créer le fichier PAPI.

Je vous confie la gestion de l'arbitrage dans son intégralité. Vous allez devoir gérer toutes les phases du tournoi jusqu'à la rédaction du rapport technique.

1) Création du tournoi et saisie des joueurs.

2) Gestion du tournoi en tenant compte des incidents (abandons, forfaits, interventions sur les parties avec prise de décision sur le résultat, répondre aux questions des joueurs ...).

3) Rédaction du rapport technique.

Informations concernant le 1^{er} tournoi international du club « AFO » :

• Caractéristiques :

Le président du club vous demande d'arbitrer son tournoi d'été. Il souhaite qu'il se déroule sur 3 journées, du vendredi au dimanche. Il propose que celui-ci se déroule à la cadence 1h 20 minutes avec ajout de 30 secondes par coup pour chaque joueur. Il se déroulera en 5 rondes au système suisse standard (pas d'accélération).

N° d'homologation du tournoi : UVT04

L'organisateur vous laisse le choix des horaires des rondes.

• Coordonnées de l'organisateur :

L'organisateur est le président du club « AFO » (ligue IDF) : Monsieur Huvété

Adresse postale : Rue des Enna, 92999 ARBITRAGE SUR SEINE et son Mail : uvt@gmail.com

• Montant de l'inscription et des prix :

Le montant de l'inscription est de 28€ pour les adultes et de 13€ pour les jeunes (respectivement 30€ et 15€ pour les inscriptions sur place).

Les prix sont les suivants :

A) Général (système Hort) 1^{er} : 400€ ; 2^{ème} : 300€ ; 3^{ème} : 200€ ; 4^{ème} : 150€ ; 5^{ème} : 100€.

B) Prix spéciaux (attribués à la place réelle) 1^{ère} féminine : 40€, 1^{er} vétéran : 40€ ; 1^{er} jeune : 50€

Les prix ne sont pas cumulables.

Un joueur, pouvant prétendre à deux prix, se verra attribuer le prix le plus important.

Les prix seront attribués et distribués dans l'ordre suivant : prix au général, puis prix spéciaux.

• Départages :

Cumulatif, puis Buchholz, et enfin performance.

• Autres informations :

Le tournoi se situe à 33 kilomètres de votre domicile. L'organisateur prend en charge les frais de restauration. Le déplacement se fait en voiture et vous apportez votre propre matériel informatique. Vous faites la route tous les jours.

Préconisations :

Veillez bien à créer le tournoi directement sur votre ordinateur ! Votre clé doit servir uniquement de sauvegarde (ronde après ronde) et à transmettre votre travail final au surveillant.

Avant le 26 juin 2021 :

Créez le tournoi et saisissez la liste des préinscrits (utilisez exactement toutes les données indiquées, il s'agit de joueurs fictifs à saisir manuellement).

Préparez tous les documents du rapport technique que vous jugerez utiles. Rédigez le règlement intérieur du tournoi (retard autorisé : 30 minutes).

Le jour de l'examen :

Vous gérez les inscriptions.

Vous vous occupez des appariements et des résultats.

Vous gérez les incidents.

Vous calculez les prix.

Vous finissez le rapport technique.

Comment rendre votre travail ?

Créez un dossier sous cette forme **NOM_PRENOM_UVT**. A l'intérieur, vous y mettez 2 dossiers :

- un dossier intitulé **NOM_DELEGUE_ELO** qui contiendra les documents du rapport technique pour le délégué Elo ainsi que les réponses aux différentes questions de la partie 2.

- un dossier intitulé **NOM_DIRECTEUR_TOURNOI** comportant les fichiers du rapport technique pour le directeur des tournois.

Liste des préinscrits (26 joueurs)

Nom	Elo	Catégorie	Titre
ALICE	1760 N	SepF	
BORIS	2150 F	SenM	
CORENTIN	1878 F	SenM	
DANIEL	1890 F	CadM	
ELENA	2140 F	SenF	
FRANCK	2150 F	SenM	
GREG	2111 F	CadM	
HARRY	2054 F	SenM	
ISIDORE	1890 F	VetM	
JUSTINE	1760 F	SenF	
KARL	1630 N	SenM	
LEO	2052 F	JunM	
MICHEL	1700 F	BenM	
NATHALIE	2096 F	SenF	
OCEANE	1600 N	SenF	
PIERRICK	1653 F	SenM	
QUENTIN	1550 F	SenM	
RYAN	1640 N	BenM	
SAMUEL	1698 F	VetM	
TANYA	1616 F	SenF	
UGO	1760 N	SenM	
VALERIE	2198 F	SenF	
WANDA	1998 F	SenF	
XAVIER	1032 F	SenM	
YVES	2141 F	SenM	m
ZOE	1232 F	PupF	

Epreuve informatisée UVT – 2^{ème} partie

Durée : 3 heures

Suite de la première partie envoyée le lundi 14 juin 2021 à faire chez vous.

Documents autorisés : tous

- 1) Un joueur, avec un Elo Fide de 2240 points, souhaite participer au tournoi.
Pouvez-vous l'accepter avec cette cadence ? **Justifiez.**

- 2) Jusqu'à quand l'organisateur peut-il faire la demande d'homologation ?
Comment **fait-on** une demande d'homologation (processus) ?

- 3) **Listez et éditez** les documents obligatoires qui doivent être affichés avant le début de la ronde 1.
Quels documents non-obligatoires pourriez-vous également **afficher** ?
Editez la liste des joueurs rangés par numéros d'appariements.

- 4) Pierrick est un joueur mal voyant. Il est venu avec son matériel (jeu et pendule adaptés à son handicap) et il vous présente un ami, joueur d'échecs, qu'il propose pour être son assistant durant tout le tournoi.
Donnez-vous votre accord ?
En tant qu'arbitre, y a-t-il une chose bien précise que vous **pouvez faire pour faciliter le vécu** de Pierrick dans votre tournoi ?

- 5) Pour pouvoir établir les appariements de la ronde 1, il faut attribuer les couleurs au 1^{er} échiquier. comment vous vous y **prenez** ?
 - Vous attribuez les Blancs au joueur le plus fort du tournoi.
 - Vous attribuez les Noirs au joueur le plus fort du tournoi.
 - Vous faites un tirage au sort.

- 6) Le plus fort joueur a les blancs. **Faites les appariements de la ronde 1.**
Xavier vient vous trouver aussitôt les appariements affichés. Il vous dit : « *Je ne comprends pas. J'ai le plus petit Elo du tournoi, mais bizarrement je reçois les noirs à la ronde 1 ! J'ai déjà fait trois tournois avant celui-ci et j'ai toujours eu les blancs à la première ronde.* »
Que lui **répondez-vous** ?
Saisissez les résultats de la ronde 1.

- 7) Dans les règles du système suisse, on peut trouver les appellations « S1 » et « S2 ».
De quoi s'agit-il ?

- 8) Pour sa comptabilité, l'organisateur souhaite connaître les droits d'homologation du tournoi (les inscriptions sont closes).
Calculez ce montant.

- 9) **Faites les appariements de la ronde 2.**
Justine et Alice viennent vous voir. Elles jouent chacune contre un adversaire qui n'a pas le même nombre de points. Elles vous en demandent la raison.
Donnez-leur l'explication.

- 10) Le président d'un club situé à l'autre bout de la région, vient vous voir, très agacé. Ryan et Zoé sont membres de son club.
« *Ecoutez, vous ne pouvez pas les appairer ensemble, ils sont frère et sœur ! Parcourir autant de kilomètres pour les faire jouer ici ensemble, ça n'a pas de sens ! Changez les appariements s'il vous plaît, ce serait gentil, et puis de toute façon, cela ne fera de tort à personne.* »
Qu'allez-vous lui **répondre** ? **Justifiez.**

11) Saisissez les résultats de la ronde 2.

Karl vous demande s'il a une chance d'obtenir un premier classement Fide au début du mois d'août. Il précise que c'est son premier tournoi depuis 3 ans et qu'il n'a joué que 4 joueurs, non classés Fide, durant cette même période en championnat. Votre réponse : oui ou non ? **Justifiez.**

12) Xavier vous informe qu'il sera absent à la ronde 3 (il ne prend pas un bye).

Faites les appariements de la ronde 3.

Qu'est-ce qu'un **flotteur montant** ? Qu'est-ce qu'un **flotteur descendant** ?

13) Samuel ne s'est pas présenté au début de la ronde et arrive 40 minutes après son lancement. Il vous donne alors une raison absolument valable pour son retard. D'autre part, Alice et son adversaire ont inversé leurs couleurs. Ils s'en rendent compte après 35 coups et 3 heures de jeu.

Saisissez les résultats de la ronde 3.

Listez les flotteurs montants d'une part, et les flotteurs descendants d'autre part, de la ronde 3.

14) Donnez les couleurs préférentielles de Zoé et Elena. Préciser si elles sont fortes, faibles ou absolues en justifiant.

Faites les appariements de la ronde 4.

Nathalie est flotteur descendant dans le niveau hétérogène à 2 points.

Qui va être apparié avec elle ? **Justifiez.**

15) Saisissez les résultats de la ronde 4.

Faites les appariements de la ronde 5.

16) Xavier ne s'est pas présenté à la ronde 5. Vous n'aurez pas de nouvelles de lui jusqu'à la fin du tournoi.

Expliquez la procédure à suivre et ses conséquences.

Saisissez les résultats de la ronde 5.

Sortez la grille américaine.

17) Calculez et attribuez tous les prix (prix au général au système Hort et prix spéciaux à la place réelle) et éditez-les.

18) Etablissez tous les documents composant le rapport technique du tournoi et **indiquez** à qui les pièces doivent être transmises et sous quels délais.

Fin de l'UVT

Grille des résultats

Les résultats se lisent horizontalement. Par exemple, si Greg rencontre Michel, suivre la ligne Greg jusqu'à la colonne Michel (→M) et noter le résultat qui apparait : 1, 0 ou =.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	
ALICE		1	0	=	=	0	0	=	1	0	=	=	=	1	0	0	=	1	1	0	1	0	1	0	0	1	
BORIS	0		1	0	0	1	0	0	=	1	1	1	1	0	0	0	0	1	0	=	1	0	=	=	=	=	0
CORENTIN	1	0		0	1	=	0	1	0	1	=	0	0	1	=	0	=	=	=	0	=	=	=	=	1	1	1
DANIEL	=	1	1		=	0	=	0	=	=	1	0	=	1	=	0	=	1	1	0	1	0	0	0	0	=	
ELENA	=	1	0	=		=	1	1	1	1	0	=	=	0	1	=	1	1	1	1	=	0	=	=	0	1	
FRANCK	1	0	=	1	=		0	0	=	1	=	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	
GREG	1	1	1	=	0	1		1	0	1	0	=	=	0	1	1	1	0	=	=	1	0	=	=	0	0	
HARRY	=	1	0	1	0	1	0		=	1	1	0	0	0	0	1	=	1	0	0	1	0	1	1	=	=	
ISIDORE	0	=	1	=	0	=	1	=		1	1	0	=	0	0	1	0	=	=	=	=	=	=	=	0	1	1
JUSTINE	1	0	0	=	0	0	0	0	0		1	1	0	0	=	0	1	1	=	1	0	0	1	=	=	0	
KARL	=	0	=	0	1	=	1	0	0	0		0	1	1	1	=	1	0	=	0	=	1	1	0	0	0	
LEO	=	0	1	1	=	1	=	1	1	0	1		0	0	1	1	=	1	=	1	=	=	1	1	0	1	
MICHEL	=	0	1	=	=	0	=	1	=	1	0	1		1	1	=	1	0	=	=	1	1	=	0	0	0	
NATHALIE	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0		1	1	=	1	0	=	=	1	0	0	1	1	
OCEANE	1	1	=	=	0	0	0	1	1	=	0	0	0	0		=	1	0	0	0	1	1	0	1	0	0	
PIERRICK	1	1	1	1	=	0	0	0	0	1	=	0	=	0	=		=	1	=	=	1	0	0	1	=	=	
QUENTIN	=	1	=	=	0	1	0	=	1	0	0	=	0	=	0	=		0	1	=	=	1	0	1	1	1	
RYAN	0	0	=	0	0	0	1	0	=	0	1	0	1	0	1	0	1		=	0	=	=	1	=	1	1	
SAMUEL	0	1	=	0	0	0	=	1	=	=	=	=	=	1	1	=	0	=		0	1	0	1	0	1	0	
TANYA	1	=	1	1	0	1	=	1	=	0	1	0	=	=	1	=	=	1	1		=	=	0	1	1	0	
UGO	0	0	=	0	=	0	0	0	=	1	=	=	0	=	0	0	=	=	0	=		1	0	0	=	1	
VALERIE	1	1	=	1	1	0	1	1	=	1	0	=	0	0	0	1	0	=	1	=	0		=	=	1	1	
WANDA	0	=	=	1	=	0	=	0	=	0	0	0	=	1	1	1	1	0	0	1	1	=		0	0	=	
XAVIER	1	=	0	1	=	1	=	0	1	=	1	0	1	1	0	0	0	=	1	0	1	=	1		1	=	
YVES	1	=	0	1	1	0	1	=	0	=	1	1	1	0	1	=	0	0	0	0	=	0	1	0		=	
ZOE	0	1	0	=	0	1	1	=	0	1	1	0	1	0	1	=	0	0	1	1	0	0	=	=	=		
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	

UVT - juin 2021 – Corrigé détaillé

1) Un joueur, avec un Elo Fide de 2240 points, souhaite participer au tournoi.

Pouvez-vous l'accepter avec cette cadence ? **Justifiez.**

Non, Cf. **Chapitre 6.1 Le classement de la FIDE - article 1.1 : Cadence de jeu du LA.** : « *Quand au moins un des joueurs dans la partie a un classement de 2200 ou plus, chaque joueur doit disposer d'un minimum de 120 minutes* ». La cadence « 1h 20 minutes avec ajout de 30 secondes par coup pour chaque joueur » est équivalente à 110 minutes KO (calculé sur la base d'une partie qui durerait 60 coups).

D'autre part, il ne doit pas y avoir plus de 12 heures de jeu par jour. Ceci est calculé en se basant sur des parties de 60 coups, bien que les parties jouées avec incrément puissent durer plus longtemps : Cf. **Chapitre 6.1 Le classement de la FIDE - article 3.1 : Durée de jeu journalière du LA.** Il y a cinq parties sur trois jours. Avec la cadence choisie, une partie peut durer 220 minutes : nous sommes donc en dessous de 12 heures de jeu par jour. Soient deux parties maximum par jour. Il y aura deux jours à deux rondes et une journée à une ronde.

2) Jusqu'à quand l'organisateur peut-il faire la demande d'homologation ?

Comment **fait-on** une demande d'homologation (processus) ?

Pour les tournois FIDE, le délai est de 15 jours à l'avance.

Les demandes doivent être faites à la rubrique "mon compte" sur le site fédéral : **Gestion Homologation des Tournois du LA.**

La FIDE demande désormais la date de chaque partie. Il faut donc indiquer ces dates dans le formulaire d'homologation.

3) **Listez et éditez** les documents obligatoires qui doivent être affichés avant le début de la ronde 1.

Le règlement intérieur (Cf. **Chapitre 5.2 - Gestion administrative des tournois - modèle de règlement intérieur du LA**), les listes des participants (**ordre Elo et ordre alphabétique Cf. art 3 : Affichages - Résultats des parties du LA**), les appariements de la ronde 1, la liste des prix si déjà établie.

Quels documents non-obligatoires pourriez-vous également **afficher** ?

La charte du joueur d'échecs, la liste des prix (doit être affichée dans la 1ère moitié du tournoi : Cf. **Chapitre 1.1 : Les Missions de l'Arbitre - La charte de l'Arbitrage Parties non jouées – Article 22 1 du LA**

Editez la liste des joueurs rangés par numéros d'appariements.

Cf. **Chapitre 4.1 : Règles du système suisse - C.04.2 Règles de gestion des tournois au système suisse - chapitre B - Ordre initial, du LA.**

Nr appariement	Nom	Elo
1	VALERIE	2198 F
2	BORIS	2150 F
3	FRANCK	2150 F
4	YVES	2141 F
5	ELENA	2140 F
6	GREG	2111 F
7	NATHALIE	2096 F
8	HARRY	2054 F
9	LEO	2052 F
10	WANDA	1998 F
11	DANIEL	1890 F
12	ISIDORE	1890 F
13	CORENTIN	1878 F

Nr appariement	Nom	Elo
14	ALICE	1760 N
15	JUSTINE	1760 F
16	UGO	1760 N
17	MICHEL	1700 F
18	SAMUEL	1698 F
19	PIERRICK	1653 F
20	RYAN	1640 N
21	KARL	1630 N
22	TANYA	1616 F
23	OCEANE	1600 N
24	QUENTIN	1550 F
25	ZOE	1232 F
26	XAVIER	1032 F

4) Pierrick est un joueur mal voyant. Il est venu avec son matériel (jeu et pendule adaptés à son handicap) et il vous présente un ami, joueur d'échecs, qu'il propose pour être son assistant durant tout le tournoi.

Donnez-vous votre accord ?

Oui : [Les règles fondamentales du jeu - Article 4 : L'exécution du déplacement des pièces articles 4.9 et Les règles de compétition 6.2.6 et Article 8 : La notation des coups 8.1.6](#) et particulièrement [l'Annexe D. Règles du Jeu pour des parties avec des joueurs aveugles et handicapés visuels : D.2.10 du LA.](#)

En tant qu'arbitre, y a-t-il une chose bien précise que vous **pouvez faire pour faciliter** le vécu de Pierrick dans votre tournoi ?

Appliquer les recommandations de la fiche du [Chapitre 7 : HANDICAP - 7.2 Fiche » Accueil Déficient Visuel » du LA.](#)

(Un exemple : attribuer une table fixe dans PAPI.)

5) Pour pouvoir établir les appariements de la ronde 1, il faut attribuer les couleurs au 1^{er} échiquier. comment vous vous y prenez ?

- Vous attribuez les Blancs au joueur le plus fort du tournoi.
- Vous attribuez les Noirs au joueur le plus fort du tournoi.
- Vous faites un tirage au sort.

[Vous faites un tirage au sort.](#)

[Chapitre 4.1 Règles du Système Suisse - E. Règles d'allocation des couleurs « C'est la couleur déterminée par tirage au sort avant l'appariement de la première ronde. » : règles d'allocation des couleurs du LA.](#)

6) Le plus fort joueur a les blancs. **Faites les appariements de la ronde 1.**

Xavier vient vous trouver aussitôt les appariements affichés. Il vous dit : « *Je ne comprends pas. J'ai le plus petit Elo du tournoi, mais bizarrement je reçois les noirs à la ronde 1 ! J'ai déjà fait trois tournois avant celui-ci et j'ai toujours eu les blancs à la première ronde.* »

Que lui **répondez-vous** ?

26 joueurs composent le tournoi. Avant la 1^{ère} ronde, le système suisse les classe de l'Elo le plus élevé à l'Elo le plus bas. Puis cette liste est coupée en deux listes de 13 joueurs. Le joueur 1 joue contre le joueur 14, le 2 contre le 15, ..., le 13 contre le 26. Le plus fort joueur a reçu les blancs par tirage au sort. De table en table, on alterne les couleurs. Le joueur 13 reçoit donc la même couleur que le joueur 1.

UVT							
Appariements de la ronde 1							
Ech.	Pts	Blancs		Res.	Noirs		Pts
1	0	VALERIE	2198 F		ALICE	1760 N	0
2	0	JUSTINE	1760 F		BORIS	2150 F	0
3	0	FRANCK	2150 F		UGO	1760 N	0
4	0	MICHEL	1700 F		YVES	2141 F	0
5	0	ELENA	2140 F		SAMUEL	1698 F	0
6	0	PIERRICK	1653 F		GREG	2111 F	0
7	0	NATHALIE	2096 F		RYAN	1640 N	0
8	0	KARL	1630 N		HARRY	2054 F	0
9	0	LEO	2052 F		TANYA	1616 F	0
10	0	OCEANE	1600 N		WANDA	1998 F	0
11	0	DANIEL	1890 F		QUENTIN	1550 F	0
12	0	ZOE	1232 F		ISIDORE	1890 F	0
13	0	CORENTIN	1878 F		XAVIER	1032 F	0

Saisissez les résultats de la ronde 1.

UVT							
Appariements de la ronde 1							
Ech.	Pts	Blancs		Res.	Noirs		Pts
1	0	VALERIE	2198 F	1 - 0	ALICE	1760 N	0
2	0	JUSTINE	1760 F	0 - 1	BORIS	2150 F	0
3	0	FRANCK	2150 F	1 - 0	UGO	1760 N	0
4	0	MICHEL	1700 F	0 - 1	YVES	2141 F	0
5	0	ELENA	2140 F	1 - 0	SAMUEL	1698 F	0
6	0	PIERRICK	1653 F	0 - 1	GREG	2111 F	0
7	0	NATHALIE	2096 F	1 - 0	RYAN	1640 N	0
8	0	KARL	1630 N	0 - 1	HARRY	2054 F	0
9	0	LEO	2052 F	1 - 0	TANYA	1616 F	0
10	0	OCEANE	1600 N	0 - 1	WANDA	1998 F	0
11	0	DANIEL	1890 F	X - X	QUENTIN	1550 F	0
12	0	ZOE	1232 F	0 - 1	ISIDORE	1890 F	0
13	0	CORENTIN	1878 F	1 - 0	XAVIER	1032 F	0

7) Dans les règles du système suisse, on peut trouver les appellations « S1 » et « S2 ».

De quoi s'agit-il ?

Sous-groupes d'un niveau avant appariement, S1 contient les joueurs les plus forts : [Chapitre 4.1 Règles du Système Suisse - B Processus d'appariement pour un niveau - B.2 Sous-groupes \(composition originelle\) du LA.](#)

8) Pour sa comptabilité, l'organisateur souhaite connaître les droits d'homologation du tournoi (les inscriptions sont closes).

Calculez ce montant.

La règle de calcul se trouve dans le [LA](#) : [Cf. Chapitre 5.2 - Gestion administrative des tournois - Gestion Homologation des Tournois](#)

Ces droits d'homologations comportent :

- Une part fixe de 10 euros pour les Tournois à cadence lente, rapide ou blitz FIDE, de 50 pour les Tournois à norme (ces droits sont doublés si la demande d'homologation a été faite en retard).
- Une part variable égale à 7% des droits d'inscriptions annoncés adultes et jeunes (mi et gm gratuits).

Composition du tournoi : 20 adultes dont 1 MI (inscription gratuite) et 6 jeunes.

$$19 \times 28 + 6 \times 13 = 610.$$

$$7\% \times 610 = 42.7$$

$$42.7 + 10 = 52.70 \text{ €}$$

9) **Faites les appariements de la ronde 2.**

Justine et Alice viennent vous voir. Elles jouent chacune contre un adversaire qui n'a pas le même nombre de points. Elles vous en demandent la raison.

Donnez-leur l'explication.

Les deux joueurs à 0,5 point se sont déjà rencontrés. Tous les joueurs du niveau à 1 point étant appariés, les deux joueurs à 0,5 point jouent avec des joueurs du niveau de points suivant (directement inférieur). Ils sont flotteurs descendants. S1 contient ces deux joueurs, S2 les joueurs à 0 ([selon Chapitre 4.1 Règles du Système Suisse Article A2 du LA](#)). On doit tenir compte des numéros d'appariement et des couleurs de la ronde 1. Une fois ces deux joueurs (Daniel et Quentin) appariés, leurs deux adversaires à 0 point sont alors flotteurs montants. On apparie les joueurs restants à 0 point (niveau homogène résiduel).

UVT							
Appariements de la ronde 2							
Ech.	Pts	Blancs		Res.	Noirs		Pts
1	1	HARRY	2054 F		VALERIE	2198 F	1
2	1	BORIS	2150 F		NATHALIE	2096 F	1
3	1	WANDA	1998 F		FRANCK	2150 F	1
4	1	YVES	2141 F		LEO	2052 F	1
5	1	ISIDORE	1890 F		ELENA	2140 F	1
6	1	GREG	2111 F		CORENTIN	1878 F	1
7	0	ALICE	1760 N		DANIEL	1890 F	½
8	½	QUENTIN	1550 F		JUSTINE	1760 F	0
9	0	UGO	1760 N		KARL	1630 N	0
10	0	TANYA	1616 F		MICHEL	1700 F	0
11	0	SAMUEL	1698 F		OCEANE	1600 N	0
12	0	XAVIER	1032 F		PIERRICK	1653 F	0
13	0	RYAN	1640 N		ZOE	1232 F	0

10) Le président d'un club situé à l'autre bout de la région, vient vous voir, très agacé. Ryan et Zoé sont membres de son club.
 « Ecoutez, vous ne pouvez pas les apparier ensemble, ils sont frère et sœur ! Parcourir autant de kilomètres pour les faire jouer ici ensemble, ça n'a pas de sens ! Changez les appariements s'il vous plaît, ce serait gentil, et puis de toute façon, cela ne fera de tort à personne. »

Qu'allez-vous lui **répondre** ? **Justifiez**.

Il n'est pas permis de modifier les appariements valides en faveur d'un quelconque joueur : **Chapitre 4.1 Règles du Système Suisse Article A5 du LA**.

Ceci est rappelé en d'autres endroits du **LA** : **Chapitre 1.1 : Les Missions de l'Arbitre - A. Rôle auprès de l'échiquier – Art. 2.2 Appariements**, d'une part, et « Ne procéder à aucune protection de familles ou de clubs transgressant le texte **F.I.D.E. C04** » (**Article 22 - La charte de l'Arbitrage - Les devoirs de l'arbitre, art. 22.1, 8e point**), d'autre part.

11) Saisissez les résultats de la ronde 2.

Karl vous demande s'il a une chance d'obtenir un premier classement Fide au début du mois d'août. Il précise que c'est son premier tournoi depuis 3 ans et qu'il n'a joué que 4 joueurs, non classés Fide, durant cette même période en championnat.

Votre réponse : oui ou non ? **Justifiez**.

UVT							
Appariements de la ronde 2							
Ech.	Pts	Blancs		Res.	Noirs		Pts
1	1	HARRY	2054 F	0 - 1	VALERIE	2198 F	1
2	1	BORIS	2150 F	0 - 1	NATHALIE	2096 F	1
3	1	WANDA	1998 F	0 - 1	FRANCK	2150 F	1
4	1	YVES	2141 F	1 - 0	LEO	2052 F	1
5	1	ISIDORE	1890 F	0 - 1	ELENA	2140 F	1
6	1	GREG	2111 F	1 - 0	CORENTIN	1878 F	1
7	0	ALICE	1760 N	X - X	DANIEL	1890 F	½
8	½	QUENTIN	1550 F	0 - 1	JUSTINE	1760 F	0
9	0	UGO	1760 N	X - X	KARL	1630 N	0
10	0	TANYA	1616 F	X - X	MICHEL	1700 F	0
11	0	SAMUEL	1698 F	1 - 0	OCEANE	1600 N	0
12	0	XAVIER	1032 F	0 - 1	PIERRICK	1653 F	0
13	0	RYAN	1640 N	1 - 0	ZOE	1232 F	0

Si Karl compte uniquement sur ce tournoi, la réponse est non.

« Les résultats d'autres tournois joués lors de périodes de classement consécutives, totalisant au plus 26 mois, sont regroupées pour obtenir le classement initial », Cf. **Chapitre 6.1 Le classement de la FIDE - 7 Liste officielle du classement de la FIDE - article 7.14c du LA** : pour Karl, tout ce qu'il y a eu avant le tournoi ne compte pas, car on dépasse 26 mois.

A la ronde 2, il a affronté un joueur avec un classement FFE, il ne peut que rencontrer au maximum 4 joueurs classés FIDE dans le tournoi.

Or une condition nécessaire est qu'il faut 5 parties au minimum face à des joueurs classés FIDE pour obtenir un premier classement : **article 7.14c du LA**.

12) Xavier vous informe qu'il sera absent à la ronde 3 (il ne prend pas un bye).

Faites les appariements de la ronde 3.

Qu'est-ce qu'un **flotteur montant** ? Qu'est-ce qu'un **flotteur descendant** ?

UVT							
Appariements de la ronde 3							
Ech.	Pts	Blancs		Res.	Noirs		Pts
1	2	VALERIE	2198 F		ELENA	2140 F	2
2	2	FRANCK	2150 F		GREG	2111 F	2
3	2	NATHALIE	2096 F		YVES	2141 F	2
4	1	CORENTIN	1878 F		BORIS	2150 F	1
5	1	JUSTINE	1760 F		HARRY	2054 F	1
6	1	LEO	2052 F		ISIDORE	1890 F	1
7	1	PIERRICK	1653 F		WANDA	1998 F	1
8	1	DANIEL	1890 F		SAMUEL	1698 F	1
9	½	UGO	1760 N		RYAN	1640 N	1
10	½	KARL	1630 N		ALICE	1760 N	½
11	½	MICHEL	1700 F		QUENTIN	1550 F	½
12	0	OCEANE	1600 N		TANYA	1616 F	½
	0	ZOE	1232 F		EXEMPTÉ		

Cf. Chapitre 4.1 : Règles du système suisse - C.04.3 - A4. Flotteurs :

« Après que deux joueurs aux scores différents aient joué l'un contre l'autre lors d'une ronde, le joueur ayant le classement le plus élevé [NDT: au sens A2] reçoit une flèche «qui descend» (↓), le moins bien classé reçoit une flèche «qui monte» [NDT: flotteur montant] (↑).

« Un flotteur descendant est un joueur qui reste non apparié dans un niveau, et qui doit donc rejoindre le niveau de points suivant. Dans le niveau de destination, de tels joueurs sont appelés « joueurs flotteurs descendants ».

Zoé, Daniel sont aussi flotteurs descendants car « Un joueur qui, pour quelque raison que ce soit, ne joue pas une ronde, sera considéré comme flotteur descendant ».

Ci-dessus, les flotteurs descendants sont en bleus, les flotteurs montants sont en verts.

13) Samuel ne s'est pas présenté au début de la ronde et arrive 40 minutes après son lancement. Il vous donne alors une raison absolument valable pour son retard. D'autre part, Alice et son adversaire ont inversé leurs couleurs. Ils s'en rendent compte après 35 coups et 3 heures de jeu.

Saisissez les résultats de la ronde 3.

Listez les flotteurs montants d'une part, et les flotteurs descendants d'autre part, de la ronde 3.

Rappel : Cf. Chapitre 4.1 : Règles du système suisse - C.04.3 - A4. Flotteurs :

Samuel peut continuer le tournoi. Daniel, qui a gagné par forfait, devient flotteur descendant (le délai de forfait est de 30 minutes).

La partie d'Alice continue : **Cf. 2. Les règles du jeu d'échecs - Article 7: Irrégularités - art. 7.3 du LA.**

Vous permutez Alice et son adversaire dans PAPI (vous changez donc l'appariement à cette table).

Flotteurs montants : Ugo et Océane, car leurs adversaires ont plus de points qu'eux avant le lancement de la ronde 3.

Flotteurs descendants : Ryan et Tanya, car leurs adversaires ont moins de points qu'eux avant le lancement de la ronde 3. Daniel, Zoé.

UVT							
Appariements de la ronde 3							
Ech.	Pts	Blancs		Res.	Noirs		Pts
1	2	VALERIE	2198 F	1 - 0	ELENA	2140 F	2
2	2	FRANCK	2150 F	0 - 1	GREG	2111 F	2
3	2	NATHALIE	2096 F	1 - 0	YVES	2141 F	2
4	1	CORENTIN	1878 F	0 - 1	BORIS	2150 F	1
5	1	JUSTINE	1760 F	0 - 1	HARRY	2054 F	1
6	1	LEO	2052 F	1 - 0	ISIDORE	1890 F	1
7	1	PIERRICK	1653 F	0 - 1	WANDA	1998 F	1
8	1	DANIEL	1890 F	1 - F	SAMUEL	1698 F	1
9	½	UGO	1760 N	X - X	RYAN	1640 N	1
10	½	ALICE	1760 N	X - X	KARL	1630 N	½
11	½	MICHEL	1700 F	1 - 0	QUENTIN	1550 F	½
12	0	OCEANE	1600 N	0 - 1	TANYA	1616 F	½
13	0	ZOE	1232 F	1 - F	EXEMPTÉ		

14) Donnez les couleurs préférentielles de Zoé et Elena. Préciser si elles sont fortes, faibles ou absolues en justifiant.

Zoé : préférence blanche faible, car elle a eu 1 fois les blancs et 1 fois les noirs. « Une préférence de couleur est dite faible quand la différence de couleur d'un joueur est nulle, la préférence étant de la couleur opposée à celle de la couleur allouée lors de la partie précédente. » **Cf. Chapitre 4.1 : Règles du système suisse - C.04.3 - A6. Différences de couleur et préférences de couleur du LA.**

Elena : préférence blanche absolue, car elle a joué avec la même couleur lors des deux rondes précédentes. **Cf. Chapitre 4.1 : Règles du système suisse - C.04.3 - A6. Différences de couleur et préférences de couleur A6a - du LA.**

Faites les appariements de la ronde 4.

Nathalie est flotteur descendant dans le niveau hétérogène à 2 points.

Qui va être apparié avec elle ? **Justifiez.**

UVT							
Appariements de la ronde 4							
Ech.	Pts	Blancs		Res.	Noirs		Pts
1	3	GREG	2111 F		VALERIE	2198 F	3
2	2	ELENA	2140 F		NATHALIE	2096 F	3
3	2	BORIS	2150 F		LEO	2052 F	2
4	2	HARRY	2054 F		FRANCK	2150 F	2
5	2	YVES	2141 F		DANIEL	1890 F	2
6	2	WANDA	1998 F		MICHEL	1700 F	1½
7	1½	RYAN	1640 N		TANYA	1616 F	1½
8	1	ISIDORE	1890 F		UGO	1760 N	1
9	1	SAMUEL	1698 F		CORENTIN	1878 F	1
10	1	ZOE	1232 F		ALICE	1760 N	1
11	1	KARL	1630 N		JUSTINE	1760 F	1
12	½	QUENTIN	1550 F		PIERRICK	1653 F	1
13	0	XAVIER	1032 F		OCEANE	1600 N	0

Nathalie intègre le niveau de points inférieur (2 points), créant ainsi un niveau hétérogène. Elle doit être appariée en priorité, il restera ensuite un niveau homogène (résiduel). Nathalie a une préférence noire forte, et nous trouvons pour les autres joueurs de ce groupe hétérogène 2 préférences noires (fortes) et 6 préférences blanches (1 absolue, 4 fortes et 1 faible). Cela crée une table perturbée (en blanc). A gauche, S1 avec Nathalie. A droite, S2 avec les 8 joueurs à 2 points, classés par numéros d'appariement.

Nathalie a déjà joué contre Boris. On tente des permutations. Le principe général est le suivant : on attribue temporairement pour le besoin de l'appariement un numéro fictif (ici 1 à 8) à chaque joueur de S2 (dans l'ordre croissant des numéros d'appariement), et on cherche à obtenir le nombre le plus petit (12 345 678 étant donc le plus petit, 87 654 321 étant donc le plus grand).

On tente la permutation de Boris avec Fabrice, mais blocage couleur. Pas de perturbation, on tente avec Yves, mais ils ont déjà joué ensemble. On tente la permutation de Boris avec Elena : elle a une préférence absolue blanche, on conserve l'appariement : Elena-Nathalie.

15) Saisissez les résultats de la ronde 4.

UVT							
Appariements de la ronde 4							
Ech.	Pts	Blancs		Res.	Noirs		Pts
1	3	GREG	2111 F	0 - 1	VALERIE	2198 F	3
2	2	ELENA	2140 F	0 - 1	NATHALIE	2096 F	3
3	2	BORIS	2150 F	1 - 0	LEO	2052 F	2
4	2	HARRY	2054 F	1 - 0	FRANCK	2150 F	2
5	2	YVES	2141 F	1 - 0	DANIEL	1890 F	2
6	2	WANDA	1998 F	X - X	MICHEL	1700 F	1½
7	1½	RYAN	1640 N	0 - 1	TANYA	1616 F	1½
8	1	ISIDORE	1890 F	X - X	UGO	1760 N	1
9	1	SAMUEL	1698 F	X - X	CORENTIN	1878 F	1
10	1	ZOE	1232 F	0 - 1	ALICE	1760 N	1
11	1	KARL	1630 N	0 - 1	JUSTINE	1760 F	1
12	½	QUENTIN	1550 F	X - X	PIERRICK	1653 F	1
13	0	XAVIER	1032 F	0 - 1	OCEANE	1600 N	0

Faites les appariements de la ronde 5.

UVT							
Appariements de la ronde 5							
Ech.	Pts	Blancs		Res.	Noirs		Pts
1	4	VALERIE	2198 F		NATHALIE	2096 F	4
2	3	GREG	2111 F		BORIS	2150 F	3
3	3	HARRY	2054 F		YVES	2141 F	3
4	2½	TANYA	1616 F		WANDA	1998 F	2½
5	2	DANIEL	1890 F		FRANCK	2150 F	2
6	2	ALICE	1760 N		ELENA	2140 F	2
7	2	LEO	2052 F		JUSTINE	1760 F	2
8	2	MICHEL	1700 F		ISIDORE	1890 F	1½
9	1½	CORENTIN	1878 F		RYAN	1640 N	1½
10	1½	PIERRICK	1653 F		SAMUEL	1698 F	1½
11	1½	UGO	1760 N		ZOE	1232 F	1
12	1	OCEANE	1600 N		KARL	1630 N	1
13	1	QUENTIN	1550 F		XAVIER	1032 F	0

16) Xavier ne s'est pas présenté à la ronde 5. Vous n'aurez pas de nouvelles de lui jusqu'à la fin du tournoi.

Expliquez la procédure à suivre et ses conséquences.

On fait une enquête pour forfait non justifié : Cf. **Chapitre 5.2 - Gestion administrative des tournois - formulaire T9 : Enquête forfait non justifié.**

On envoie un courrier au joueur.

Si le joueur donne une réponse satisfaisante, il n'y a pas de sanction.

Si le courrier reste sans réponse, ou sans réponse satisfaisante, l'arbitre signale le forfait à la Direction des Tournois de la FFE. Une suspension automatique de la licence sera établie pour une durée de trois mois : « A la suite du signalement d'un arbitre principal qu'un joueur n'a pas répondu de façon satisfaisante à la demande d'explication par suite d'un forfait, le Directeur Juridique applique la mesure administrative de « suspension de compétition », d'une durée de 3 mois », Cf. **RIDNA - Mesures administratives du Directeur Juridique - Article 23.2 du LA.**

Saisissez les résultats de la ronde 5.

UVT							
Appariements de la ronde 5							
Ech.	Pts	Blancs		Res.	Noirs		Pts
1	4	VALERIE	2198 F	0 - 1	NATHALIE	2096 F	4
2	3	GREG	2111 F	1 - 0	BORIS	2150 F	3
3	3	HARRY	2054 F	X - X	YVES	2141 F	3
4	2½	TANYA	1616 F	0 - 1	WANDA	1998 F	2½
5	2	DANIEL	1890 F	0 - 1	FRANCK	2150 F	2
6	2	ALICE	1760 N	X - X	ELENA	2140 F	2
7	2	LEO	2052 F	0 - 1	JUSTINE	1760 F	2
8	2	MICHEL	1700 F	X - X	ISIDORE	1890 F	1½
9	1½	CORENTIN	1878 F	X - X	RYAN	1640 N	1½
10	1½	PIERRICK	1653 F	X - X	SAMUEL	1698 F	1½
11	1½	UGO	1760 N	1 - 0	ZOE	1232 F	1
12	1	OCEANE	1600 N	0 - 1	KARL	1630 N	1
13	1	QUENTIN	1550 F	1 - F	XAVIER	1032 F	0

Sortez la grille américaine.

UVT														
Grille américaine après la ronde 5														
PI	Nom	Elo	Cat.	Fede	Ligue	R 1	R 2	R 3	R 4	R 5	Pts	Cu.	Bu.	Perf
1	NATHALIE	2096 F	SenF	FRA		+ 19B	+ 7N	+ 4B	+ 10N	+ 2N	5	15	15	2742
2	VALERIE	2198 F	SenF	FRA		+ 13B	+ 5N	+ 10B	+ 3N	- 1B	4	14	17½	2280
3	GREG	2111 F	CadM	FRA		+ 20N	+ 17B	+ 8N	- 2B	+ 7B	4	13	14	2257
4	m YVES	2141 F	SenM	FRA		+ 12N	+ 15B	- 1N	+ 16B	= 5N	3½	11½	14½	2116
5	HARRY	2054 F	SenM	FRA		+ 22N	- 2B	+ 9N	+ 8B	= 4B	3½	10½	15½	2130
6	WANDA	1998 F	SenF	FRA		+ 25N	- 8B	+ 20N	= 12B	+ 11N	3½	10	11	1893
7	BORIS	2150 F	SenM	FRA		+ 9N	- 1B	+ 17N	+ 15B	- 3N	3	10	16	2051
8	FRANCK	2150 F	SenM	FRA		+ 14B	+ 6N	- 3B	- 5N	+ 16N	3	10	15	2035
9	JUSTINE	1760 F	SenF	FRA		- 7B	+ 23N	- 5B	+ 22N	+ 15N	3	7	12	1959
10	ELENA	2140 F	SenF	FRA		+ 21B	+ 18N	- 2N	- 1B	= 13N	2½	9½	16	1937
11	TANYA	1616 F	SenF	FRA		- 15N	= 12B	+ 25N	+ 19N	- 6B	2½	7	11	1791
12	MICHEL	1700 F	BenM	FRA		- 4B	= 11N	+ 23B	= 6N	= 18B	2½	6½	13	1831
13	ALICE	1760 N	SepF	FRA		- 2N	= 16B	= 22B	+ 24N	= 10B	2½	6	10½	1836
14	UGO	1760 N	SenM	FRA		- 8N	= 22B	= 19B	= 18N	+ 24B	2½	5½	9½	1734
15	LEO	2052 F	JunM	FRA		+ 11B	- 4N	+ 18B	- 7N	- 9B	2	8	14	1847
16	DANIEL	1890 F	CadM	FRA		= 23B	= 13N	> 21B	- 4N	- 8B	2	7½	12½	1707
17	CORENTIN	1878 F	SenM	FRA		+ 26B	- 3N	- 7B	= 21N	= 19B	2	6½	12½	1743
18	ISIDORE	1890 F	VetM	FRA		+ 24N	- 10B	- 15N	= 14B	= 12N	2	6½	10	1756
19	RYAN	1640 N	BenM	FRA		- 1N	+ 24B	= 14N	- 11B	= 17N	2	6	12½	1635
20	PIERRICK	1653 F	SenM	FRA		- 3B	+ 26N	- 6B	= 23N	= 21B	2	5½	12½	1638
21	SAMUEL	1698 F	VetM	FRA		- 10N	+ 25B	< 16N	= 17B	= 20N	2	5½	10½	1807
22	KARL	1630 N	SenM	FRA		- 5B	= 14N	= 13N	- 9B	+ 25N	2	4½	12½	1710
23	QUENTIN	1550 F	SenM	FRA		= 16N	- 9B	- 12N	= 20B	> 26B	2	4½	10	1558
24	ZOE	1232 F	PupF	FRA		- 18B	- 19N	EXE	- 13B	- 14N	1	3	10	955
25	OCEANE	1600 N	SenF	FRA		- 6B	- 21N	- 11B	+ 26N	- 22B	1	2	11½	1388
26	XAVIER	1032 F	SenM	FRA		- 17N	- 20B		- 25B	< 23N	0	0	8	755

17) Calculez et attribuez tous les prix (prix au général au système Hort et prix spéciaux à la place réelle) et éditez-les.

Cf. Chapitre 5.3 Le système Hort du LA.

Personne n'a autant de points de parties que Nathalie : elle conserve **400 €**.

Valérie et Greg ont 4 points. On fait la moyenne des deux prix affichés (2^e et 3^e places au général) sur la liste des prix : $300 + 200 = 500$; $500 / 2 = 250$. Puis la moyenne avec la place réelle : Valérie : $300 + 250 = 550$; $550 / 2 = 275 €$. Greg : $200 + 250 = 450$; $450 / 2 = 225 €$.

Yves, Harry et Wanda ont 3,5 points. Attention à ne pas oublier Wanda ! Moyenne des trois prix : $150 + 100 + 0 = 250$; $250 / 3 = 83,34$. Moyenne avec la place réelle : Yves : $(150 + 83,34) / 2 = 116,67 €$. Harry : $(100 + 83,34) / 2 = 91,67 €$. Wanda : $(0 + 83,34) / 2 = 41,67 €$.

UVT - Liste des Prix		
Classement Général - Système Hort		
1 ^{er}	NATHALIE	400 €
2 ^{ème}	VALERIE	275 €
3 ^{ème}	GREG	225 €
4 ^{ème}	m YVES	116,67 €
5 ^{ème}	HARRY	91,67 €
6 ^{ème}	WANDA	41,67 €
Prix Féminin - Prix Non Cumulable		
1 ^{er}	JUSTINE	40 €
Prix Vétéran - Prix Non Cumulable		
1 ^{er}	ISIDORE	40 €
Prix 1 ^{er} Jeune - Prix Non Cumulable		
1 ^{er}	MICHEL	50 €

18) Etablissez tous les documents composant le rapport technique du tournoi et **indiquez** à qui les pièces doivent être transmises et sous quels délais.

Cf. Chapitre 5.2 - Gestion administrative des tournois - Traitement des tournois lents : check-list du LA.

« Date limite d'expédition : le rapport complet (avec le numéro d'homologation FFE) doit être adressé au plus tard à J + 7 au secrétariat fédéral (la partie complète qui le concerne) et au Directeur des Titres (idem) par INTERNET ou à défaut par courrier. Le jour J correspond à la date de la dernière ronde. »

Penser au rapport technique simplifié : plus simple, plus rapide, plus économique, plus écologique ! **Cf. Chapitre 5.2 - Gestion administrative des tournois - Traitement des tournois lents : Le Rapport Technique Simplifié V3 du LA.**

Cf. Chapitre 5.2 - Gestion administrative des tournois - Barème d'indemnisation de l'arbitre - 5) Calcul des indemnités du LA

L'indemnité pour votre tournoi au système suisse sera : $I = 17 \times (5 + 2 + 1 + 1) = 17 \times 9 = 153$ euros. Pensez à vérifier si ce montant se situe entre le plancher de 150 € (3 x 50 € pour 3 jours) et le plafond de 255 € (3 x 85 € pour 3 jours). C'est le cas ici. Vous demandez donc 153 €.

Vous avez le droit de demander :

- des frais de déplacement : $33 \text{ km} \times 2$ (retour au domicile) $\times 3$ (jours) = 198 km ; $198 \times 0,31 = 61,38 €$
- un forfait de 40 euros pour l'utilisation de votre matériel informatique.

Cf. Chapitre 5.2 - Gestion administrative des tournois - Barème d'indemnisation de l'arbitre - 2) Frais de déplacements et 4) Mise à disposition d'un ordinateur personnel, frais divers du LA

Grille des résultats

Les résultats se lisent horizontalement. Par exemple, si Greg rencontre Michel, suivre la ligne Greg jusqu'à la colonne Michel (→M) et noter le résultat qui apparait : 1, 0 ou =.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	
ALICE		1	0	=	=	0	0	=	1	0	=	=	=	1	0	0	=	1	1	0	1	0	1	0	0	1	
BORIS	0		1	0	0	1	0	0	=	1	1	1	1	0	0	0	0	1	0	=	1	0	=	=	=	=	0
CORENTIN	1	0		0	1	=	0	1	0	1	=	0	0	1	=	0	=	=	=	0	=	=	=	=	1	1	1
DANIEL	=	1	1		=	0	=	0	=	=	1	0	=	1	=	0	=	1	1	0	1	0	0	0	0	=	
ELENA	=	1	0	=		=	1	1	1	1	0	=	=	0	1	=	1	1	1	1	=	0	=	=	0	1	
FRANCK	1	0	=	1	=		0	0	=	1	=	0	1	0	1	1	0	1	1	0	1	1	1	0	1	0	
GREG	1	1	1	=	0	1		1	0	1	0	=	=	0	1	1	1	0	=	=	1	0	=	=	0	0	
HARRY	=	1	0	1	0	1	0		=	1	1	0	0	0	0	1	=	1	0	0	1	0	1	1	=	=	
ISIDORE	0	=	1	=	0	=	1	=		1	1	0	=	0	0	1	0	=	=	=	=	=	=	=	0	1	1
JUSTINE	1	0	0	=	0	0	0	0	0		1	1	0	0	=	0	1	1	=	1	0	0	1	=	=	0	
KARL	=	0	=	0	1	=	1	0	0	0		0	1	1	1	=	1	0	=	0	=	1	1	0	0	0	
LEO	=	0	1	1	=	1	=	1	1	0	1		0	0	1	1	=	1	=	1	=	=	1	1	0	1	
MICHEL	=	0	1	=	=	0	=	1	=	1	0	1		1	1	=	1	0	=	=	1	1	=	0	0	0	
NATHALIE	0	1	0	0	1	1	1	1	1	1	0	1	0		1	1	=	1	0	=	=	1	0	0	1	1	
OCEANE	1	1	=	=	0	0	0	1	1	=	0	0	0	0		=	1	0	0	0	1	1	0	1	0	0	
PIERRICK	1	1	1	1	=	0	0	0	0	1	=	0	=	0	=		=	1	=	=	1	0	0	1	=	=	
QUENTIN	=	1	=	=	0	1	0	=	1	0	0	=	0	=	0	=		0	1	=	=	1	0	1	1	1	
RYAN	0	0	=	0	0	0	1	0	=	0	1	0	1	0	1	0	1		=	0	=	=	1	=	1	1	
SAMUEL	0	1	=	0	0	0	=	1	=	=	=	=	=	1	1	=	0	=		0	1	0	1	0	1	0	
TANYA	1	=	1	1	0	1	=	1	=	0	1	0	=	=	1	=	=	1	1		=	=	0	1	1	0	
UGO	0	0	=	0	=	0	0	0	=	1	=	=	0	=	0	0	=	=	0	=		1	0	0	=	1	
VALERIE	1	1	=	1	1	0	1	1	=	1	0	=	0	0	0	1	0	=	1	=	0		=	=	1	1	
WANDA	0	=	=	1	=	0	=	0	=	0	0	0	=	1	1	1	1	0	0	1	1	=		0	0	=	
XAVIER	1	=	0	1	=	1	=	0	1	=	1	0	1	1	0	0	0	=	1	0	1	=	1		1	=	
YVES	1	=	0	1	1	0	1	=	0	=	1	1	1	0	1	=	0	0	0	0	=	0	1	0		=	
ZOE	0	1	0	=	0	1	1	=	0	1	1	0	1	0	1	=	0	0	1	1	0	0	=	=	=		
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	

UVT - juin 2021 – Commentaires du correcteur

Sur le fond :

La qualité des copies est très disparate. Plusieurs copies sont très bonnes, voire excellentes.

Par contre, dans certaines copies, les candidats n'expliquent pas les appariements ou donnent des « explications » qui n'en sont pas ! On trouve des phrases creuses, dans lesquelles les termes relatifs au système suisse (« flotteur », « groupe homogène », ...) sont incorporés, mais l'appariement demeure inexpliqué et cela n'arrive donc pas à cacher la méconnaissance de la technique **de base**... Ce n'est pas sans raison que les mots « expliquez », « justifiez » sont utilisés dans l'énoncé de l'UV.

Des candidats ont pris la peine de citer ou référencer les articles utiles du livre de l'arbitre, c'est une bonne chose.

Par contre, on ne peut pas accepter un copier/coller si la réponse à la question n'est pas claire de cette manière. La compréhension de l'article par le candidat doit être perçue par le correcteur. Par exemple, question 2, j'ai vu un copier/coller de l'intégralité de l'article adéquat, mais sans préciser pour autant quel est le bon délai. Je me demande donc si le candidat connaît en vérité le type de l'événement !

Dans la question 3, pour quelques candidats, la liste des joueurs rangés par numéros d'appariements n'est pas bonne. Aucune phrase, aucun article, ne stipule dans le système suisse qu'un classement Fide est prioritaire sur un classement national, l'ordre alphabétique prévaut : Alice passe avant Justine. Art. 2, chapitre B - Ordre initial, p 194 LA.

Bizarrement, pour quelques candidats, la personne proposée par Pierrick, et présentée comme un joueur d'échecs aguerris, pose problème (question 4) ! Serait-ce mieux s'il était assisté d'un novice ?

Question 5, des candidats attribuent les Blancs au 1^{er} échiquier en toutes circonstances !

Répondre à Xavier (question 6) « C'est pas de chance ! » n'est pas le comportement attendu en passage d'UV, tout comme en situation... La chance n'y est pour rien. Une explication de son appariement était attendue naturellement.

Le calcul des droits d'homologation est parfois faux, ou bien le montant est arrondi ! On ne peut pas arrondir ce montant, qui est versé à la FFE.

Question 13 : des candidats n'ont pas marqué le forfait de Samuel dans PAPI, et ont mis juste 1-0 à la place, ce qui a pour conséquence que son adversaire n'est pas considéré comme flotteur descendant.

De même, des candidats n'ont pas permuté Alice et son adversaire dans le logiciel. C'est le meilleur moyen pour qu'ils triplent leur couleur à la ronde suivante...

Les préférences de couleurs sont bien comprises dans l'ensemble.

Le Hort est mal calculé par plusieurs candidats. Comme il y a cinq prix au général, Wanda est oubliée.

L'indemnité d'arbitrage est mal calculée aussi. On ne peut pas demander un remboursement de frais d'hôtel si on fait l'aller-retour chaque jour ! Des candidats oublient le retour dans l'indemnité pour le kilométrage. Les candidats choisissent la bonne formule, mais calculent mal ou ne l'ont pas comprise.

Sur la forme :

La qualité des copies est disparate là aussi. Le soin fait parfois défaut. Une partie de l'UVT a été préparée à la maison, sans stress. Le correcteur est alors en droit d'attendre, a minima pour cette partie, des documents avec peu de coquilles (on parle bien de coquilles, pas d'erreur de raisonnement, ni de fautes d'orthographe – à cet égard, les candidats disposent normalement d'un correcteur orthographique).

Certains tableaux insérés dépassent des documents et sont en partie illisibles.

Les réponses délibérément loufoques peuvent amuser le correcteur, mais cela ne rapporte pas de points hélas.

Conseils :

Bien comprendre les fondements du système suisse avant de passer l'UVT (!!!), s'entraîner avec PAPI.

S'entraîner au calcul de prix avec le système Hort.

S'entraîner au calcul d'indemnité.

S'entraîner au calcul des droits d'homologation.

Relire sa première partie à tête reposée.

Acquérir/améliorer des compétences informatiques utiles pour l'examen : le format numérique doit être un avantage, pas un inconvénient.

***** FIN du corrigé de UVT *****

Informations de contact

Directeur de l'Education des arbitres : Rachid Heddache

direc.educ.dna@gmail.com

Direction Nationale de l'Arbitrage

Fédération Française des Echecs

1 rue Ernest Hemingway, 78370 PLAISIR

Tél 01 39 44 65 80

Télécopie 01 30 69 93 15

<http://echecs.asso.fr>



fédération
française
des échecs

N'hésitez pas à contacter la DNA en cas de question ou de remarque sur l'édition de ces annales.