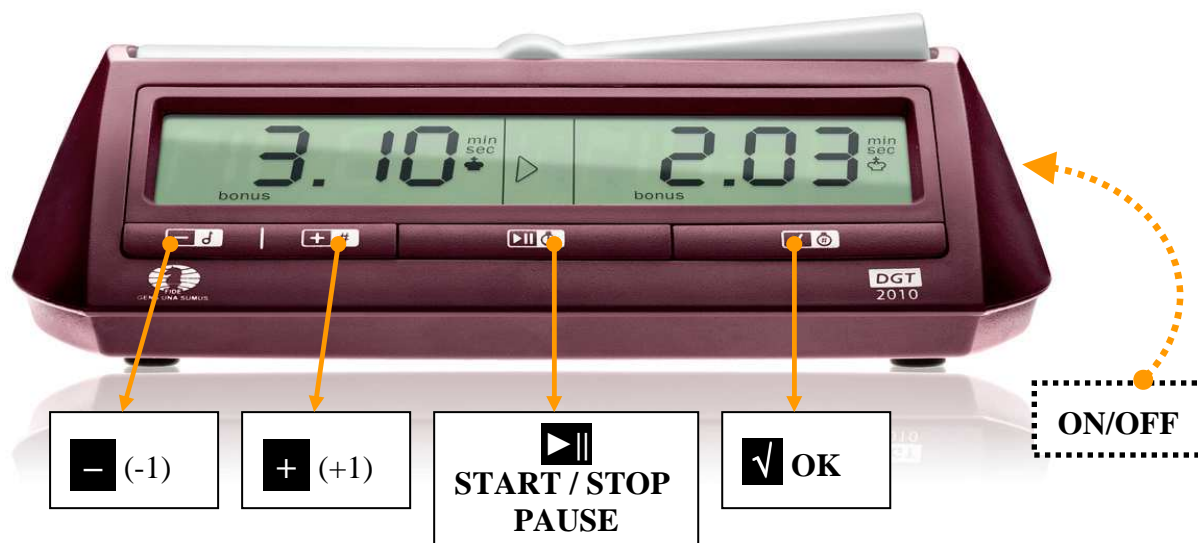


## Réglage « Fischer » (1h30 + 30sec./40 coups )+ (30mn + 30sec.)

Réglage de la cadence « Fischer » de 40 coups en 1h30 + 30 minutes pour terminer la partie, avec adjonction de 30 secondes par coup, dès le 1<sup>er</sup> coup.



### MODE OPERATOIRE

Utiliser les boutons **+** et **-** pour changer les chiffres.

Utiliser le bouton **✓** (OK) pour valider la modification et ainsi de suite.

Allumez la pendule à l'aide du bouton **ON/OFF** sous la pendule.

Sélectionnez l'option **21** à l'aide des boutons **+** et **-**, et validez.

### 1<sup>ère</sup> période

1. Programmer 1heure, 30minutes, 00seconde sur l'écran de gauche. Validez chaque opération.

2. Programmer 1heure, 30minutes, 00seconde sur l'écran de droite. Validez chaque opération.

3. Programmer 0minute, 30secondes **bonus** sur l'écran de droite. Validez chaque opération.

**Sur l'écran de gauche apparaît le chiffre 1**

4. Programmer 40 coups sur l'écran de droite. Validez chaque opération.

**Sur l'écran de gauche apparaît le chiffre 2 (pour la 2<sup>ème</sup> période).**

### 2<sup>ème</sup> période

5. Programmer 0 heure 30 minutes 00 seconde sur l'écran de droite. Validez chaque opération.

*Attention, l'ajout de temps est automatiquement le même que pour la période initiale.*

6. Programmer 00 coup (dernière période voulue) sur l'écran de droite. Validez chaque opération.

7. Continuer la programmation jusqu'à la validation finale en laissant les chiffres à 0 pour les périodes suivantes (3 et 4).

L'affichage du symbole **▶** indique que la pendule est programmée, prête à l'emploi.