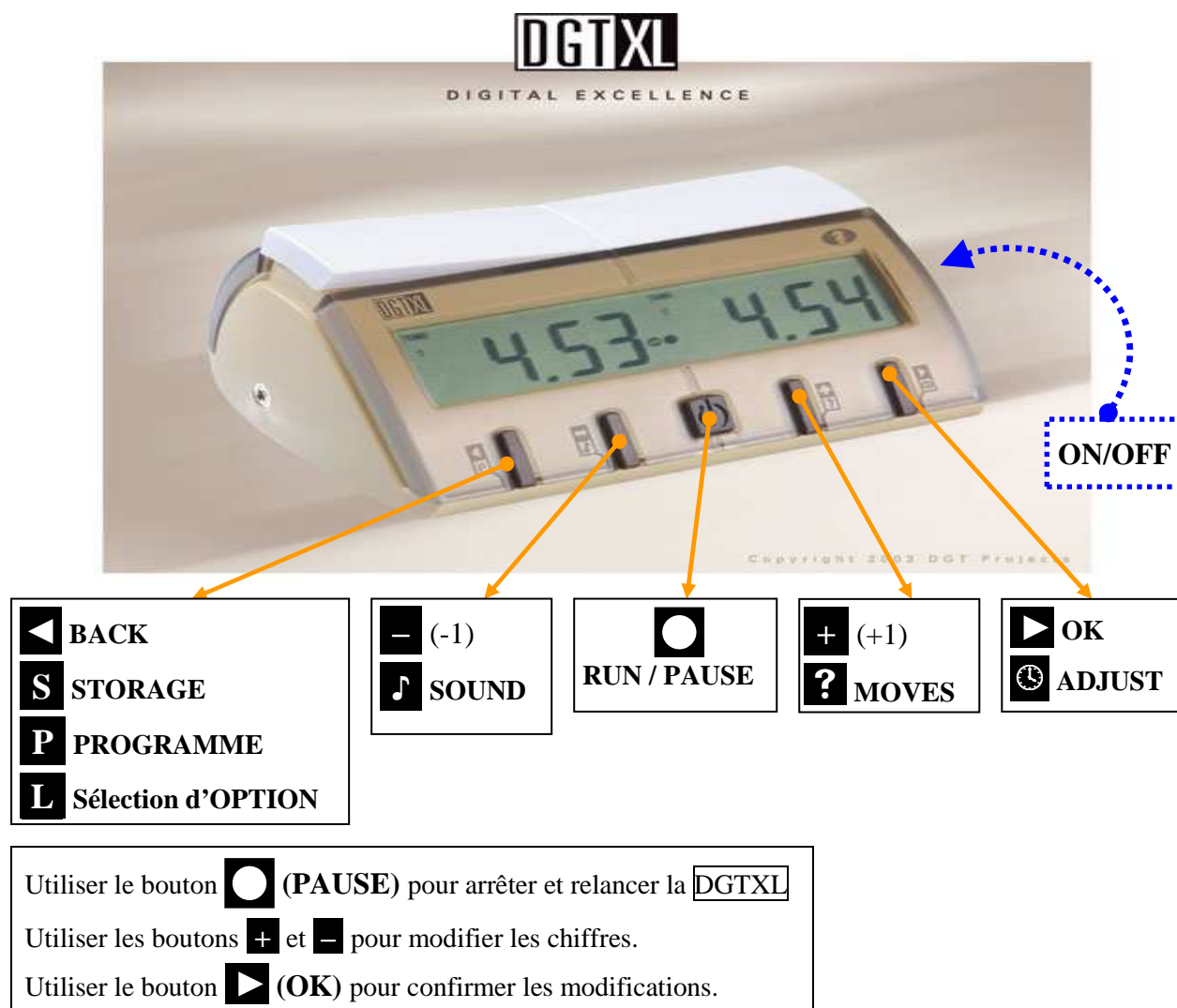


Correction du temps des joueurs (et éventuellement des coups).

Ajouter 3mn au temps des blancs et diminuer de 2mn le temps des noirs, avec (ou sans) modification du nombre de coups.



MODE OPERATOIRE

1. Arrêter la **DGTXL** en appuyant sur le bouton **PAUSE**.
2. Appuyer **quelques secondes** sur le bouton **OK**.
Le 1^{er} chiffre de l'écran gauche clignote.
3. À l'aide du bouton **OK** passer aux « dizaines et/ou unités minutes ».
4. Ajouter 3mn au temps (s'il est blanc) ou diminuer le temps de 2mn (s'il est noir). Valider chaque opération.
5. À l'aide du bouton **OK** passer aux « dizaines et/ou unités minutes » de l'écran de droite.
6. Diminuer de 2mn le temps (s'il est noir) ou ajouter 3mn au temps (s'il est blanc) Valider chaque opération.
7. Valider le nombre de coups (éventuellement après modification) avec le bouton **OK**.
Le temps rectifié s'affiche à l'écran; la pendule peut être redémarrée.
8. Redémarrer le temps (la partie) en appuyant sur le bouton **PAUSE**.