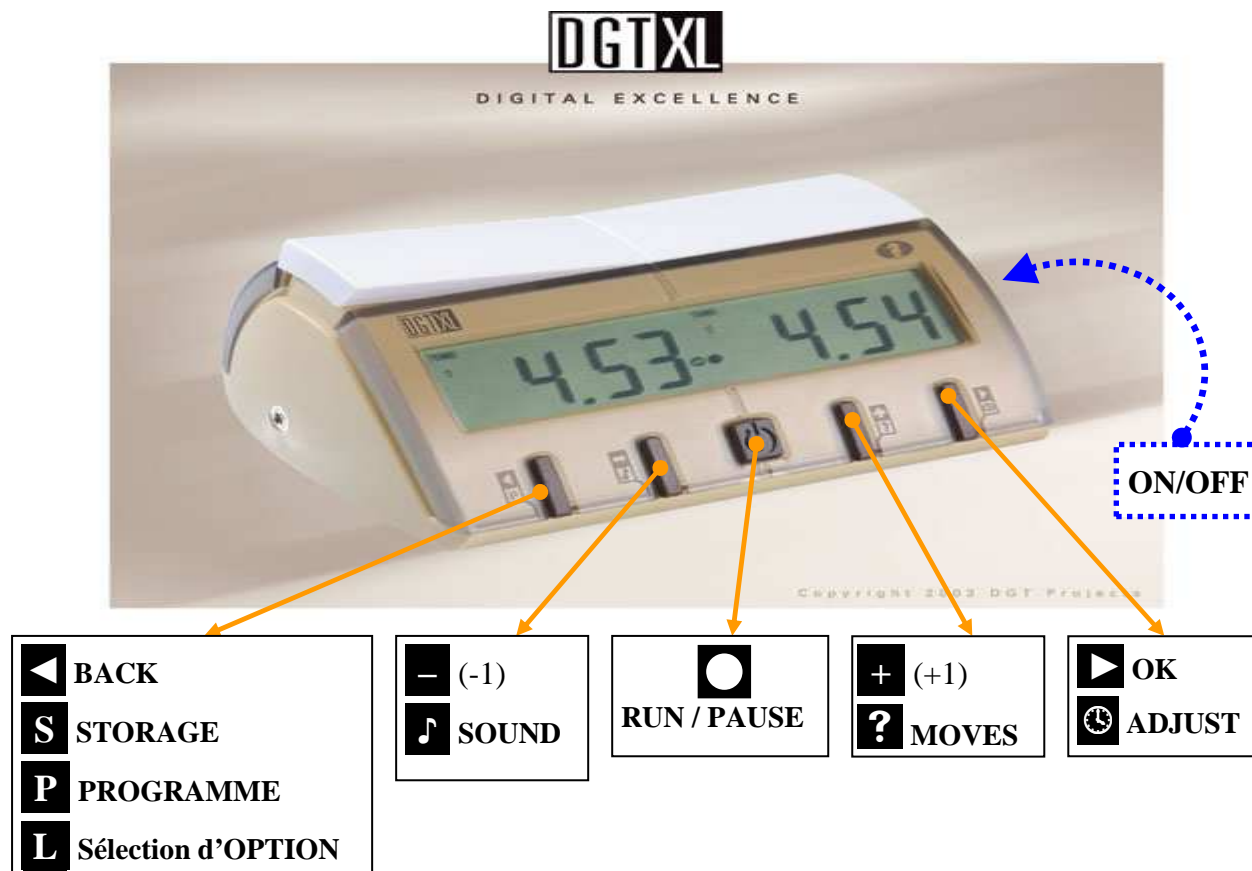


Réglage « Fischer » (1h30 + 30sec./40 coups)+ (30mn + 30sec.)

Réglage de la cadence « Fischer » de 40 coups en 1h30 + 30 minutes pour terminer la partie, avec adjonction de 30 secondes par coup dès le 1^{er} coup.



Utiliser les boutons **+** et **-** pour modifier les chiffres.

Utiliser le bouton **▶** (**OK**) pour valider les modifications et ainsi de suite.

Allumez la pendule à l'aide du bouton **ON/OFF** sous la pendule.
Sélectionnez l'**option 00** et validez.

1^{ère} période

1. Valider le mode de chronométrage **FISCH**.
 2. Programmer **1**heure, **30**minutes, **00**seconde sur l'écran de gauche. Valider chaque opération.
 3. Programmer **1**heure, **30**minutes, **00**seconde sur l'écran de droite. Valider chaque opération.
 4. Programmer **0**minute, **30**secondes (incrément) sur les écrans de droite et de gauche. Valider chaque opération.
 5. Programmer **40** coups sur l'écran de droite. Valider chaque opération.
- Sur l'écran de gauche apparaît le chiffre **2** (pour la 2^{ème} période).

2^{ème} période

6. Valider le mode de chronométrage **FISCH**.
 7. Programmer **00** heure **30** minutes **00** seconde sur l'écran de droite. Valider chaque opération.
 8. Programmer **0**minute, **30**secondes (incrément) sur les écrans de droite et de gauche. Valider chaque opération.
 9. Programmer **00** coup (dernière période voulue) sur l'écran de droite. Valider chaque opération.
- Sur l'écran de gauche apparaît le chiffre **3** (pour la 3^{ème} période, sans objet dans notre cas).
10. Valider le mode **END**. La programmation est terminée.

Pour enregistrer, appuyer sur le bouton **◀** qq secondes, choisir dans l'écran un n° de sauvegarde et valider.
Appuyez sur **PAUSE** l'écran de départ de partie réapparaît. La **DGTXL** est prête à l'emploi.